

# Ball balancer

שובל בן שושן 203883830

נדב שולב 302280251

1. כאשר הנק' המטרה אליה אנו רוצים להגיע קבועה נקבל-

$$\frac{de(t)}{dt} = \frac{d(X_d - X)}{dt} = -\frac{dX}{dt}$$

היתרון הגדול של שיטה זו היא שלא נקבל קפיצה בנגזרת ברגע החלפת הנק' (שהרי ברגע זה הנגזרת של  $X_d$  שואפת לאינסוף), ולמעשה נקבל פונקציה רציפה גם כאשר נשנה את נק' המטרה שלנו.

2. נקבל-

$$\frac{X}{X_d} = ?$$

$$X = P_{bb}\theta$$

$$\theta = (X_d - X)k_p - Xk_d s$$

$$X = P_{bb}(X_d k_p - X(k_p + k_d s))$$

$$X(1 + P_{bb}(k_p + k_d s)) = X_d(k_p P_{bb})$$

$$\frac{X}{X_d} = \frac{k_p P_{bb}}{1 + P_{bb}(k_p + k_d s)}$$

$$P_{bb} = \frac{K_{bb}}{s^2}$$

$$\frac{X}{X_d} = \frac{k_p k_{bb}}{s^2 + k_{bb}(k_p + s k_d)} = \frac{k_p k_{bb}}{s^2 + s k_d k_{bb} + k_p k_{bb}}$$

3. נוסחת מומנט התמד-

$$I \stackrel{\text{def}}{=} \int_m r^2 dm = \int_V r^2(v) \rho(v) dv = \iiint_V r^2(x, y, z) \rho(x, y, z) dx dy dz$$

ולכן נקבל עבור כדור חלול עם קליפה דקה-

$$I = \frac{2}{3} m r^2$$

המשוואה המקורית-

$$\ddot{x} = \frac{m_b \cdot g \cdot r_b^2}{m_b r_b^2 + J_b} \sin(\alpha)$$

נציב ונקבל-

$$\ddot{x} = \frac{m_b \cdot g \cdot r_b^2}{m_b r_b^2 + \frac{2}{3} m_b r_b^2} \sin(\alpha) = \frac{m_b \cdot g \cdot r_b^2}{\frac{5}{3} m_b r_b^2} \sin(\alpha) = \frac{3g}{5} \sin(\alpha)$$

נשים לב כי אין תלות לא במשקל ולא ברדיוס הכדור. כלומר אין תלות בין המשקל והרדיוס לתאוצת הכדור. תוצאה זו הגיונית מאחר ולכל האיברים במשוואה מסה זהה.

(.4

$$\ddot{x}_{(t)} = \frac{2 \cdot m_b \cdot g \cdot r_b^2 \cdot r_{arm}}{L_{plate} (m_b \cdot r_b^2 + J_b)} \cdot \theta_{(t)}$$

ערך	יחידות	סימול
2.54	[cm]	$r_{arm}$
27.5	[cm]	$L_{table}$
2	[cm]	$r_b$
0.003	[kg]	$m_b$

בנוסף נשתמש ב-  $g = 9.8[m/s^2]$   
נציב ונקבל-

$$\ddot{x} = \frac{2m_b \cdot g \cdot r_b^2 \cdot r_{arm}}{L_{plate}(m_b r_b^2 + J_b)} \theta = \frac{2m_b r_b^2 (g \cdot r_{arm})}{m_b r_b^2 \left(\frac{5}{2} L_{plate}\right)} \theta = \frac{4g \cdot r_{arm}}{5L_{plate}} \theta = 0.724 \cdot \theta$$

כלומר קיבלנו כי-

$$K_{bb} = 0.724$$

(.5) התמסורת:

$$\frac{X}{X_d} = \frac{k_p k_{bb}}{s^2 + s k_d k_{bb} + k_p k_{bb}} = \frac{0.724 k_p}{s^2 + 0.724 s k_d + 0.724 k_p}$$

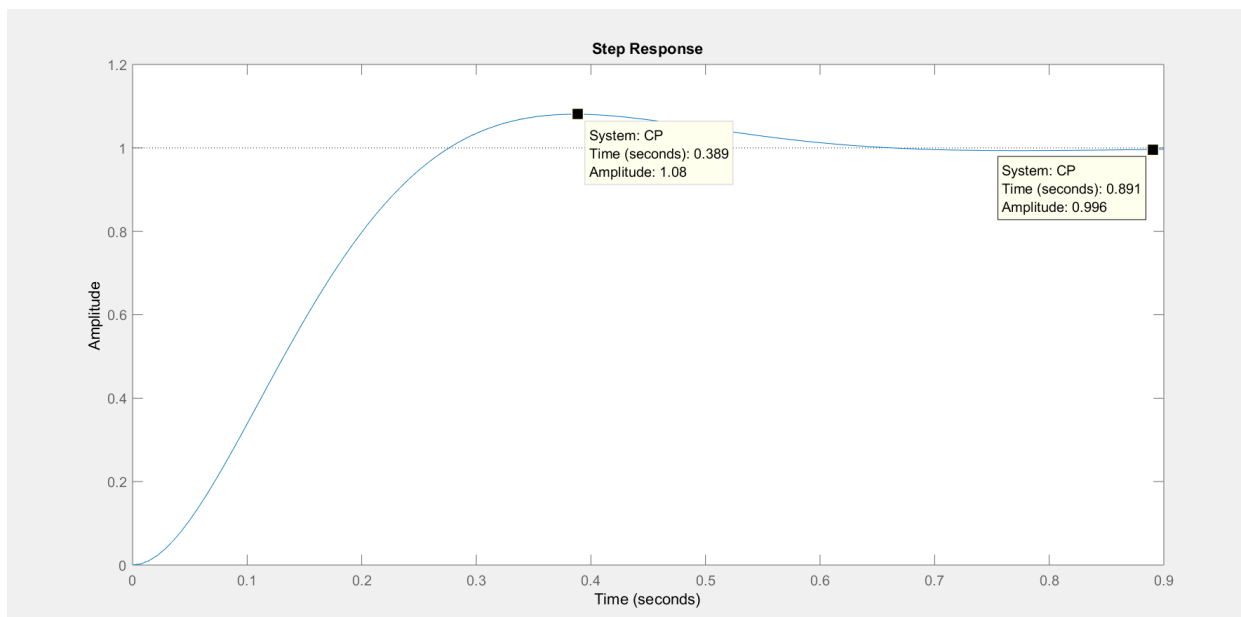
מאחר ואני רוצים זמן התייצבות קצר נסיק שאנו צריכים  $k_p$  גדול. מנגד אנו צריכים לרסן את ה-OS בעזרת  $k_d$ .

לאחר בדיקה של מספר איטרציות ראינו שעבור-

$$k_p = 150$$

$$k_d = 18$$

נקבל-



ונראה כי אנו עומדים בדרישות-

$$t_s = 0.9[s] < 3[s]$$

$$OS = 8\% < 10\%$$

$$|e_{ss}| = 4[mm] < 5[mm]$$

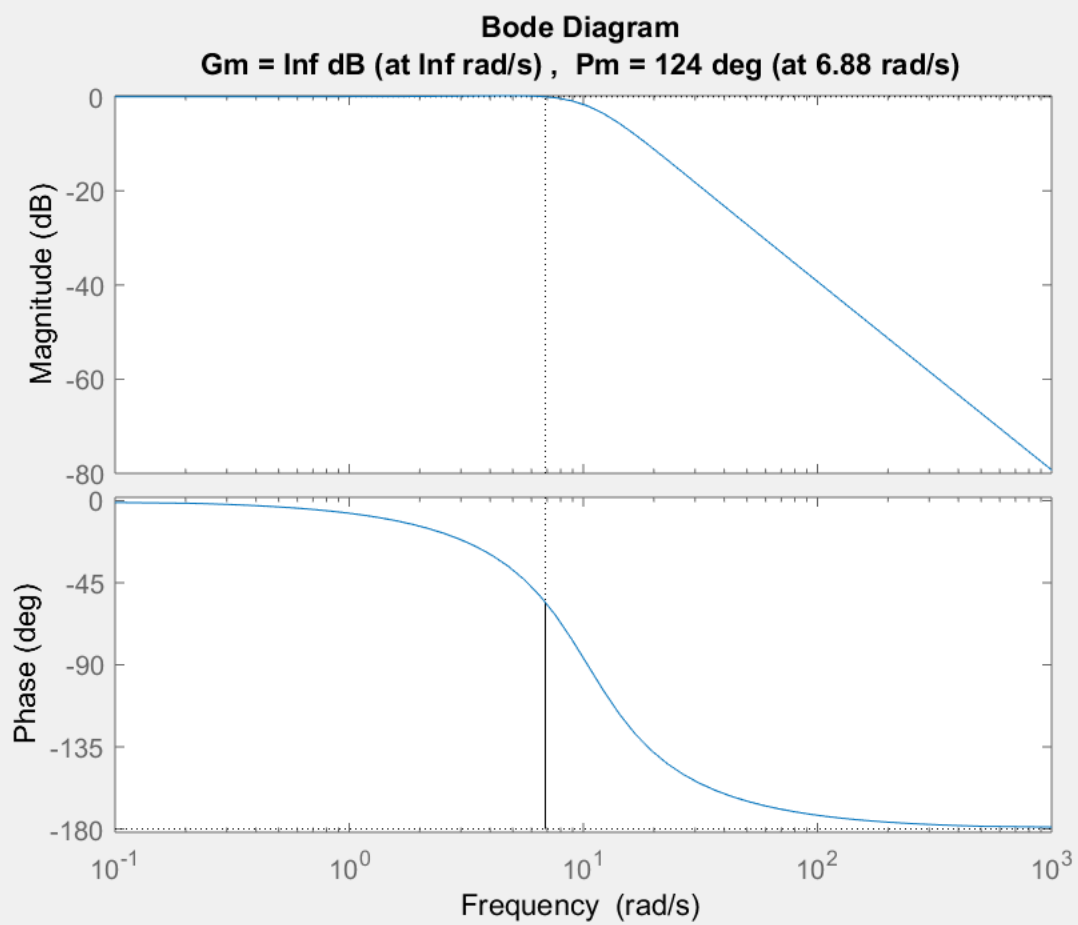
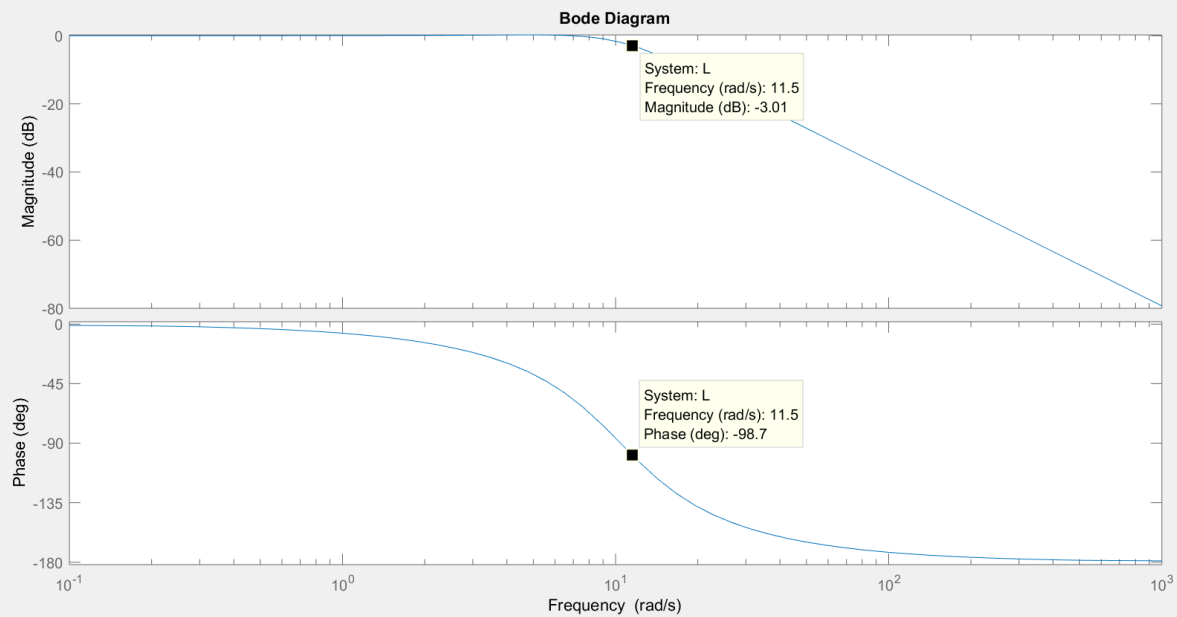
ניתן לציין כי הבחנו שהרגישות של  $k_d$  גבוהה מאוד ביחס ל  $k_p$ .

(.6) קיבלנו את התמסורת של החוג הסגור-

$L =$

$$\frac{108.6}{s^2 + 13.03 s + 108.6}$$

דיאגמרת בודה של התמסורת-



7. ראשית נמצא את היחס שבין מספר הפיסקלים לגודל המשטח-

$$\frac{L_{tbl}}{res}$$

ולמעשה קיבלו יחס פיקסל/אורך.

כדי להזיז את ראשית הצירים למרכז הלוח נמיר-

$$p'_y = p_y - \frac{res}{2}$$

$$p'_x = p_x - \frac{res}{2}$$

כעת כדי למצוא את מיקום הכדור בציר X נכפיל את מיקום הכדור בפיקסלים- $p'_y$  (נשים לב שהפכנו בין הין הצירים כדי לקבל תוצאה אינטואיטיבית לצירים) ביחס שקיבלנו-

$$x = f(L_{tbl}, p_y, res) = \frac{L_{tbl}}{res} \cdot p'_y = \frac{L_{tbl}}{res} \cdot (p_y - \frac{res}{2})$$

ובצורה זהה עבור y-

$$y = f(L_{tbl}, p_x, res) = \frac{L_{tbl}}{res} \cdot (p_x - \frac{res}{2})$$

ניתן לראות כי התוצאה היא ביח' של סמ' כמו  $L_{tbl}$ .

הערה-

במידה ואין צורך להפוך את הצירים פשוט שומרים הפוך את X וY.

$$\begin{aligned} res &= 400[pix] \\ L_{tbl} &= 27.5[cm] \end{aligned} \quad (8)$$

$$:(p_x, p_y) = (0,0)$$

$$x = f(27.5, 0, 400) = \frac{27.5}{400} \cdot (0 - 200) = -13.75[cm]$$

$$y = f(27.5, 0, 400) = \frac{27.5}{400} \cdot (0 - 200) = -13.75[cm]$$

כלומר סה"כ-

$$(p_x, p_y) = (0,0) \rightarrow (x, y) = (-13.75, -13.75)$$

$$:(p_x, p_y) = (160, 220)$$

$$y = f(27.5, 160, 400) = \frac{27.5}{400} \cdot (160 - 200) = -2.75[cm]$$

$$x = f(27.5, 220, 400) = \frac{27.5}{400} \cdot (220 - 200) = 1.375[cm]$$

וסה"כ-

$$(p_x, p_y) = (160, 220) \rightarrow (x, y) = (1.375, -2.75)$$

הערה:

נשים לב שהפכנו את הצירים בכוונה בשביל הנוחות של עבודה אינטואיטיבית. במידה ולא רוצים להפוך פשוט שומרים את  $X$  ו $Y$  הפוך.