



## **המחלקה להנדסת מחשבים**

### **סדנה אינטגרטיבית בהנדסת תוכנה**

#### **תרגיל כיתה 2**

**רספונסיביות- בצעו את המשימות הבאות:**

1. כתבו דף HTML עם Grid view המתואר להלן:

a. כתבו בhead תגית meta שתגדיר את הviewport עם גודל

התחלתי של 1.0.

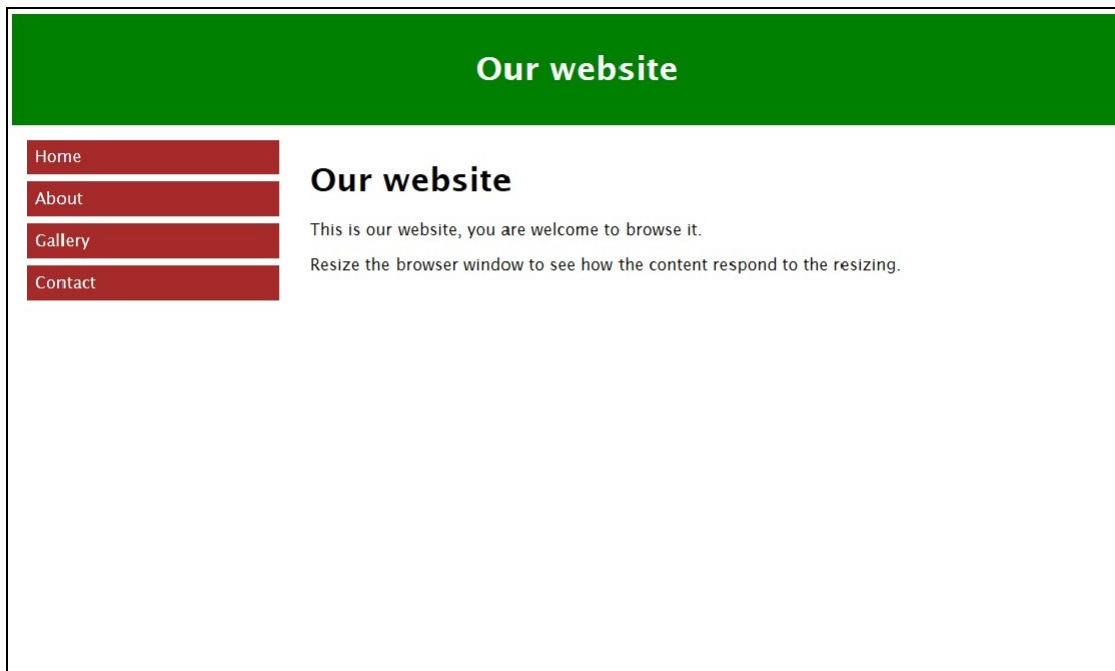
b. בתוך תגית style הגדירו את העיצובים הבאים:

i. לכל המסמך (\*) - `box-sizing: border-box`;

ii. בHTML: `font-family: "Lucida Sans", sans-serif`;

c. צרו את הדף הבא עם תוכן כרצונכם (עם תגית header,

ותגיות div ותפריט ul):



## 2. כתבו דף HTML עם framework מוכן בעיצוב של w3.css:

a. רשמו את הקישור כך: `link rel="stylesheet" >`

```
. <"href="http://www.w3schools.com/lib/w3.css
```

b. כתבו viewport כמו בשאלה 1.

c. כתבו את החלק העליון ב

container w3-red" <. אתם יכולים לשנות את הצבע

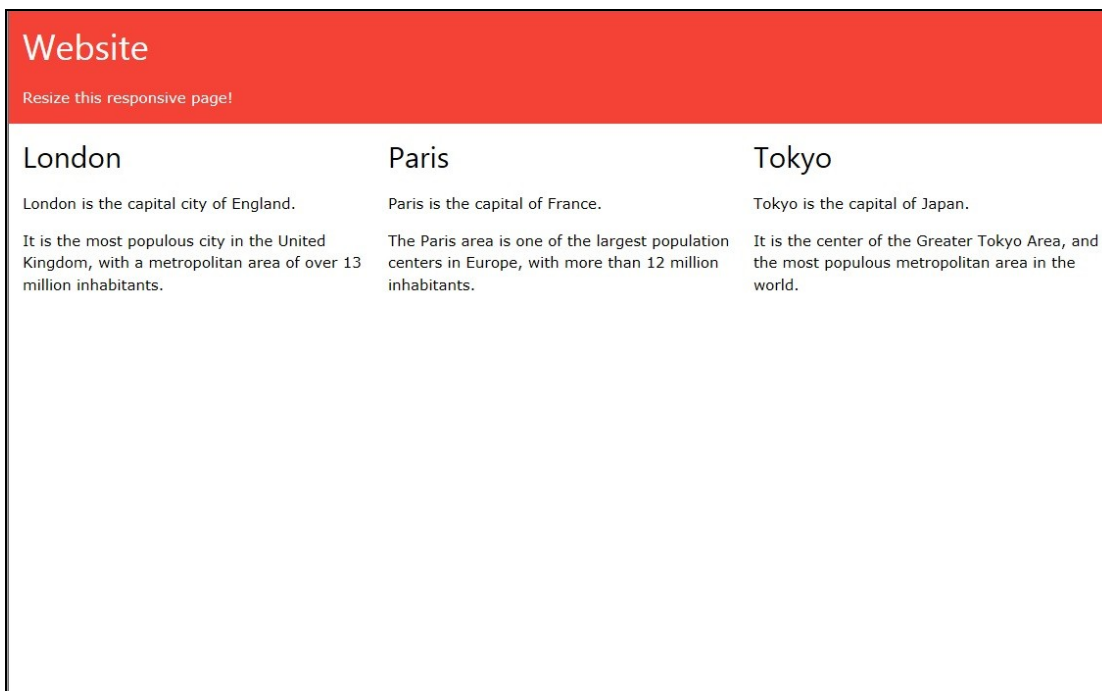
**כרצונכם.**

div class="w3-row-> div לאחר מכן צרו את הdiv

padding" <, ובתוכו שלושה div-ים של >w3-class="div

```
.<"third
```

e. הדף צריך להיראות כך (הוסיפו מלל כרצונכם):



3. צרו דף HTML ובו Media queries אשר מאפשרות עיצובים שונים באותו דף והתאמתם למכשירים שונים, לפי הקישור לW3 שנמצא במצגת 12 בשקופית 9. שנו את הקוד לפי התאמתכם האישית מבחינת צבעים, טקסט וכולי. שימו לב למספר דברים:
- a. כל media query הוא בעצם breakpoint בCSS, כלומר הוא מפריד בין חלקים שונים, ומהווה מקשה אחת של קוד בנפרד מהחלקים האחרים.
- b. כל אחד מהmedia queries בדוגמה של W3 הוא התאמה למכשיר אחר, כאשר ישנה חלוקת class ים לגדלים שונים בהתאם למכשיר.
- c. בחלק הHTML ישנם class בעלי "זהות כפולה"- כלומר בעיצוב מסוים עבור media query אחד ועיצוב אחר ל media query אחר. חלוקה זו חשובה כי היא מהווה את ההתאמה בפועל למכשירים השונים.

**בהצלחה!**