

מבוא לרברסינג – ברק גונן

תרגיל 2 – קוד שכותב את עצמו

הקובץ modify.asm קולט שלושה מספרים (נקרא להם a,b,c), מבצע הדפסה של eax ומסיים.

באמצעות פקודות mov בלבד, שנו את הקוד כך שיודפס תוצאת החישוב

$$(2a+b)*(a+c)$$

לדוגמה אם $a=3$, $b=4$, $c=5$, יודפס 0x50

שלבי עבודה מומלצים:

1. כיתבו קוד "רגיל" שמבצע את החישוב הנדרש, מיצאו מה שפת המכונה של הקוד
2. פיתחו קובץ חדש, הגדירו את אזור הקוד כ-writeable
3. השתמשו בקוד שבסעיף 1 בתור בסיס לכתיבת קוד שכותב את עצמו, כפי שעשינו בשיעור. השתמשו ב-label כדי להקל על עצמכם את העבודה.

בהצלחה!