卒業論文 2018年度 (平成 30年)

低対話型 Honeypot のコマンド拡張による 高対話型 Honeypot への近似

> 慶應義塾大学 総合政策学部 菅藤 佑太

低対話型 Honeypot のコマンド拡張による 高対話型 Honeypot への近似

PCの普及や IoT デバイスのシステム高度化により、高度な処理系を組むことが可能に なった. これによりデバイス上に Linux 系などの OS が搭載された機器が広く人々に使われ るようになった. また,Linux 系 OS にリモートログインする手法として SSH がある. これ を用いて不正に侵入する攻撃が行われている. 侵入された際に侵入者がどのような挙動を しているのかを知る手段として、Honeypot がある.Honeypot はSSH で侵入しやすいような 環境を作ることで、侵入者にログイン試行に成功したと検知させ、その際に実行したコマン ドのログを収集するものである. また現在では Shell の挙動をエミュレートした Honeypot が広く使用されており、この Honeypot は実行できるコマンドが少ない実装になっている. そのため Honeypot への侵入者に侵入先が Honeypot であると検知されてしまう. そこで事 前実験では Honeypot のコマンドを拡張し, 拡張をしていない Honeypot とコマンドの拡張 をした Honeypot で侵入口グを収集した. 収集した口グを確率的な算出方法を使用するこ とで比較した結果、より多くの侵入者のコマンド実行ログのパターンを取得できることを 示した. 本研究ではコマンドを拡張した Honeypot の侵入ログがどれほど実際の OS に不 正な SSH の侵入をされた際の侵入ログの近似を試みた.評価として、拡張をしていない Honeypot とコマンドの拡張をした Honeypot と, さらに実際の OS を使用した Honeypot で侵入口グを収集し、比較を行なった.この3つの侵入口グを自然言語処理の意味解析を用 い、コマンドの一つ一つの意味をベクトル表現することで、拡張した Honeypot で収集した 侵入ログが、拡張をしていない Honeypot で収集した侵入ログよりも、実際の OS を使用し た Honeypot で侵入口グに意味的に近くなることが明らかとなった.

キーワード:

1. SSH, 2. Honeypot, 3. 機械学習, 4. 自然言語処理

慶應義塾大学 総合政策学部 菅藤 佑太

Approximation of high-interaction honeypots by Command Extension of low-interaction honeypot

I was able to make high processing system, and a moving apparatus is wide, and the OS's such as the Linux system came to be in this way used for people on a device, and, meanwhile, one's apparatus is stepped over by an unjust invasion of SSH, and I am attacked to the network apparatus of the third party from an apparatus of oneself by the spread of PCs and the system advancement of the IoT device, and a problem made in the environment that a virus and a back door are installed, and is carried out a virus an apparatus of oneself illegally occurs. Let an intruder detect it by making the environment that there is , Honeypot as a window what kind of ways an intruder behaves when was invaded, and is easy to invade it daringly in SSH when succeeded in a login trial, and Honeypot which collect the log of the command that carried out on this occasion, and emulated behavior of Shell now again is wide, and is used, and there are few commands that this Honeypot can carry out; as a result of being implemented, and therefore being detected by an intruder to Honeypot when invasion ahead was Honeypot, and expanding the command of Honeypot by the there prior experiment, and having compared the log that collected invasion log in Honeypot which expanded Honeypot and the command that did not expand, and collected by using a probabilistic calculation method, with Honeypot which expanded Honeypot and the command that did not expand, collected invasion log more in Honeypot using the real OS, and invasion log of Honeypot which showed that could acquire a pattern of the command practice log of more intruders, and expanded the command in this study used semantic analysis of the natural language processing for the real OS in the invasion log of these three how to show approximation したのかをを to invasion log when was invaded of unjust SSH, and evaluated a semantically thing nearby in invasion log than the invasion log that collected in Honeypot which the invasion log that collected in Honeypot which expanded because a vector expressed one one meaning of the command did not expand in Honeypot using the real OS.

Keywords:

1. SSH, 2. Honeypot, 3. Machine Learning, 4. Natural Language Processing

Keio University, Faculty of Policy Management Studies Yuta Sugafuji

目 次

第1章	序論	1
1.1	本研究の背景	1
	1.1.1 通信機器の普及	1
1.2	honeypot	1
1.3	本研究の問題と仮説	1
1.4	提案手法の実装	2
1.5	予備実験	2
1.6	本研究の評価	2
	1.6.1 予備実験	3
1.7	本論文の構成	3
第2章	本研究の要素技術	4
2.1	Honeypot	4
	2.1.1 低対話型 Honeypot	4
	2.1.2 高対話型 Honeypot	5
	2.1.3 SSH の Honeypot の比較	5
	2.1.4 Shell	5
	2.1.5 自然言語処理	6
第3章	本研究における問題定義と仮説	7
3.1	本研究における問題定義	7
	3.1.1 SSHHoneypot の現状の問題	7
	3.1.2 本研究の問題	8
3.2	問題解決のための要点	9
3.3	仮説	11
	3.3.1 コマンドの追加実装	11
	3.3.2 既実装コマンドの修正	11
第4章	本研究の手法	12
	4.0.1 問題解決の為のアプローチ	12
第5章	·····································	13
5.1	実装環境	13
	5.1.1 純正の Honeypot で未実装のコマンドの実装	13

第6章	評価と考察	14
6.1	予備実験	14
	6.1.1 概要	14
	6.1.2 予備実験の手法	14
	6.1.3 侵入ログの収集環境	15
	6.1.4 実装	15
	6.1.5 評価	15
	6.1.6 結果	15
6.2	評価手法	16
	6.2.1 評価手法の実装の提案	17
	6.2.2 評価手法の実装	17
6.3	考察	18
第7章	第8章	19
第 7章 7.1	第8章 関連研究	19 19
		_
	関連研究	19
	関連研究	19 19
7.1	関連研究	19 19 19
7.1	関連研究 7.1.1 SSH の Honeypot 7.1.2 自然言語処理 結論	19 19 19 20
7.1 第 8章 8.1	関連研究	19 19 19 20 20
7.1 第 8章 8.1	関連研究	19 19 19 20 20
7.1 第 8章 8.1	関連研究7.1.1 SSH の Honeypot7.1.2 自然言語処理結論本研究のまとめ4研究の課題と展望8.2.1 ディストリビューションごとの実装コマンド	19 19 19 20 20 20 21

図目次

2.1	SSH の低対話型 Honeypot と SSH の高対話型 Honeypot の比較	5
3.1	不正な SSH 侵入者の想定行動フロー	7
6.1	収集した SSH の低対話型 Honeypot のデータ	15
6.2	純正の Cowrie と修正済みの Cowrie のスコアリングによる比較	15
6.3	予備実験の評価の概念図	16
6.4	本研究の評価の概念図	17
6.5	評価のフロー [1][2]	18
6.6	評価のフロー [1][2]	18

表目次

第1章 序論

本章では本研究の背景,課題及び手法を提示し,本研究の概要を示す.

1.1 本研究の背景

1.1.1 通信機器の普及

PCの普及や IoT デバイスのシステム高度化により、高度な処理系を組むことが可能になった。これによりデバイス上に Linux 系などの OS が搭載された機器が広く人々に使われるようになった。また、Linux 系 OS にリモートログインする手法として SSH がある。これを用いて不正に侵入する攻撃が行われている。

1.2 honeypot

侵入された際に侵入者がどのような挙動をしているのかを知る手段として、Honeypotがある. これは実際の OS を用いたり、Shell の擬似的な挙動をアプリケーション上で実現し、敢えて SSH で侵入しやすいような環境を作ることで、侵入者にログイン試行に成功したと検知させ、その際に実行したコマンドのログを収集する.

1.3 本研究の問題と仮説

SSH の Honeypot は大きく二種類に分けることができ、一つは低対話型 Honeypot、もう一つは高対話型 Honeypot である. 低対話型 Honeypot は実際の Shell の挙動をエミュレートしたアプリケーションである.

高対話型 Honeypot は実際の機器を設置し、その中に侵入させログを収集する。その設置時には他のホストに攻撃できないようにネットワークの設定や、root の権限が取られないように user 権限の設定を適切に行う。高対話型 Honeypot は低対話型 Honeypot と比較すると、Honeypot への侵入者が実行できるコマンドが多く、挙動も本物の OS と差異が極めて少なく、侵入先が Honeypot であると極めて検知しされにくい。そのため、高精度な攻撃ログを取得することができる。しかし、Honeypot として適切な設定を行なった OSが、OS 自体の新たな脆弱性を突かれることで、踏み台にされ他のホストに攻撃をしたりウイルスに犯されてしまうなどの危険を孕んでいる。そのため、設置コストが高く普及率

も非常に低い. [3]

一方で低対話型 Honeypot はアプリケーションであるため、root 権限を取られるような危険が極めて少なく、アプリケーション内での脆弱性に限った問題しか存在しない.そのため設置コストが低く、比較的誰でも安全に設置できるため、普及率が高い.しかし、あくまでエミュレーションを行なったアプリケーションであるため、実際の Shell とは異なる挙動や、Honeypot に特有な挙動をしてしまうことがある.そのため、設置した Honeypot に侵入した悪意のあるユーザーに侵入先が Honeypot であると検知されてしまう可能性がある.

本研究では低対話型 Honeypot に着目する. 低対話型で実際の攻撃ログに近いログを収集するには,先述の Honeypot であることの検知を回避する必要がある. そこで本研究では,低対話型に実装されているコマンドの出力を,実際の Shell に近似することで検知を回避できるのではないかと考えた.

1.4 提案手法の実装

先述の Honeypot であることの検知を回避するために、本研究では低対話型 Honeypot を実際の Shell の挙動に近似するために、2つの実験を行なった。一つは実際の Shell に実装されているが低対話型 Honeypot に実装されていないコマンドの実装した。もう一つは低対話型 Honeypot に特有の異常な挙動を修正を行った。

1.5 予備実験

本研究の予備実験として、SSH の低対話型 Honeypot に実装されていないコマンドで、悪意のある侵入者が使うコマンドを実装することで拡張を行なった低対話型 Honeypot と、素の低対話型 Honeypot でそれぞれ収集したコマンドログの比較を行なった.追加実装を施した SSH の低対話型 Honeypot の方がコマンドパターンとして多く収集できることを示した.

1.6 本研究の評価

提案手法の実装で拡張した低対話型 Honeypot と、素の Honeypot と、高対話型 Honeypot を設置し、それぞれ侵入者が実行したコマンドのログを収集し、比較を行った。収集したコマンドのログはコマンド1つ1つごとに自然言語処理の手法を用いて意味解析をし、コマンドの意味をベクトル空間上に表現した。本研究では、高対話型のログに近似することで、高度なログが収集できていると考えた。そこで、拡張した低対話型 Honeypot の侵入ログが素の Honeypot と比較して、高対話型 Honeypot の侵入ログにどれほど次元空間上で近似したのかを評価した。

1.6.1 予備実験

本研究の予備実験として、SSHの低対話型 Honeypot に実装されていないコマンドで、悪意のある侵入者が使うコマンドを実装することで拡張を行なった低対話型 Honeypot と、素の低対話型 Honeypot でそれぞれ収集したコマンドログの比較を行なった。追加実装を施した SSH の低対話型 Honeypot の方がコマンドパターンとして多く収集できることを示した。

1.7 本論文の構成

本論文における以降の構成は次の通りである.

2章では、本研究の要素技術となる Shell と Honeypot と自然言語処理について整理する. 3章では、本研究における問題の定義と、解決するための要件、仮説について説明する. ??章では、本研究にあたっての事前実験の概要と結果を述べる. 4章では、本提案手法について解説する. 5章では、Honeypot の拡張についての実装方法や実装例について述べる. 6章では、求められた課題に対しての評価を行い、考察する. 7章では、関連研究を紹介し、本研究との比較を行う. 8章では、本研究のまとめと今後の課題、展望についてまとめる.

第2章 本研究の要素技術

本章では、本研究の要素技術となる Shell と Honeypot と時系列データの扱いについて各々整理する.

2.1 Honeypot

使われているデバイスへの不正な SSH によって侵入された際に、侵入者のログを収集 する手段としての Honeypot がある. SSH の Honeypot[4] は低対話型 Honeypot と高対話型 Honeypot の大きく二種類に分けることができる.

2.1.1 低対話型 Honeypot

SSHの低対話型 Honeypot は実際の Shell の挙動をエミュレートしたアプリケーションである。実際の Shell の挙動をエミュレートしただけのアプリケーションなので、脆弱性がアプリケーション内に限られる。そのため、root 権限を侵入者に許してしまい、踏み台にされてしまうなどの危険が極めて少ない。しかし、エミュレーションには限界があるため、コマンドやその挙動について、実際の Shell とは異なる挙動をすることがある。そのため、侵入者に侵入先が Honeypot であると検知されてしまう。検知されることで、攻撃者は実際の攻撃を行わず、本来取れるはずの攻撃ログが収集できない可能性を含んでいる。そのため、収集ログの精度に問題がある。

2.1.1.1 Kippo

Kippo は、悪意のある SSH のログイン試行者や侵入者の挙動やログを記録するために使用される Python で実装された SSH の低対話型 Honeypot である [?]. Kippo は前身の Kojoney[5] に大きく影響を受けている。ネットワークは Twisted[6] というフレームワークで組まれている。Kippo のプロジェクトは低対話型 Honeypot として 2009 年に登場し、Raspberry Pi[7] などを筆頭としたシングルボードコンピュータ [8] の普及と相まって広く設置された。Kippo の機能の特徴としては収集したコマンドログ を時系列データとして保存されており、"playlog"という Kippo 内にあるプログラムを実行することで、過去のコマンドログ を実際にタイピングしてるかのように出力できる。また、侵入者によってダウンロードされたファイルも実行ができないように保存できる。Kippo は Cowrie の登

場によって 2014 年頃を最後に現在はプロジェクトが進んでいない. [9] Kippo は IoT デバイスの高度化広く設置された SSH の低対話型 Honeypot のうちの一つであったが,実装されているコマンドも 17[10] と少なく,また Kippo 特有の異常な挙動が存在するなどと多くの問題があった.

2.1.1.2 Cowrie

Cowrie は Python で実装された SSH の低対話型 Honeypot であり、実装は Kippo のコマンドの拡張や攻撃者がリダイレクトでマルウェアを送り込む手法をとって送り込んだマルウェアを収集可能にしたりするなど、様々な機能を拡張したものとなっている。 Kippo 特有の異常な挙動を改善しており、実装コマンド数は 38[11] と Kippo より少し多くなっているものの [12]、Cowrie 特有の異常な挙動もまだまだ多い.

2.1.2 高対話型 Honeypot

2.1.2.1 Honeynet Project

2.1.3 SSH の Honeypot の比較

以上をまとめた SSH の低対話型 Honeypot と SSH の高対話型 Honeypot の比較を行った表を図 2 に示す.

	設置コスト (リスク)	Honeypotであることの 検知されにくさ
低対話型Honeypot	設置コストが低い	検知されやすい
高対話型Honeypot	設置コストが高い	検知されにくい

図 2.1: SSH の低対話型 Honeypot と SSH の高対話型 Honeypot の比較

2.1.4 Shell

Shell は OS のユーザーのためにインタフェースで、カーネルのサービスへのアクセスを提供するソフトウェアである.本研究での"Shell"はコマンドラインシェルのことについてのことを指す.

2.1.4.1 Secure Shell

Secure Shell(セキュアシェル、SSH)は、暗号や認証の技術を利用して、安全にリモートコンピュータと通信するためのプロトコルである.パスワードなどの認証部分を含むすべてのネットワーク上の通信が暗号化される.[13]SSH における問題としては,通信する上での認証方法には鍵認証を推奨されているが,デフォルトではパスワード認証になっている.また,パスワード認証のままだとパスワードの総当たり攻撃を受けたり,パスワードが標準のままの設定になっていることで不正なログイン試行によって侵入を許してしまう.

2.1.4.2 BusyBox

BusyBox は標準 UNIX コマンドで重要な多数のプログラムを単一のバイナリファイルに含むプログラムである。BusyBox に含まれる,多数の標準 UNIX コマンドで必要とするプログラムの実行ファイルは,Linux という OS を BusyBox だけでディストリビューションできるよう,"Linux 上で最小の実行ファイル"として設計されている。一般にインストールされる実行ファイルは一部だけを実装できるように選択することができる。一般的には BusyBox のコマンドは 200 以上も用意されている。[14]1.この BusyBox をインストールして実際にこれを実行するためには,BusyBox 内にある各コマンドにアクセス可能なように path を通すだけで良い.

2.1.5 自然言語処理

過去のデータの入力に対して未知のデータをどのようにして出力するのかについては 様々な手法がある.本研究において自然言語処理は意味解析についてこれを使用した.

2.1.5.1 統計的意味解析

過去のデータの入力に対して未知のデータを統計的に出力する.

¹今回使用した BusyBox に含まれるコマンドの数は 219

- 2.1.5.1.1 マルコフ連鎖
- 2.1.5.1.2 コーパス
- 2.1.5.1.3 シソーラス シソーラス [15]
- 2.1.5.2 ベクトル空間表現
- 2.1.5.2.1 word2vec

第3章 本研究における問題定義と仮説

本章では、1章で述べた背景より、本章では、現状のHoneypotの問題点を整理し、この問題をどのように解決すれば良いのかを定義する.

3.1 本研究における問題定義

現状の Honeypot の問題点を列挙していき、整理する.

3.1.1 SSHHoneypot の現状の問題

Honeypot には運用する上で大きな問題が2つある。一つは設置した Honeypot に侵入した悪意のある侵入者が侵入先を Honeypot であると検知してしまう問題である。もう一つは Honeypot に侵入を許した侵入者に Honeypot を設置した機器から攻撃が仕掛けられてしまう危険がある問題である。

以下の図2は,悪意のある侵入者が不正に機器に侵入してから踏み台にして他の機器に攻撃を仕掛けるまでの一般的なフローであるが,2番目のフローの悪意のある侵入者が侵入した先が Honeypot であると検知してしまうことや,高対話型 Honeypot で使用した OS 自体の新たな脆弱性を突かれることに限った状況では,3番目のフローの Honeypot に侵入を許した侵入者に Honeypot を設置した機器から攻撃が仕掛けられてしまう危険があることが今回の問題である.

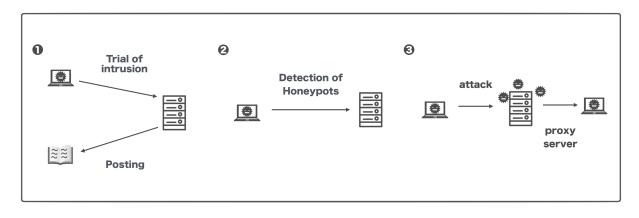


図 3.1: 不正な SSH 侵入者の想定行動フロー

本研究ではこの中でも、2番目のフローのSSHの低対話型Honeypotが設置したHoneypotに悪意のある侵入者が侵入先をHoneypotであると検知してしまう問題に着目した.

3.1.1.1 SSH の低対話型 Honeypot における問題

SSHの低対話型 Honeypot は実際の Shell の挙動をエミュレートしたものであるのでコマンドやその挙動についての機能が限定されており、実際の Shell の機能として不足がある。また SSH の低対話型 Honeypot 特有の以上な挙動も存在する。さらに、SSH で Honeypot にセッションを確立する際に、そのレイテンシを計測し、そのレイテンシが Honeypot の場合に通常とは明らかに異なることにより、Honeypot であると検知されてしまう問題がある。また、Honeypot の username が Richard がデフォルトのため、username から Honeypot であることを検知されてしまう問題もある。これらの検知手法を用いて、侵入者に侵入先が Honeypot であると検知され、本来取れるはずの攻撃ログが収集できない問題がある。

- 3.1.1.1.1 SSH でのセッション確立におけるレイテンシの問題
- 3.1.1.1.2 Honeypot の Username の問題
- 3.1.1.1.3 Honeypot のコマンドの実装の問題

SSH の低対話型 Honeypot は実際の Shell の挙動をエミュレートしたものであるのでコマンドやその挙動についての機能が限定されており、実際の Shell の機能として不足がある。 2.1.4.2 で述べたように、"Linux 上で最小の実行ファイル"となるよう設計されている BusyBox に含まれるコマンドの数が 200 以上あるのに対し、現状で広く使われている SSH の低対話型 Honeypot である Cowrie に実装されているコマンドは 2.1.1.2 でも述べた 通り、38 しか存在しない。また、SSH の低対話型 Honeypot 特有の挙動が存在し、以下に その 1 例であるプログラム 1 とプログラム 2 を示す。

プログラム 3.1: 正しい Shell の挙動

- 1 nadechin@cpu:~\$ echo -n test
- 2 testnadechin@cpu:~\$

プログラム 3.2: Kippo 特有の異常な挙動の例

- 1 s15445ys@s15445ys-neco:~\$ echo -n hello
- 2 -n hello
- 3 s15445ys@s15445ys-neco:~\$

プログラム 3. 1 が通常の挙動でプログラム 3. 2 が SSH の低対話型 Honeypot の挙動である. echo コマンドの-n オプションは改行をしないようにするというものであるが,実際の Shell の挙動が改行がされず,正しく出力されているのに対して,Honeypot の挙動ではオプション部分も出力されてしまう.これは SSH の低対話型 Honeypot 特有の挙動であるため,これによって Honeypot であると検知されてしまう可能性がある.

2cm!実 際 0) Shell に 実 装 さ れ T 1 る コ マ ド で, SSH 0) 低 対 話 型 Honey-

pot に

3.1.2 本研究の問題

3.1.1.1 で列挙した SSH の低対話型 Honeypot の問題の中で,実際の Shell に実装されているコマンドの不足がある.また SSH の低対話型 Honeypot に特有の異常な挙動も存在するため,設置した Honeypot が悪意のある侵入者に侵入先を Honeypot であると検知されてしまい,実際の OS に悪意のある侵入者が侵入した時の侵入口グとの違いが大きく出てしまう問題に着目した.

3.2 問題解決のための要点

3.1.2 で着目した問題を解決するためには、以下2つの手法を取る必要がある.

3.3 仮説

3.3.1 と 3.3.2 で示す問題解決のための要点を踏まえると、SSH の低対話型 Honeypot に侵入した悪意のある侵入者に侵入先を Honeypot であると検知させず、SSH の低対話型 Honeypot に悪意のある侵入者が侵入した時の侵入口グを、実際の OS に悪意のある侵入者が侵入した時の侵入口グに近似できるのでないかと考えた.

3.3.1 コマンドの追加実装

実際のShell に実装されているコマンドで、SSHの低対話型 Honeypot に実装されていないコマンドを実装することで、Honeypot への侵入者が実行できるコマンドの少なさによる、Honeypot であることの検知を回避することができる.

3.3.2 既実装コマンドの修正

SSH の低対話型 Honeypot に特有の異常な挙動をする既実装コマンドを修正することで、Honeypot について認知している侵入者が、侵入先を Honeypot であると検知することを回避することができる.

第4章 本研究の手法

本章では、3.3節で述べた仮説を検証するために、本研究の手法について概説する.

4.0.1 問題解決の為のアプローチ

3.2 で述べた問題解決のための 2 つの要件を満たすために、本研究では低対話型 Honeypot に実装されていないコマンドを実装し、さらに低対話型 Honeypot の既 実装コマンドで、低対話型 Honeypot に特有の異常な挙動をするコマンドの修正を 行う.

第5章 実装

本章では、??節で述べた手法を用いて純正のHoneypot にどのようなコマンドを実装し、Honeypot 特有の異常な挙動を修正したのかを説明する.

5.1 実装環境

TBD

5.1.1 純正の Honeypot で未実装のコマンドの実装

本研究において純正の Honeypot は Cowrie [?] を使用し、実際の Shell には実装されているが、純正の Honeypot で未実装のコマンドについては BusyBox [14] に含まれるコマンドの実装を行なった。2.1.1.2 や 2.2.2 で紹介した通り、BusyBox に含まれるコマンドの種類が 219 ある中で、Cowrie の実装コマンド数は 38 しか存在しない。この差分を Python で実装する.

実装例は以下の通り. (付録にて例で紹介できなかったコマンドを掲載する)

第6章 評価と考察

本章では、予備実験と5章で実装した本研究での提案手法の評価とその考察を述べる.

6.1 予備実験

6.1.1 概要

SSH の低対話型 Honeypot である Cowrie はコマンドの実装数が少なく, Cowrie 特有の異常な挙動が多い. そのため, 侵入者に Honeypot であると検知されることで,本来実際の OS への攻撃であれば取れるはずであった侵入口グが取れない問題がある. また, 収集口グを分析する際に,これまで用いられてきた"危険なコマンド"としてインデックスを作り,それらを危険なコマンドとしてパターンマッチングする手法では、今後出現してくる様々なコマンドパターンなどに対応できない.

予備実験では、Cowrie はコマンドの実装数が少なく、Cowrie 特有の異常な挙動が多いため、コマンドの追加実装を行い、Cowrie 特有の異常な挙動を修正した.実装を施していない純正の Cowrie と Cowrie に BusyBox に含まれるコマンドを実装した修正済みの Cowrie の両方でコマンドログの収集を行い、比較することで、収集ログのパターンの変化を観測できるのではないかと考えた.評価として収集した二つのログを Skip-gram モデルを用いてスコアリングし、どちらがより多くのコマンドログのパターンを収集できているのかを検証した.

その結果、より多くのコマンドパターンを取れたのが Cowrie に BusyBox に含まれるコマンドを実装した修正済みの Cowrie であるということが明らかとなった.

6.1.2 予備実験の手法

実装を施していない純正の Cowrie に対して、これには実装されていないが Shell には実装されているコマンドを実装したものを設置し、ログを収集した.

6.1.3 侵入口グの収集環境

6.1.4 実装

純正の Cowrie に BusyBox に含まれるコマンドを実装し、また Honeypot 特有の異常な挙動を修正した。ここでの実装を紹介する。

6.1.5 評価

実装を施していない純正の Cowrie と Cowrie に BusyBox に含まれるコマンドを実装した修正済みの Cowrie の両方で侵入口グの収集を行い、Word2vec の Skip-Gram Model により次のコマンドの予測,スコアリングを行い比較を行うことで,差異を評価した.スコアリングでは,あるコマンドが実行された時に次のコマンドの出やすさを予測したため,次に実行されるコマンドがスコアとして高い数値を出せばそのコマンドパターンがパターンとして存在しやすいもであることを示す.予備実験の評価に関しては第7章の評価で一部説明している.本研究の評価と違う評価手法としては,モデル化を純正の Honeypot に BusyBox に含まれるコマンドを実装したものしか行っていないため,実際の OS に近い口グが取れたことが証明できておらず,比較する対象が少なかった.

6.1.6 結果

SSH の低対話型 Honeypot の稼働期間は 12/10 から 2/1(54 日間) で、収集できたものとしてコネクション数、パターン数、コマンド数を以下の図 3 に記す.

	純正のHoneypot	修正済みのHoneypot
コネクション数	19829	27914
パターン数	53	91
コマンド数	470	841

図 6.1: 収集した SSH の低対話型 Honeypot のデータ

また、モデル化を行い純正の Cowrie と Cowrie に BusyBox に含まれるコマンドを実装した修正済みの Cowrie のスコアリングを行なった結果を以下の図 4 に記す.

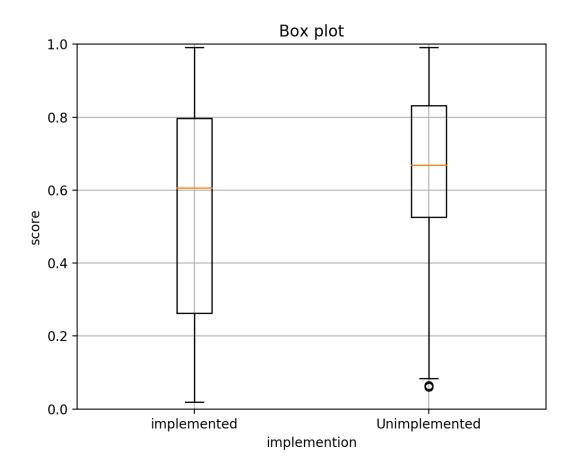


図 6.2: 純正の Cowrie と修正済みの Cowrie のスコアリングによる比較

本研究の予備実験では、Cowrie に実装されていないコマンドで悪意のある侵入者が使うようなコマンドを実装し、何の追加実装も施していない Cowrie で取れた侵入者の実行コマンドログと ,追加実装を施した Cowrie の侵入者の実行コマンドログを比較することで,追加実装を施した SSH の Cowrie の方がコマンドパターンとして多く収集できることを示した.

6.2 評価手法

本実験システムの評価として、 3.2節で述べた要件に対して評価を行う.

予備実験では、素の低対話型 Honeypot よりも、コマンドを拡張した Honeypot の方がコマンドパターンが多く収集できることを示した。本研究では拡張した Honeypot で収集したコマンドログが、どれほど高対話型 Honeypot で収集したコマンドログ に近似したのかを評価した。

本研究では、以下の三種類の Honeypot を設置する.

1. 広く利用されている SSH の低対話型 Honeypot

- 2. 実際の Shell には実装されているが、1. の Honeypot で未実装のコマンドを実装した Honeypot
- 3. 広く利用されている高対話型 Honeypot

これ以降、1. の広く利用されている SSH の低対話型 Honeypot のことを "純正の低対話型 Honeypot " 、 2. の実際の Shell には実装されているが、1. の Honeypot で未実装のコマンドを実装した Honeypot のことを "修正済みの低対話型 Honeypot" 、3. の広く利用されている高対話型 Honeypot のことを "高対話型 Honeypot"と呼ぶこととする.

以上3つの純正の Honeypot, 修正済みの Honeypot, 高対話型 Honneypot のそれぞれで侵入口グを収集する.

また予備実験では、純正の Honeypot に実装されていないコマンドで悪意のある侵入者が使うようなコマンドを実装し、純正の Honeypot で取れた侵入者の実行コマンドログと、修正済みの Honeypot の侵入者の実行コマンドログを比較することで、修正済みの Honeypot の方がコマンドパターンとして多く収集できることを示した。予備実験における収集ログの比較の概念図を図 6 に示す。

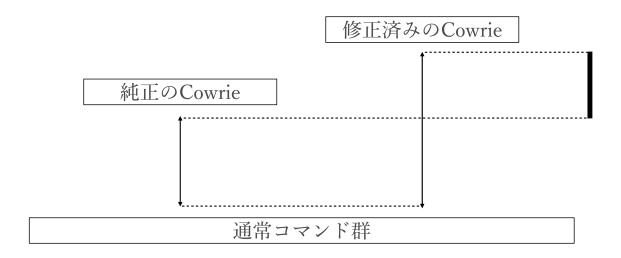


図 6.3: 予備実験の評価の概念図

この予備実験では評価として何の追加実装も施していない SSH の低対話型 Honeypot で取れた侵入者の実行コマンドログと追加実装を施した SSH の低対話型 Honeypot の侵入者の実行コマンドログとを比較したのに対して、本件研究の評価手法では、純正の Honeypot で取れた侵入者の実行コマンドログと修正済みの Honeypot の侵入者の実行コマンドログをと高対話型 Honeypot の侵入者の実行コマンドログを比較することで、修正済みの Honeypot の侵入者の実行コマンドログが実際の Shell の

挙動にどれほど近似したのかを評価した. 予備実験における収集ログの比較の概念図を図7に示す.

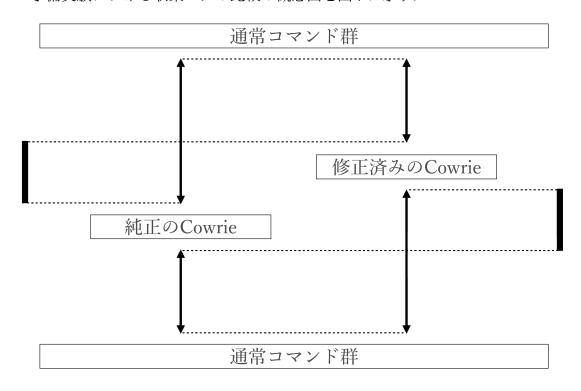


図 6.4: 本研究の評価の概念図

図 6, と図 7 で示したように、取れた収集ログを比較することでいかに高対話型 Honeypot に近似できたのか検証する.

6.2.1 評価手法の実装の提案

コマンドログの比較を行う手法は多く存在する。例えば評価基準として、あるコマンドが実行された時に、そのコマンドは危険であるとしたブラックリストを作成するパターンマッチングの手法がある。また、攻撃であるとされたコマンドを 2.1.5.1.1 で説明したマルコフモデルで学習させることで、攻撃性を表現する手法がある。しかしパターンマッチングであれば静的解析であるので未知の攻撃に対応ができず、マルコフモデルであれば現在の状態だけに依存して次の状態への推移確率が決まるので、未知の特徴量を無視してしまうので、いずれも未知の攻撃に対応できない。しかし、 2.1.5.1 で説明した意味解析をコマンドログに導入することで、コマンド名が別でも同じような内容のコマンドを実行しようとした時に、それが同じような内容であることを検知できる自然言語処理における意味解析のニューラルネットワークのモデルを評価基準とすることで未知の攻撃にも対応できる。そのため、本研究では自然言語処理における意味解析のニューラルネットワークのモデルを評価基準とした。

6.2.2 評価手法の実装

本研究では、評価基準となる、自然言語処理における意味解析のニューラルネットワークのモデルとして Word2vec の skip-gram モデルを採用した。純正の低対話型 Honeypot で収集した侵入口グで skip-gram モデルの隠れ層の重みを学習させ (これをモデル 1 とする)、同様にして高対話型 Honeypot で収集した侵入口グも skip-gram モデルの隠れ層の重みを学習させる (これをモデル 2 とする)。次に修正済みの Honeypot で収集した口グをセッション開始からセッション終了までに打たれたコマンドごとに (以降これを 1 セッションごとと呼ぶ) モデル 1 とモデル 2 のそれぞれに入力していき、出力された数値 a を活性化関数としてソフトマックス関数をかけることで、 $0 \le a \le 1$ の範囲を取るようにし確率的な数値として出力することでスコアリングを行う。このため入力に対して多数存在する出力を全てを合計すると 1 になる。純正の低対話型 Honeypot や高対話型 Honeypot の収集ログをモデル化する際、入力層として収集ログのコマンドの入力に対してそのコマンドの周辺のコマンドを出力として与えることでこれを学習させる.

例えば3つのコマンドが打たれたとしたとしたものを以下のプログラム3に示す.

プログラム 6.1: 3つの実行コマンドの例

- 1 \$ uname
- 2 \$ free

モデルを構築する際には"free"コマンドを入力にした時に、出力として"uname"コマンド"ps"コマンドを用意しておくことで、free が入力として与えられた時に他2つの出力される周辺のコマンドが出力する確率が高くなるようにする。また、実装としては周辺語をどこまで広げるのかはパラメータとして window size で与えることができ、上記の例の周辺語は"1"であり、window size を"2"にすればモデル化する際に出力層に与えられる数は4つとなる。

以下の図8にモデル化のフローを示す.

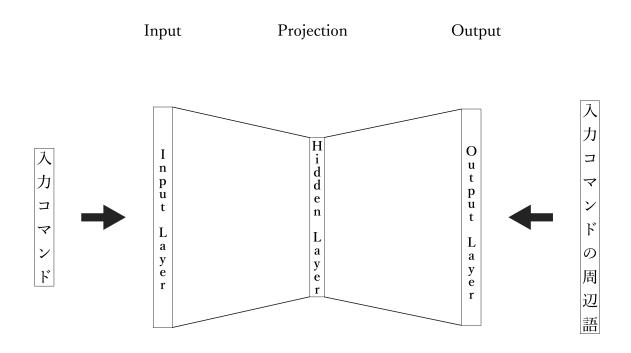


図 6.5: 評価のフロー [1][2]

また、このようにして純正の低対話型 Honeypot の収集ログと高対話型 Honeypot の収集ログに対して各々のモデルを構築する.次にこのモデルに対して、修正済みの Honeypot で収集したログを入力して、確率的にスコアリングしていくことで数値を出力する.

以下にこのモデルを使用した時の入力から出力のフローを図9を示す.



図 6.6: 評価のフロー [1][2]

このようにして出力された数値を1セッションごとに平均化し,また全てのセッションにおいてもセッションごとに平均化し,全てのセッションの平均化を行うことで,純正の低対話型 Honeypot の収集ログと高対話型 Honeypot の収集ログとの各々で構築したモデルごとに平均値を算出する.

6.2.2.1 コマンド群データのベクトル表現

6.2.2.2 SSH の低対話型 Honeypot の攻撃ログの比較

6.3 考察

第7章 第8章

7.1 関連研究

本章では、SSHの Honeypot と時系列データの処理に関連する先行研究について紹介する.

7.1.1 SSH \mathcal{O} Honeypot

- 7.1.2 自然言語処理
- 7.1.2.1 単語の意味のベクタ表現

第8章 結論

本章では、本研究のまとめと今後の課題を示す.

8.1 本研究のまとめ

本研究では,低対話型 Honeypot において,高対話型 Honeypot の侵入口グに近似す るためには、侵入者から Honeypot であることの検知を回避する必要がある. そのた めに、低対話型 Honeypot の実行コマンドの挙動を本物の Shell の実行コマンドの挙 動に近づけることを提案した.侵入者から Honeypot であることの検知を回避する ためには、本物の Shell に実装されているコマンドの実装と、低対話型 Honeypot 特 有の異常な挙動をするコマンドの修正を行う必要がある。そこで、本物の Shell に実 装されているコマンドを低対話型 Honeypot に全て実装し,低対話型 Honeypot 特有 の異常な挙動をするコマンドの修正を行った. 低対話型 Honeypot の実行コマンドの 挙動を本物の Shell の実行コマンドも挙動に近づけたかを検証するために,追加実装 を施していない低対話型 Honeypot とコマンド拡張を行なった低対話型 Honeypot, 高対話型 Honeypot を設置してコマンドログを収集し、比較した. コマンドログの 自然言語処理による意味解析を行ない、個々のコマンドの意味を多次元のベクトル 空間上で表現することで、コマンド拡張を行なった低対話型 Honeypot のコマンド ログが高対話型 Honeypot のコマンドログの空間的距離が近いということが明らか にした. このことから、素の Honeypot にコマンド拡張を行い、低対話型 Honeypot の実行コマンドの挙動を本物の Shell の実行コマンドの挙動に近づけることで、拡 張した低対話型 Honeypot で取れたコマンドログが高対話型 Honeypot のコマンド ログに近似することを確認した.

8.2 本研究の課題と展望

本節では、提案手法の課題とその展望を述べる。SSHの低対話型 Honeypot に実装するコマンドについて、ディストリビューションごとに実装コマンドが異なるが、今回は BusyBox をそのまま Python で実装した。したがって、低対話型 Honeypot がエミュレーションしているディストリビューションで実装されているコマンドは必要条件しか満たしていない。また、3.1.1.1で述べた通り、低対話型 Honeypot には

本研究と着目した問題以外にも、SSHでのセッション確立におけるレイテンシの問題や、HoneypotのUsernameの問題も存在する。しかし本研究ではこれらを検証していないため、本物のShellの挙動を完全にエミュレートできたわけではないため、侵入者からHoneypotであることを検知されてしまう可能性はまだ残されている。

8.2.1 ディストリビューションごとの実装コマンド

ディストリビューションごとの実装コマンドについてはバージョンの問題にも依存する. しかし, OSのリリースにはLTS(Long Term Support) があり, 広く使われている OS での実装コマンドの検証は十分に可能である.

8.2.2 様々な Honeypot のコマンドログの精度評価への応用

現在様々な種類のSSHの低対話型Honeypotが普及しているおり、それらのHoneypot ごとに実装コマンドが異なる。そのため、Honeypot の種類ごとに攻撃ログを収集し、本研究の評価手法を用いることで、自然言語処理による意味解析において使用した Honeypot で取れたコマンドログが、高対話型 Honeypot のコマンドログにどれほど空間的距離が近いのかを検証することができる。

8.2.3 コマンド系ごとの評価への応用

SSH の低対話型 Honeypot を設置し、自然言語処理による意味解析を行なったコマンドログにおいて、個々のコマンドごとに持つ意味が異なる、あるコマンドが使用できないような実装を施すと高対話型 Honeypot のコマンドログにどれほど空間的距離が遠くなるかを検証できる。

謝辞

俺と俺に関わった全てに感謝

参考文献

- 既実装コマの追加修雑] Greg Corrado Jeffrey Dean Tomas Mikolov, Kai Chen. Efficient estimation of word representations in vector space. ACM Transactions on Graphics (TOG), 32(4):138, 2013.
 - [2] Xin Rong. Word2vec parameter learning explained. ACM Transactions on Graphics (TOG), 32(4):138, 2013.
 - [3] Kippo. Kippo. https://github.com/desaster/kippo, 2014.
 - [4] Ken Fujiyoshi, Chihiro Fukai, Hiroya Tanaka, Jin Mitsugi, and Jun Murai. Honeypot. NIP & Digital Fabrication Conference 2014 1, pages 316–319, 2014.
 - [5] Satoshi Nakamoto. kojoney: Kojoney. http://kojoney.sourceforge.net/, 2008.
 - [6] Vitalik Buterin. Twisted. https://twistedmatrix.com/trac/, 2014.
 - [7] Raspberry pi. http://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS40960716, 2016.
 - [8] Single board computer. http://fablabjapan.org/.
 - [9] Kippo のプロジェクトの現在. http://www.thingiverse.com/.
 - [10] Number of kippo'commands. https://github.com/desaster/kippo/tree/master/txtcmds.
 - [11] Number of cowrie'commands. https://github.com/cowrie/cowrie/tree/master/src/cowrie/commands.
 - [12] 消費者庁. Kippo と cowrie の実装コマンドの違い. http://www.caa.go.jp/seikatsu/shingikai2/kako/spc13/houkoku_g/spc13-houkoku_g-4-1. html, 1992.
 - [13] Karl DD Willis and Andrew D Wilson. Secure shell. *ACM Transactions on Graphics (TOG)*, 32(4):138, 2013.
 - [14] Busybox. https://proofofexistence.com/.

[15] 松下 栄一 末岡 隆史 国分 芳宏, 梅北 浩二. シソーラスを組み込んだ意味解析 システム. ACM Transactions on Graphics (TOG), 32(4):138, 2013.