

Putem enunța că o mașină cu stare finită este un model de calcul matematic; este un fel de automat ce îngăduie descrierea cu exactitate comportamentul mai multor sisteme.

Mașinile cu stări finite sunt compuse din stări, tranziții și acțiuni. O stare stochează informații despre trecut, adică reflectă schimbările intrării de la inițializarea sistemului până în momentul de față. O tranziție indică o schimbare de stare și este descrisă de o condiție care este nevoie să fie îndeplinită pentru a declanșa tranziția. O acțiune este o descriere a unei activități ce urmează a fi executată la un anumit moment.

Diverse medii 3D funcționează, oferind iluzia de profunzime, prezentând imagini offset separat pentru fiecare ochi. Creierul uman combină apoi aceste imagini pentru a forma o imagine 3D. Tehnicile pentru a realiza acest lucru includ ochelari pentru a combina două imagini, ochelari care filtrează imaginile offset dintr-o singură sursă sau pentru a avea sursa de lumină împărțită, astfel încât fiecare ochi să vadă o imagine offset diferită.

Tehnologia 3D are aplicabilitate în domeniul arhitecturii și construcției, industria automotivelor, cabinetelor de tehnică dentară, medicină și multe altele.