

Перечень тем курсовых проектов

1. Разработка сетевой компьютерной игры.
2. Разработка сетевого распределенного файлового хранилища, доступного клиентам по расширенному протоколу HTTP.
3. Разработка сетевой распределенной очереди сообщений, доступной клиентам по стандартному протоколу HTTP.
4. Разработка программы быстрого скачивания страниц Интернета.
5. Разработка интернет-мессенджера, работающего по протоколу UDP с преодолением защитных сетевых экранов.
6. Создание веб-служб.