Лабораторная работа 1

Основы работы с пакетом Wolfram Mathematica

- **1.** Составьте и найдите значения арифметических выражений, содержащих операции сложения, вычитания, умножения, деления и возведения в степень с целыми, рациональными и действительными числами. Например, $\frac{35.4 + 48.6}{28}, 17.2 \cdot 4.35, 4.3^3, \sqrt[5]{326} \text{ и т.д. } \text{Для получения результата вычислений следует нажимать Shift + Enter}.$
- 2. Покажите диапазон положительных чисел системы Mathematica машинный нуль (\$MinMachineNumber) и машинную бесконечность (\$MaxMachineNumber).
- 3. Рассмотрите действие функций:
 - а) выделения целой и дробной частей числа **IntegerPart**[x] и **FractionalPart**[x]. Например, $x = 123^2/768$ или $x = \pi \cdot e^{-2}$ (числа π и e обозначаются **Pi** и **E**).
 - **б)** представления числа в виде рациональной дроби **Rationalize**[x] и **Rationalize**[x, точность числа x]. Например, для числа π с точностью 10^{-3} , 10^{-8} , 10^{-12} .
 - в) N[x] (или x//N) для представления результата вычислений в виде десятичной дроби и N[x, число цифр результата] для вывода результата с заданной точностью. Например, вывести 7 знаков числа π ; вывести 28 знаков числа $3\pi^2$ и т.д.
 - Γ) присваивания (например, «**x**=**5**») и очистки переменных **Clear**[**x**] или «**x**=**.**», **Clear**[**a**,**b**,**c**,**d**];
 - д) выполнения подстановок в выражения: *expr*/.**x** \rightarrow *value* (здесь *expr* выражение, зависящее от *x*, *value* значение, которое подставляется вместо *x*). Например, подставить в выражение $x^5 2x + \cos x$ вместо *x* числа 3, π , выражение y + z (встроенная функция $\cos x$ имеет вид $\cos x$).
- **4.** Задайте функции одной и нескольких переменных $f_1(x) = 3x^4 2^x + 5\cos x, \qquad f_2(x) = x^6 x^5 18x^4 + 14x^3 + 61x^2 93x 36,$ $f_3(x) = 3x^4 + 5x^3 + 7x^2 + 15x 6, \qquad g(x, y) = 4xy y^3 + \ln(x + 3y) + 7.$

Выполните следующие действия:

- **а)** найдите значения функций $f_1(x)$ и $f_2(x)$ в точках -1, 2, 5 и т.д.;
- **б)** найдите значения функции g(x, y) в точках (1, 0), (-2, 1), (3, e) и т.д.;
- **в)** примените к функциям $f_2(x)$ и $f_3(x)$ функцию **Factor**[*expr*] (она пытается разложить многочлен на множители над полем целых чисел), а затем функцию **Expand**[*expr*] к результату этой операции.
- **5.** Создайте таблицы значений функции $f_1(x)$ на отрезке [-4,4] с шагом 0,5 с помощью функций **N**[Table[f1[x],{x, xmin,xmax,step}]] и **Table**[{x,f1[x]},{x, xmin,xmax,step}]//N. Выведите полученные списки в виде таблиц с помощью функции **TableForm**. Примените функцию **PaddedForm**, чтобы выводимые числа содержали не более 8 цифр, две из которых находятся в дробной части.
- **6.** Создайте таблицу значений функции g(x, y) в прямоугольнике $[-1, 4] \times [1, 3]$ с шагом 0,5 по x и шагом 0,4 по y с помощью функции **Table**[$\{x, y, g[x,y]\}, \{x, xmin, xmax, step\}, \{y, ymin, ymax, step\}]//N.$

7. Постройте:

- **a)** графики функций одной переменной $f_1(x)$ и $f_2(x)$ с помощью функции $\mathbf{Plot}[\mathbf{f}[\mathbf{x}], \{x, xmin, xmax\}];$
- **б)** точки графика функции $f_1(x)$ из таблицы, полученной в пункте 5;
- **в)** графики функций $f_1(x)$ и $f_2(x)$ в одной системе координат с помощью функции **Plot**[{f1[x], f2[x]},{x,xmin,xmax}], а также функции **Show**;
- г) график функции двух переменных g(x, y) с помощью функции **Plot3D**[$g[x,y],\{x,xmin,xmax\},\{y,ymin,ymax\}];$
- д) контурный график (линии уровня) функции двух переменных g(x, y) с помощью функции ContourPlot[g[x,y]},{x, xmin,xmax},{y, ymin,ymax}, ContourShading->False]
- **e)** кривую g(x, y) = 0 с помощью функции **ContourPlot**.