## LAPORAN PENGAMATAN ACTIVITY LIFECYCLE

NIM : 201511021

Nama Mahasiswa : Nadhifah Nur Shadrina

Kelas : D3 -2A

## A. Pemahaman tentang method lifecycle

OnCreate

Method yang akan pertama kali dipanggil ketika activity pertama kali dibuat, dimana pada method ini mengimplementasikan kode yang hanya akan dieksekusi sekali.

OnStart

Method yang akan dieksekusi setelah method onCreate() selesai dijalankan dan Ketika sebuah activity ditampilkan ke pengguna.

OnResume

Method yang dipanggil Ketika akan memulai berinteraksi dengan user. Pada fase ini, user berada pada activity stack yang diikuti oleh onPause().

OnPause

Method yang akan dieksekusi saat acivity berada di belakang layar atau ketika activity dihentikan untuk sementara waktu. Lalu ketika dijalankan Kembali maka akan berada pada posisi resume dan memanggil method onResume.

OnRestart

Method yang dipanggil ketika activity Kembali dijalankan setelah diberhentikan, dengan kata lain user akan Kembali berinteraksi dengan activity yang sedang berjalan di foreground.

OnStop

Method yang dipanggil ketika user sudah tidak dapat berinteraksi dengan activity.

OnDestroy

Method yang dipanggil ketika suatu activity benar-benar dihancurkan dan aplikasi benar-benar ditutup.

## B. Pengamatan Lifecycle

Tuliskan pesan (toast) apa saja yang muncul saat uji coba dilakukan

- Open Apps > Close Apps (Back button) > Open Apps onCreate, onStart, onResume - onPause, onStop, onDestroy – onCreate, onStart, onResume
- Open Apps > Minimize Apps > Open Apps > Close Apps (Back button)
  onCreate, onStart, onResume onPause, onStop onRestart, onStart, onResume onPause, onStop, onDestroy
- Open Apps > Switch to Another Apps > Open Apps > Close Apps (Back button)
   onCreate, onStart, onResume onPause, onStop onRestart, onStart, onResume onPause,
   onStop, onDestroy
- Open Apps > Rotate Apps
   onCreate, onStart, onResume onPause, onStop, onDestroy, onCreate, onStart, onResume

Open Apps > Lock/off Screen > Unlock/ on Screen
 onCreate, onStart, onResume - onRestart, onStart, onResume

## C. Kesimpulan Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan activity lifecycle, activity pada system akan dijalankan secara bertumpuk. Dimana, ketika suatu activity pertama kali dibuat dan dimulai maka biasanya ditempatkan diposisi paling atas dari stack dan activity dapat dijalankan. Setiap activity yang keluar dari tampilan user maka activity tersebut dapat dihapus dari memori. Saat activity dihapus dari memori dan user ingin Kembali ke activity tersebut , maka activity akan dibuat ulang dan memanggil method lifecycle. Activity juga akan dibuat uang apabila terjadi perubahan pada orientasi layer.

Ketika method onCreate() ataupun onRestart() selesai dijalankan maka selanjutnya method onStart() yang akan dieksekusi, ketika method onStart() selesai dijalankan maka selanjutnya method onResume() atau onStop() yang dapat dieksekusi, ketika method onRestart selesai dijalankan maka selanjutnya method onPause() yang dapat dieksekusi, ketika method onPause() selesai dijalankan maka selanjutnya method onResume() atau onStop() yang dapat dieksekusi, ketika onStop() selesai dijalankan method selanjutnya yang dapat dieksekusi adalah onRestart() atau onDestroy().