

Nama : Kresna Pemri Mebanua , NIM : 182410101141, UTS Aspek Sosial dan ekonomi PL

1. Ketika menggunakan software bajakan dan hasil nya digunakan untuk komersial, bagaimana menurut anda? Hal apa saja yang telah dilanggar terkait hak cipta/copyright dan menurut perundang undangan yang berlaku (17point)
2. Jelaskan bagaimana social media membantu organisasi/perusahaan dalam mengumpulkan dan juga menyebarkan informasi ke dan dari konsumen! (17point)
3. Jelaskan beberapa dampak positif dan negative perkembangan teknologi saat ini dari berbagai sisi kehidupan! (16 point)
4. saat ini termasuk era efek moderat dalam komunikasi massa yang artinya penerimaan informasi berada ditengah tengah antara pro dan kontra, menurut kalian faktor apa saja yang termasuk faktor individu, dan sosial ? (16point)
5. Jelaskan secara singkat implikasi teknologi yang saat ini ada dan telah mengganti berbagai aspek pekerjaan yang tergeserkan serta berikan alasan bagaimana mempersiapkan diri dalam perkembangan teknologi yang ada dan yang akan datang (17 point)
6. Jelaskan maksud dari internet saat ini membentuk level of playing field yang sama dan apa yang membedakan antara satu penerima informasi dengan penerima informasi lainnya menurut kalian? (17point)

Jawab:

1. Menurut saya Ketika menggunakan software bajakan dan hasilnya di gunakan untuk komersial adalah tindakan yang sangat merugikan dan tidak menghargai hasil karya para developer pembuatan software yang telah di bajak tersebut dikarenakan pencipta/developer software memiliki hak cipta sendiri untuk menggandakan software yang sudah di buatnya
Pelanggaran pembajakan hak kekayaan intelektual software sebagaimana diatur UU No. 19 Tahun 2002 dan Undang-Undang nomor 28 tahun 2014 Tentang Hak Cipta adalah termasuk kategori pelanggaran pidana pasal-pasal yang berhubungan dengan hak cipta pada program komputer, yaitu: Pasal 9 ayat 1 huruf a , b, e , dan/atau g untuk pembajakan software penggunaannya secara komersial dapat di pidana paling lama 4 (empat) tahun dan/atau pidana denda paling banyak 1.000.000.000(satu miliar rupiah), Pasal 12 ayat (1) huruf l, tentang ciptaan yang dilindungi termasuk database dan hasil pengalihwujudan
Pasal 15 huruf g, tentang pembuatan salinan cadangan program komputer
Pasal 30 ayat (1), tentang masa berlakunya hak cipta atas program komputer
Pasal 72 ayat (3), tentang sanksi pidana pelanggaran hak cipta program komputer
2. Media sosial sangat membantu organisasi/perusahaan dalam mengumpulkan dan juga menyebarkan informasi ke dan dari konsumen karena dengan adanya social media konsumen bisa mendapatkan informasi secara aktual dan membantu proses pencarian berbagai sumber informasi di setiap bidang kehidupan.

Dengan sosial media kita mampu berkomunikasi secara real-time yang dapat memutuskan jarak dan waktu dalam penyampaian informasi dari satu pihak ke pihak lain sehingga informasi tersebut dapat tersampaikan secara langsung meskipun berbeda wilayah.

Sosial media bersifat sangat interaktif dimana interaksi pengguna menjadi sangat penting, dapat menjaga dan meningkatkan reputasi lembaga serta menggali aspirasi publik

Membangun relasi dengan cepat dan luas

3. Dampak Positif Dari Perkembangan Teknologi saat ini

1. Menghubungkan Orang di Seluruh Dunia

Perkembangan teknologi komunikasi saat ini memiliki dampak global. Artinya, jika dahulu memiliki keterbatasan jarak untuk bisa berkomunikasi dengan orang lain tidak demikian dengan sekarang. Tidak terbatas antar kota dan antar wilayah saja, komunikasi saat ini dapat terjalin bahkan ke semua orang yang ada di seluruh penjuru dunia. Bukan hanya itu saja, teknologi pun dapat menghubungkan dengan sangat cepat bahkan dalam hitungan detik saja.

2. Penyebaran Informasi yang Cepat

Perkembangan teknologi juga memberikan dampak positif pada penyebaran informasi. Jika dahulu hanya mengandalkan surat kabar atau televisi untuk tahu informasi terkini, sekarang internet mengambil peran keduanya. Kehadiran internet membuat penyebaran informasi terjadi dengan sangat cepat bahkan real time. Apa yang terjadi detik ini di belahan bumi lain dapat secara langsung Anda ketahui saat itu juga.

3. Sarana Berbagi File

Perkembangan teknologi yang ada sekarang juga memudahkan seseorang untuk berbagi file. Mulai dari musik, video, film dan berbagai data lainnya dapat diperoleh dengan beberapa klik saja. Melalui media perantara internet, kegiatan berbagi file ini menjadi lebih mudah lagi untuk dilakukan.

4. Memajukan Dunia Pendidikan

Perkembangan teknologi yang pesat juga mendukung kemajuan dunia pendidikan. Kini masyarakat yang tinggal di pelosok atau desa-desa terpencil juga dapat menikmati internet. Oleh karena itu, informasi yang mereka dapatkan saat ini tidak bergantung pada narasumber buku saja. Melalui internet, para siswa mendapat tambahan pengetahuan dan wawasan yang baru dengan sangat mudah dan cepat. Pemerataan pendidikan pun sekarang menjadi hal yang tidak mustahil lagi mengingat teknologi komunikasi sekarang dapat dirasakan manfaatnya bahkan di tempat terpencil.

Dampak Negatif Perkembangan Teknologi saat ini

Disamping memberikan banyak dampak positif, ternyata masih ada dampak negatif yang bisa terjadi dalam perkembangan teknologi saat ini. Kemajuan teknologi yang ada sekarang justru menurunkan semangat juang bagi sebagian orang. Karena segalanya terasa mudah,

banyak murid misalnya yang hanya murni melakukan copy paste dalam mengerjakan tugas-tugas yang diberikan. Dalam bidang bisnis, kemajuan teknologi juga memicu maraknya cyber crime. Kejahatan virtual seperti hacking dan carding juga telah merugikan banyak orang. Oleh sebab itu harus lebih berhati-hati dalam melakukan transaksi online agar tidak terjerumus dalam penipuan. Pesatnya perkembangan teknologi komu yang ada sekarang juga menyerang kehidupan sosial masyarakat. Tindakan cyberbullying, penyebaran berita hoax, ujaran kebencian dan konten pornografi dinilai cukup meresahkan. Efek yang ditimbulkan pun bukan perkara sepele karena akan merusak generasi bangsa dan memecah belah persatuan.

4. Yang termasuk factor individu : Selective attention : individu yang cenderung memerhatikan dan menerima terpaan pesan media massa yang sesuai dengan pendapat dan minatnya.

Selective Perception: individu secara sadar akan mencari media yang bisa mendorong kecenderungan dirinya, bisa berupa pendapat, sikap, atau keyakinan.

Selective retention: kecenderungan seseorang hanya untuk mengingat pesan yang sesuai dengan pendapat dan kebutuhan dirinya.

, Motivation and Learning : Kecenderungan atau ketertarikan seseorang terhadap sesuatu atau informasi yang membuat dirinya ingin belajar karena termotivasi akan hal tersebut

, Beliefs, opinions, values, needs: Seseorang yang percaya bahwa hanya dengan memanfaatkan media massa masyarakat akan menjadi cerdas dan akan mendudukkan media massa sebagai satu-satunya faktor yang ikut memengaruhi sikap dan perilaku seseorang

Persuability: Seseorang menerima atau terpengaruh pesan-pesan media massa sangat tergantung pada pengaruh yang dilakukan orang lain.

Personality and adjustment: Cara sikap atau respon seseorang akan hal atau informasi apakah seseorang tersebut dapat terpengaruhi atau tidak oleh hal atau informasi yang mereka dengar atau lihat

Yang Termasuk factor sosial adalah Umur dan jenis kelamin , Pendidikan dan Latihan , Pekerjaan dan pendapatan , agama dan tempat tinggal

5. Dahulu seseorang ingin mengetahui informasi atau berita tentang politik , Pendidikan dan lainnya perlu membaca koran , majalah , dan lainnya terlebih dahulu sekarang mulai tergantikan dengan internet banyak tersedia informasi informasi bahkan lebih lengkap dan gratis daripada koran/surat kabar, majalah , dan lainnya sehingga banyak penjual koran dan majalah sudah mulai tergantikan dan perlahan bergeser tergantikan oleh teknologi (internet).

Dunia teknologi akan terus berevolusi, baik ke arah positif maupun ke arah negatif. Revolusi teknologi juga sudah terbukti mampu menyingkirkan manusia dari pekerjaannya. Maka kita harus mempersiapkan diri untuk bisa survive dengan teknologi yang sedang berkembang dengan pesat seperti meningkatkan kualitas diri kita , bersikap bijak sehingga tidak dapat tergerus oleh perkembangan teknologi saat ini

6. Maksud dari internet saat ini membentuk level playing of field adalah Konektivitas internet di seluruh dunia dapat memudahkan banyak/ semua orang untuk mempublikasikan tulisan dan informasi yang ingin di publikasikan/diterbitkan melalui situs web seperti blog , Wikipedia , dan platform penerbitan sendiri karena di masa lalu untuk menjadi penulis yang di terbitkan lebih mudah hanya untuk beberapa orang terpilih saja . Menurut saya yang membedakan satu penerima informasi dengan penerima informasi lainnya adalah bagaimana respon penerima informasi tersebut akan menerima informasi yang telah di publikasikan/dibuat oleh narasumber , contoh narasumber A memposting suatu berita atau informasi ada respon penerima informasi A menerima berita atau informasi secara mentah mentah tanpa mencari apakah berita atau informasi sudah valid kebenaran atau belum , dan ada respon penerima informasi B lainnya tidak gampang terpengaruhi oleh berita atau informasi yang di buat oleh narasumber A dia mencari terlebih dahulu valid atau tidak berita atau informasi tersebut