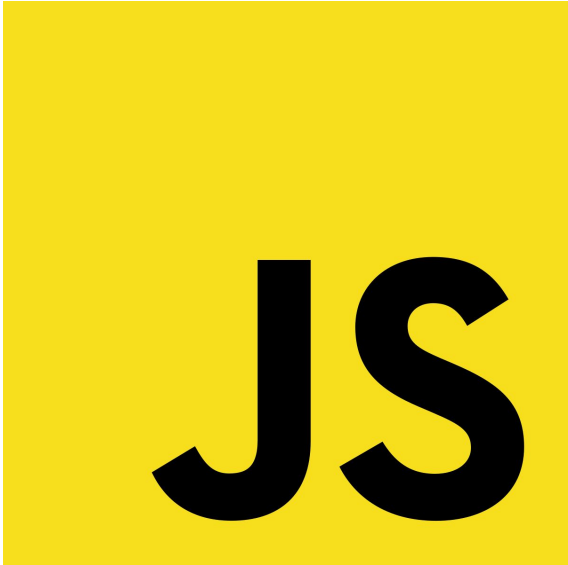




La Plateforme

/ JAVASCRIPT - Jour 1

Hello JS



JS

- Langage orienté objet à prototype
- Créé en 1995 par Brendan Eich
- Intégré au navigateur web
Netscape Navigator 2.0
- Juin 1997: 1re édition du standard
ECMA-262 qui spécifie le langage
ECMAScript.(Aujourd'hui : ES7)
- Permet de créer du contenu mis à
jour de façon dynamique

Utilisation :

Le code JavaScript a besoin d'un **objet global** pour y rattacher les déclarations (variables et fonctions) avant d'exécuter des instructions. Ex. : l'objet **window** obtenu dans le contexte d'une page web.

Les script JS d'une page web sont codés côté **Client** et c'est le **navigateur web** qui prend en charge l'exécution de ces programmes appelés **scripts**.

On peut aussi utiliser JS côté serveur pour des API en backend avec par exemple NodeJS.

JS sert par exemple à contrôler à la volée les données saisies dans des formulaires HTML, ou à interagir avec le document HTML via l'**interface Document Object Model**, fournie par le navigateur

Inconvénient : Le Javascript doit être autorisé par le navigateur !

Comment ajouter du JavaScript à votre page ?

Pour ajouter du JavaScript à un document HTML en **interne** on l'insert avec l'élément **<script>**.

```
1 <!DOCTYPE html>↵
2 <html lang="fr">↵
3 <head>↵
4   ...<meta charset="UTF-8">↵
5   ...<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">↵
6   ...<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">↵
7   ...<script>↵
8       ...// JavaScript goes here↵
9   ...</script>↵
10  ...<title>Javascript</title>↵
11 </head>↵
12 <body>↵
13   ...↵
14 </body>↵
15 </html>
```

Comment ajouter du JavaScript à votre page ?

On peut aussi le mettre dans un fichier externe :

```
1 <!DOCTYPE html>↵
2 <html lang="en">↵
3 <head>↵
4   ...<meta charset="UTF-8">↵
5   ...<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">↵
6   ...<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">↵
7   ...<script src="script.js"></script>↵
8   ...<title>Javascript</title>↵
9 </head>↵
10 <body>↵
11   ...↵
12 </body>↵
13 </html>
```

Comment ajouter du JavaScript à votre page ?

On peut aussi trouver du JS directement dans des éléments html comme ceci mais c'est à éviter et n'est pas une bonne pratique :



```
1 <button onclick="createParagraph( )">Cliquez-moi!</button>
```

Les variables en JS

4 façons de les déclarer : https://www.w3schools.com/js/js_variables.asp

var (pour les navigateur < 2015) → Si la valeur doit changer

let (pour les navigateur > 2015) → Si la valeur doit changer

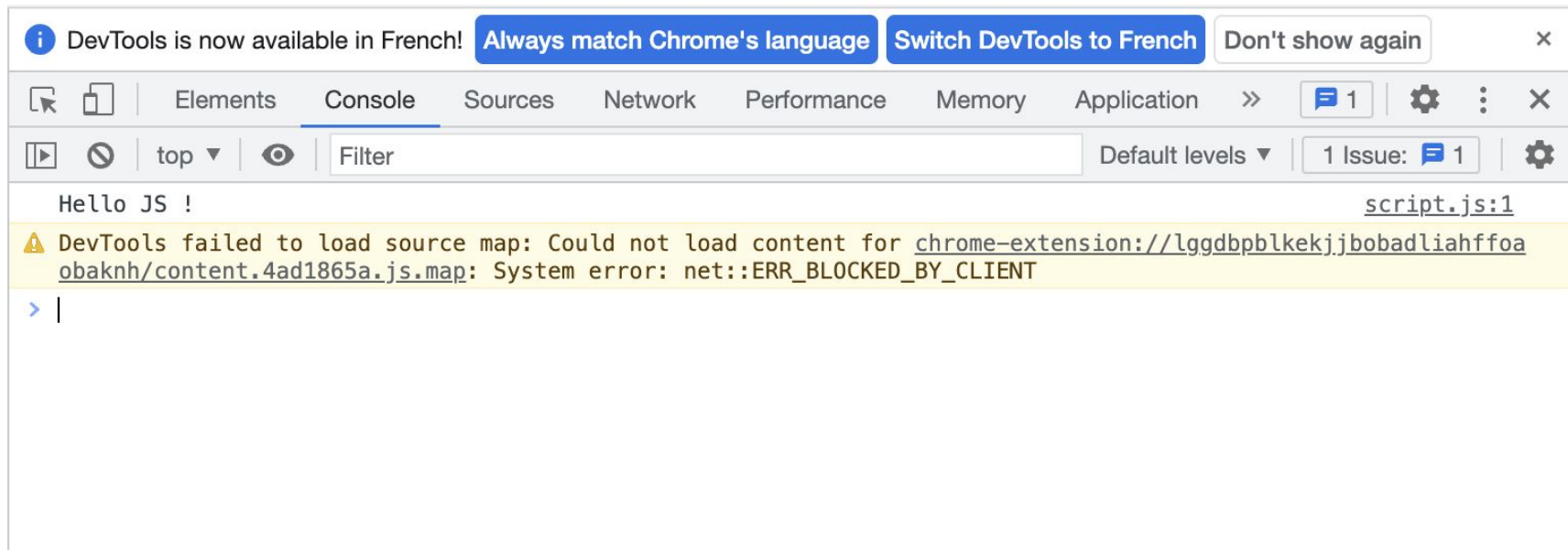
const (pour les navigateurs > 2015) → Si la valeur va rester fixe. On le privilégie sur let dans la mesure du possible.

rien du tout → une fois qu'on a déclaré la variable avec ceux ci-dessus

Note : On ne doit jamais déclarer 2 fois la même variable !

Aujourd'hui vous avez besoin de : La console

La console du navigateur va vous permettre d'afficher le résultat de vos script, très utile pour le debbuging !



Aujourd'hui vous avez besoin de : La fonction alert()

La méthode javascript **Alert("texte")** permet d'avertir l'utilisateur en ouvrant une boîte de dialogue avec un bouton "OK".



LIENS INCONTOURNABLES

https://www.w3schools.com/js/js_intro.asp

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/First_steps

Pour être au top !

<https://www.freecodecamp.org/learn/javascript-algorithms-and-data-structures/>

Basic JavaScript

JavaScript is a scripting language you can use to make web pages interactive. It is one of the core technologies of the web, along with HTML and CSS, and is supported by all modern browsers.

In this course, you'll learn fundamental programming concepts in JavaScript. You'll start with basic data structures like numbers and strings. Then you'll learn to work with arrays, objects, functions, loops, if/else statements, and more.

► Expand course

○ 0/113

ES6

ECMAScript, or ES, is a standardized version of JavaScript. Because all major browsers follow this specification, the terms ECMAScript and JavaScript are interchangeable.

Most of the JavaScript you've learned up to this point was in ES5 (ECMAScript 5), which was finalized in 2009. While you can still write programs in ES5, JavaScript is constantly evolving, and new features are released every year.

ES6, released in 2015, added many powerful new features to the language. In this course, you'll learn these new features, including arrow functions, destructuring, classes, promises, and modules.

► Expand course

○ 0/29

Questions ?