

Jour 5 - Projet

Jour 05

Inscription

Connexion

Firstname is required
Lastname is required
Password is required
Password format is wrong

Prénom	Nom
<input type="text" value="ee"/>	<input type="text" value="re"/>
La taille de votre prénom est trop petite	La taille de votre nom est trop petite
Email	
<input type="text" value="john@doe.fr"/>	
Password	Password Confirmation
<input type="password" value="....."/>	<input type="password" value="....."/>
Minimum eight characters, at least one letter, one number and one special character	Minimum eight characters, at least one letter, one number and one special character
<input type="button" value="S'inscrire"/>	

Job 00

Dans le répertoire de rendu **"runtrack3"**, créez un dossier **"jour05"**.

Pour chaque job, créez un dossier "jobXX" où XX est le numéro du job. N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'un job est avancé ou terminé et mettez des commentaires explicites.

Job 01

Commencez par créer une **base de données "utilisateurs"** contenant une **table "utilisateurs"** et ayant comme champs **"id", "nom", "prenom", "email" et "password"**.

Ensuite, créez une **page d'accueil** qui contient un paragraphe **"Bonjour \$prenom"** si l'utilisateur est connecté, sinon deux liens vers une page **"inscription.php"** et une page **"connexion.php"**.

Ces deux pages permettent aux utilisateurs de **créer un compte** et de **se connecter**. L'ensemble des **vérifications** habituelles de formulaire doivent se faire **sans rafraîchissement de la page (en JS donc)**.

Exemples de vérifications :

- Prénom/Nom bien renseignés,
- Mots de passe/Confirmation identiques et suffisamment complexes,
- Adresse email non déjà prise et au bon format...

Un **message** lié à chaque **erreur** doit être affiché en dessous de chaque champ du formulaire le cas échéant.

Lorsqu'une **inscription est validée**, l'utilisateur est renvoyé sur la page de connexion. Lorsqu'il se **connecte**, il est renvoyé vers la page d'accueil.

Rendu

Le projet est à rendre sur **<https://github.com/prenom-nom/runtrack3>**. Dossiers **"jour05"**, fichiers nommés **index.php**, **connexion.php**, **inscription.php** et **script.js**. Pensez à donner les droits sur le répertoire à **deepthoughtlaplateforme** !

Compétences visées

- Utiliser la méthode fetch pour communiquer avec la base de donnée
- Comprendre et manipuler un JSON
- gérer les vérifications de formulaire en temps réel grâce à la méthode fetch

Base de connaissances

[JavaScript Object Notation – Wikipédia](#)

Qu'est-ce qu'un JSON : définition

[Présentation de JSON](#)

[JSON Introduction](#)

[PHP and JSON](#)

[Présentation et utilisation de l'API Fetch en Javascript - Pierre Giraud](#)

[Utiliser Fetch - Référence Web API | MDN](#)