

> > > > > >

# ***DESENVOLVIMENTO WEB***

Plano de estudos

***CODERHOUSE***



A CODERHOUSE é uma escola digital com cursos online e ao vivo nas áreas de Design, Produto, Marketing, Programação e Dados. Nascemos para democratizar a educação digital e tecnológica na América Latina. Criamos uma plataforma para tornar este ensino online e ao vivo um meio de transformação. Individual. Coletiva. E ofertamos programas de educação aplicados que mudam a sua carreira porque te ajudam a executar mais e melhor. Mais de 70.000 estudantes de diversos países já passaram por nossos cursos. Entre para a maior comunidade de aprendizagem da América Latina.

***#NERDS4EVER***



# **DESENVOLVIMENTO WEB**

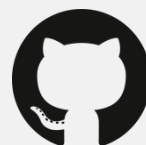
Neste curso, você aprenderá a criar seu site a partir do protótipo em papel. Vai mergulhar nas melhores práticas de desenvolvimento web, trabalhando com HTML e CSS. Conhecerá ferramentas para otimizar ao máximo o seu site, implementando práticas de controle de versão de código com GIT e pré-processadores como o SASS. Após a conclusão, saberá como aplicar Bootstrap em seus projetos e entenderá a importância do SEO em seus desenvolvimentos. E ainda fará o upload do seu site para um servidor e aprenderá a interagir com este serviço. Por fim, saberá como apresentar um orçamento e atender o cliente final.

## **MODALIDADE DO CURSO**

Online e ao vivo

## **DURAÇÃO DO CURSO**

9 semanas



## **PRINCIPAIS FERRAMENTAS DO CURSO**

**CODERHOUSE**

Plano de estudos



## ***PERFIL PROFISSIONAL***

Ao finalizar o curso de Desenvolvimento Web você poderá:

- Prototipar um site
- Formatar um site com HTML e CSS, seguindo as melhores práticas
- Criar animações com CSS
- Gerenciar SASS como pré-processador e BEM como metodologia
- Versionar seu código com o GIT e GitHub
- Trabalhar com Bootstrap e Material Design
- Aprender ferramentas de SEO e dicas de segurança
- Fazer o upload do seu site em um servidor e configurá-lo
- Apresentar orçamentos e negociar com seus clientes

# ***POR QUE A CODERHOUSE?***



## **INTERNACIONAL**

Acesso à plataforma interativa permite troca de experiência com profissionais de toda a América Latina.



## **CODERBOLSA**

Preço mais acessível para todos os estudantes que possuem +85% de presença e 100% de entrega dos desafios.



## **CARREIRA**

Acesso a lista de vagas, e suporte na elaboração de currículo e preparação para entrevista (serviço adquirido à parte).



## **AULAS ONLINE E AO VIVO**

As aulas ao vivo possibilitam troca de experiência entre os estudantes, os professores e os tutores.



## **APRENDER FAZENDO**

Programa aplicado: o professor explica, depois faz, e, finalmente, o estudante faz.



## **ATIVIDADES COLABORATIVAS**

Programa contém discussões e desafios práticos junto com outros estudantes, em grupos reduzidos.

# CONTEÚDO

**CODERHOUSE**

## 0. Introdução ao Desenvolvimento Web

- Conceitos básicos de Desenvolvimento Web
- Ferramentas a utilizar
- Instalação dos software

## 1. Prototipagem e conceitos básicos de HTML

- Projeto web: o que é?
- Prototipagem a partir do papel
- HTML e tags

## 2. Primeiros passos com HTML

- Listas, tabelas, formulários e links

## 3. Incluindo CSS em nosso projeto

- Multimídia com HTML: imagens, vídeos, áudio, iframe
- Bases do CSS e atributo Class

## 4. CSS + Box Modeling

- Tipografias web e fundos
- Posicionamento e visualização

## 5. Flexbox

- O que é?
- Propriedades de pais e filhos
- Propriedades para o Flex container e Flex item

## 6. Grids

- Implementação de Grids e Grids Mobile First

## 7. Grids v2

- O que é o Mobile First?

**CODERHOUSE**

Plano de estudos

### 8. Animações, transformações e transições

- Animações com CSS
- Incorporação de transformações e transições a elementos

### 9. Git

- Comandos básicos do terminal
- Criação de repositórios e ramos

### 10. Github

- Implementação de Grids e Grids Mobile First

### 11. Frameworks CSS + Bootstraps

- O que é Framework?
- Funcionalidades do bootstrap
- Bootstrap com JS
- Bootstrap Themes
- Design responsivo

### 12. @Media + Pseudo-classes

- O que é uma pseudoclasse?
- Instalação do Nodejs e NPM

### 13. SASS I

- Pré-processadores CSS
- Nesting
- Import e Vars
- BEM

### 14. SASS II

- Operadores
- Condicionais
- Bucles
- Maps

### 15. Servidores e SEO para seu site

- Servidores, segurança e SEO: conceitos básicos

### 16. Upload para o servidor

- Configuração da hospedagem e acesso ao servidor

### 17. Conhecendo nosso cliente

- Identificação do cliente e do usuário final
- Confecção do orçamento

### 18. Projeto final

- Revisão dos principais tópicos
- Revisão dos objetivos alcançados no curso
- Recomendações finais
- Apresentação dos avanços do projeto





# **PROJETO FINAL**

## **Site**

Você desenvolverá o site composto por 5 páginas, do tema que você escolher. O objetivo é criar uma página cuja estrutura esteja perfeitamente distribuída no espaço, cujo design e estética sejam visualmente elegantes e atraentes, com seções claras e de fácil leitura.

A navegação será idealmente intuitiva e dinâmica, com efeitos de interação. Portanto, você saberá escrever código HTML e CSS de forma que o site responda corretamente a diferentes resoluções, podendo implementar ferramentas do tipo JQuery (slider, mouse actions) para o fornecimento de conteúdo.

**Desenvolvimento Web:**

Refere-se ao "planejamento e design de sites da internet, com a interação de mídias como textos, imagens, vídeos, sons e links para outros sites " (Marie Quilly, 2014).

**HTML:**

É uma "linguagem" de marcação de tags, que permite criar documentos para a web.

**CSS:**

É uma linguagem de design gráfico, usada para definir e criar a apresentação de um documento estruturado, escrito em uma linguagem de marcação.

**Internet:**

É uma rede de equipamentos de cálculo, que se relacionam através de uma linguagem universal.

**Navegador:**

É o instrumento que permite ao internauta navegar entre as diferentes páginas de sites.

**Buscador:**

É um sistema informatizado que busca todo tipo de informação na web, armazenando-a em um enorme banco de dados, para disponibilizar as informações solicitadas.

**Site:**

É um espaço virtual na Internet. É um conjunto de páginas da web, acessíveis a partir do mesmo domínio ou subdomínio da World Wide Web (WWW).

**Balsamiq:**

É uma ferramenta que facilita a criação de esquemas ou mockups. Seu objetivo é auxiliar no desenvolvimento de aplicativos.

**Framework:**

É uma estrutura de trabalho. É um conjunto de ferramentas e código, para trabalhar de acordo com uma metodologia, usando determinados padrões.

**Mockup:**

Modelo feito para exibir um design.

**Bootstrap:**

É um framework que permite criar interfaces web com CSS e JavaScript, cuja particularidade é adaptar a interface do site ao tamanho do dispositivo no qual é exibida (é responsivo).

**Responsivo:**

Design que se adapta a qualquer tipo de tela.



# ***DESENVOLVIMENTO WEB***

## ***CODERHOUSE***

[ajuda@coderhouse.com](mailto:ajuda@coderhouse.com)  
[www.coderhouse.com.br](http://www.coderhouse.com.br)  
[instagram.com/coderhouse.br](https://www.instagram.com/coderhouse.br)