

Javascript introduction



Qu'est-ce que Javascript ?

Javascript est un langage puissant utilisé pour l'interactivité des pages web et améliorant grandement l'expérience utilisateur. Il est présent sur tous les supports et navigateurs d'aujourd'hui.



Ne pas confondre Javascript et Java !

Ajouter Javascript



```
<script src="script.js"></script>
```

```
<script>  
    alert("Hello !");  
</script>
```

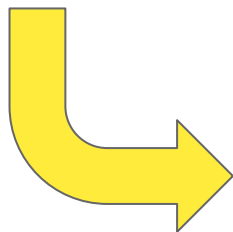


alert()



```
alert("Hello, c'est moi !");
```

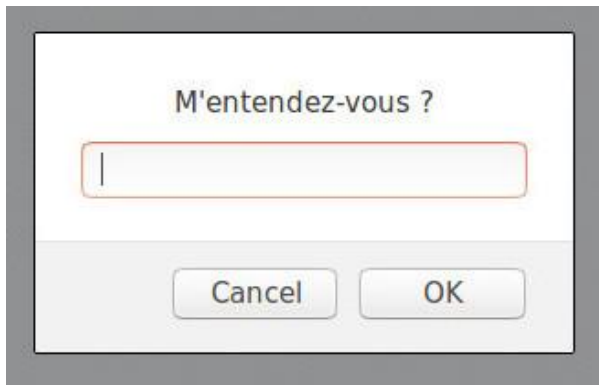
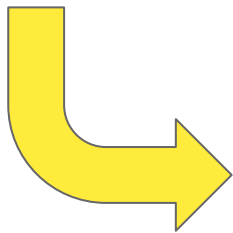
```
alert('Hello, c\'est moi !');
```



prompt()



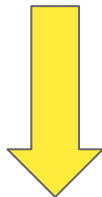
```
prompt("M'entendez-vous ?");
```

A screenshot of a JavaScript prompt dialog box. The title bar is gray. The dialog has a white background with the text "M'entendez-vous ?" centered at the top. Below the text is a text input field with a red border and a vertical cursor. At the bottom, there are two buttons: "Cancel" and "OK", both with gray backgrounds and black text.

console.log()



```
console.log("M'entendez-vous ?");
```



console.log()



Souvent utilisé pour déboguer son code.

Chaque navigateur contient une console, elle peut également interpréter en direct du code Javascript.

S'il y a une erreur, le fichier et la ligne où l'erreur a été commise est indiquée.



document.write()



```
document.write('<h2>Mon super  
titre</h2>');
```



CHALLENGE

Intégrer du code HTML avec du Javascript dans un de vos projets précédents.

Afficher une fenêtre pour indiquer que tout s'est bien exécuté.

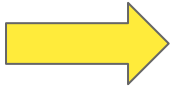
Utiliser la console lors de chaque étape d'insertion de code.

Javascript variables



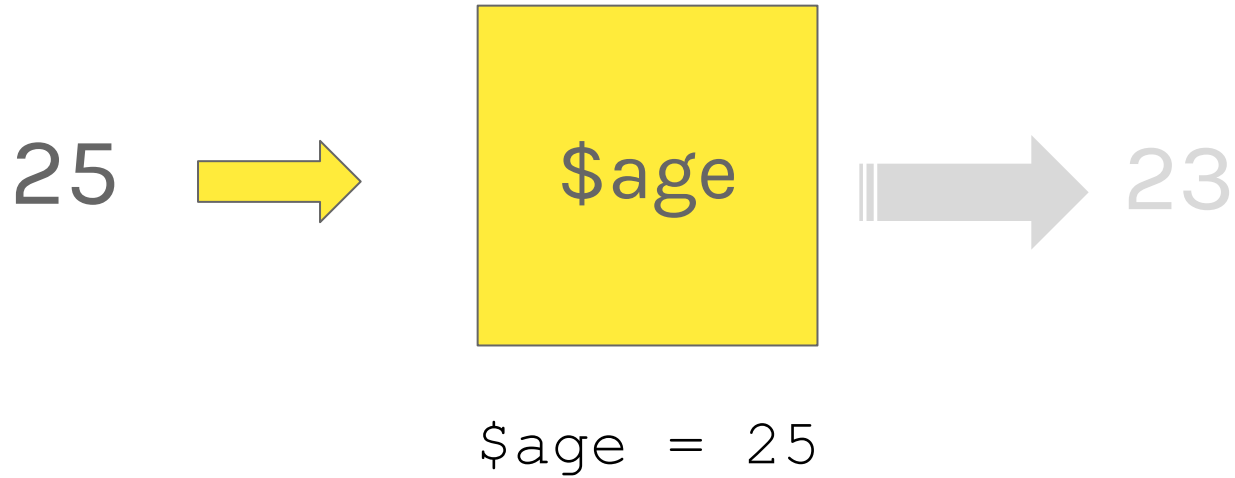
Qu'est-ce qu'une variable ?

23



`$age = 23`

Qu'est-ce qu'une variable ?



Quelques types de variable ?

Number	String	Boolean
5.5	"Le dev, c'est chouette"	TRUE/FALSE

Créer et nommer une variable



```
var age = 23;  
alert(age);  
userAge = prompt("Quel est ton âge ?");  
alert(userAge);
```



Numbers



```
var age = 23;  
ageSoeur = age + 11;  
  
age +=12; // age = age + 12;  
alert(age);
```

Opérations



Opérateur	Signe
addition	+
soustraction	-
multiplication	*
division	/
modulo	%

Strings



```
var name = "Jean";  
nameSister = "Emma";  
alert('Je m\'appelle '+name);  
  
userName = prompt("Comment  
t'appelles-tu ?");  
console.log("Il s'appelle "+userName);
```



parseInt()



```
badgesHTML = prompt('Combien de badges  
HTML as-tu ?');  
  
badgesCSS = prompt('Combien de badgets  
CSS as-tu ?');  
  
totalbadge = parseInt(badgesHTML) +  
parseInt(badgesCSS);  
  
alert('Woaw, tu as '+totalbadges+" !");
```



ATTENTION ATTENTION !!!



```
'10' + '5' = '105'; // type strings
```

```
10 + 5 = 15; // type number
```



CHALLENGE

Créez un "Story Teller".

Capturez des phrases venant de l'utilisateur.
Stockez les. Affichez dans l'ordre que vous voulez
les réponses de l'utilisateur afin que ça donne une
histoire complètement loufoque !

Bonus : Lorsque vous posez des questions à
l'utilisateur, il doit être capable de voir le nombre
de questions qui lui reste à répondre.



Quelques **ressources**...

- [Variable](#)
- [Opérateurs](#)
- [parseInt](#)

