

Exercices 1 : Notions de bases

- 1) Créer un programme permettant de calculer la factorielle d'un nombre : 5

Version console

Résultat attendu :

```
Factorielle 5 = 120
```

- 2) Créer le même programme version navigateur, cette fois l'utilisateur pourra entrer n'importe quelle valeur

Résultat attendu :

Saisir la factorielle voulue :
Factorielle 7 = 5040

Saisir la factorielle voulue :
Factorielle 9 = 362880

- 3) Écrivez un programme permettant de calculer et d'afficher l'aire et le périmètre d'un cercle d'un rayon saisi au préalable

Résultat attendu :

Saisir le rayon
Périmètre : ☒
Périmètre : 31.41592653589793

Je décoche « Périmètre »

Saisir le rayon
Périmètre : ☐
Aire : 78.53981633974483