

## **Avvikelser från MVC pattern från början:**

I CarController ligger funktionen gas, och den borde höra till modellen, inte controllern då detta inte är extern input

Alla buttons ligger i vyn, men bör hänga ihop med controllern då buttons är widgetar och inte del av vyn

Moveit som ligger i DrawPanel borde inte tillhöra vyn(som ska vara dum) utan vara i modellen, och så kan bildernas x- och y-koordinater hämtas från modellen så att vyn känner till modellen men modellen inte känner till vyn

## **Vilka brister återgäldade ni?**

Vi återgäldade inte gas funktionen, och likvärdiga. Vi planerade inte för att flytta buttons till controllern i vår refactoriseringsplan, men när vi refactoriserade insåg vi att det behövdes och gjorde därför det.

Moveit funktionen valde vi att ta bort helt, och hittade koordinaterna från modellen istället