

- Vilka beroenden är nödvändiga?
Att det finns subklasser till Car och Trucks

CarRepairShops beroende till Car är nödvändig

CarController måste kunna skapa bilar

- Vilka klasser är beroende av varandra som inte bör vara det?
CarController och CarView bör inte båda vara beroende av varandra

- Finns det starkare beroenden än nödvändigt?

CarController och CarView har ett för starkt beroende

— || — borde kanske inte bero på subklasserna i Car

- Kan ni identifiera några brott mot övriga designprinciper?

CarController ↑ är svår att bygga på då man hårdkodar mycket (OCP)
och övriga klasser