Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 2021.11.18 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| * Proseguito la documentazione * Messaggi in broadcast   + Creato un nuovo modal per i messaggi in broadcast   + Adattata la funzione sendMessage() aggiungendo un parametro   + Adattato il codice che legge i messaggi * Modificare canale   + Creato modal che si apre cliccando il tasto di modifica |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * Provato ad allineare a destra e a sinistra i messaggi della chat (non risolto) * Se l’utente era bannato veniva avvisato ma poi riusciva lo stesso ad accedere, sistemato con una variabile globale   function loginUser() {      banned = false;      var email = document.getElementById("email").value;      var password = document.getElementById("password").value;      db.ref('bans/').once('value', function(snapshot) {          snapshot.forEach(function(childSnapshot) {              var date = new Date(parseInt(childSnapshot.key));              var now = new Date().getTime();              var childData = childSnapshot.val();              db.ref('users/').once('value', function(snapshot) {                  snapshot.forEach(function(childSnapshot) {                      var emailUser = childSnapshot.val().email;                      if (email == emailUser && date > now) {                          document.getElementById('login\_error').innerHTML = "Sei stato bannato fino a " + date.toLocaleString();                          banned = true;                      }                  });                  if (!banned) {                      auth.signInWithEmailAndPassword(email, password)                          .then((userCredential) => {                              window.open("chat.html", "\_self");                          });                  }              });          });      });  }   * Dopo aver inviato i messaggi al posto che mostrarne sono uno ne mostrava 2/4 🡪 sistemato aggiungendo un reloadMessage() all’onclick del bottone di invio * Adattata la funzione channelExists per essere utilizzata sia nella creazione che nella modifica del canale   function channelExists(channel, error\_id) {      db.ref("channels").once("value")          .then(function(snapshot) {              if (snapshot.child(channel).exists()) {                  document.getElementById(error\_id).innerHTML = "Il canale esiste già. Cambia il nome";              } else {                  document.getElementById(error\_id).innerHTML = "";              }          });  } |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * quando il ban scade rimuovere il record dal db * concludere modifica dei canali |