Integrantes del equipo:

**Miguel Agustín González Rivera**

**Adrián Hernández Ávila**

Nombre del proyecto:

**Proyecto BlockBlister**

Descripción:

**Es un programa basado en las tiendas de renta de películas y videojuegos (Block Boster), este constara de dos modos de ingreso:**

1. **Modo usuario:**

**Este permitirá únicamente buscar la película o videojuego deseado y rentarla.**

1. **Modo administrador:**

**Este modo permitirá ingresar a un menú más basto restringido por una contraseña, al ingresar permitirá agregar elementos, eliminar elementos de la lista, buscar, imprimir y ver una imagen general del inventario.**

**Este proyecto estará estructurado por listas enlazadas ordenadas en orden alfabético en la que se podrá observar el nombre de la película o videojuego, costo de renta, días disponibles, número de elementos en la tienda, genero para la película y tipo de consola para el videojuego.**

Actividades:

**Cada uno de los integrantes se encargara de hacer una función del programa basado en un main que se hará por los dos con el fin de conocer la estructura base para así proceder a elaborar con esa base las funciones que buscarán, agregarán, mostrarán, y darán renta al usuario.**