Loya2997

1. Controlador de versiones

Qué es

* SVN

Subversión: es un sistema de control de versiones libre y de código fuente abierto. Es decir, Subversión maneja ficheros y directorios a través del tiempo. Hay un árbol de ficheros en un repositorio central. El repositorio es como un servidor de ficheros ordinario, excepto porque recuerda todos los cambios hechos a sus ficheros y directorios. Esto le permite recuperar versiones antiguas de sus datos, o examinar el historial de cambios de los mismos. En este aspecto, mucha gente piensa en los sistemas de versiones como en una especie de “máquina del tiempo”.

Subversión puede acceder al repositorio a través de redes, lo que le permite ser usado por personas que se encuentran en distintos ordenadores. A cierto nivel, la capacidad para que varias personas puedan modificar y administrar el mismo conjunto de datos desde sus respectivas ubicaciones fomenta la colaboración. Se puede progresar más rápidamente sin un único conducto por el cual deban pasar todas las modificaciones. Y puesto que el trabajo se encuentra bajo el control de versiones, no hay razón para temer por que la calidad del mismo vaya a verse afectada por la pérdida de ese conducto único—si se ha hecho un cambio incorrecto a los datos, simplemente deshaga ese cambio.

SVN es un sistema de control de versiones usado para que varios desarrolladores puedan trabajar en un mismo proyecto en forma más o menos ordenada. Tiene una arquitectura cliente servidor con controles de concurrencia para cuando varios desarrolladores estan trabajando en el mismo archivo y funciona más o menos así. En algún servidor se monta un repositorio SVN. En este lugar se van a registrar los cambios (revisiones) y los logs que se vayan generando. El cliente de SVN se baja una copia local de alguna revisión (generalmente la última), el desarrollador hace los cambios y los sube al servidor para que esten disponibles para los otros desarrolladores. La parte de configuración y puesta en marcha del servidor la dejo para otro documento y vamos a la parte importante, como usar el cliente de svn (desde la terminal). Para este documento usaré ~# como indicador de shell de root y ~$ como shell de usuario.

* MVC

Modelo Vista Controlador (MVC) es un estilo de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

* **El** **Modelo** que contiene una representación de los datos que maneja el sistema, su lógica de negocio, y sus mecanismos de persistencia.
* **La** **Vista**, o interfaz de usuario, que compone la información que se envía al cliente y los mecanismos interacción con éste.
* **El** **Controlador**, que actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestionando el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno.

En líneas generales, MVC es una propuesta de diseño de software utilizada para implementar sistemas donde se requiere el uso de interfaces de usuario. Surge de la necesidad de crear software más robusto con un ciclo de vida más adecuado, donde se potencie la facilidad de mantenimiento, reutilización del código y la separación de conceptos.

1. IDE

El disco duro IDE (Integrated Device Electronic), es un dispositivo electromecánico que se encarga de almacenar y leer grandes volúmenes de información a altas velocidades por medio de pequeños electroimanes (también llamadas cabezas de lectura y escritura), sobre un disco cerámico recubierto de limadura magnética.

Es un estándar de interfaces para la conexión de dispositivos de almacenamiento masivo de datos y unidades de discos ópticos que utiliza el estándar derivado de ATA y el estándar ATAPI.

IDE del acrónimo de Integrated Development Environment (Entorno de desarrollo integrado en español), es un software que contiene un “paquete” de lo que necesitamos, por lo cual se le denomina entorno, dentro de sus características esta en contener un editor de código, un compilador, un depurador, estos pueden trabajar con un lenguaje de programación especifico o con más de uno  
  
Los IDEs nos ayudan a poder trabajar de una forma mucho más amigable y fácil, ya que por ejemplo al escribir todo nuestro código en un editor de texto y este contiene un error no sabremos en donde está dicho error.

BIBLIOGRAFIA

<http://ormeno-nicolas.blogspot.mx/2012/02/que-es-un-ide.html>

<http://www.mastermagazine.info/termino/5320.php>

<http://www.informaticamoderna.com/Disco_duro_IDE.htm>

<http://www.desarrolloweb.com/articulos/que-es-mvc.html>

<https://lihuen.linti.unlp.edu.ar/index.php?title=C%C3%B3mo_usar_SVN>