**USUARIO: karla11297**

1. **Controlador de versiones**

Un sistema de control de versiones (o sistema de control de revisiones) es una combinación de tecnologías y prácticas para seguir y controlar los cambios realizados en los ficheros del proyecto, en particular en el código fuente, en la documentación y en las páginas web.

**¿Qué es?**

**SVN**

SVN es un sistema de control de versiones usado para que varios desarrolladores puedan trabajar en un mismo proyecto en forma más o menos ordenada. Tiene una arquitectura cliente servidor con controles de concurrencia para cuando varios desarrolladores estan trabajando en el mismo archivo y funciona más o menos así. En algún servidor se monta un repositorio SVN. En este lugar se van a registrar los cambios (revisiones) y los logs que se vayan generando. El cliente de SVN se baja una copia local de alguna revisión (generalmente la última), el desarrollador hace los cambios y los sube al servidor para que esten disponibles para los otros desarrolladores (además de generar un log con un comentario de que cosa modifico, para que, etc, etc, etc).

**TFVC**

Puede utilizar el control de versiones de Team Foundation (TFVC) para escalar proyectos pequeños a proyectos grandes. Con las [áreas de trabajo de servidor](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb892960.aspx), puede escalar considerablemente el código base, hasta dotarlo de millones de archivos por bifurcación y archivos binarios de gran tamaño. TFVC es un sistema de control de versiones centralizado que permite aplicar [permisos específicos](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms252587.aspx) y restringir el acceso al nivel de archivo. Dado que su equipo protege todo el trabajo en el servidor de Team Foundation, puede controlar fácilmente los cambios realizados e identificar qué usuarios protegieron un [conjunto de cambios](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms181408.aspx). Con [compare](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb385990.aspx) y [annotate](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb385979.aspx), podrá identificar los cambios exactos que realizaron.

1. **IDE**

**IDE (electrónica de unidad integrada) es un estándar electrónico interfaz entre un paths de datos computadora de Motherboard, Tarjeta madre o autobús y dispositivos de almacenamiento de disco del ordenador. La interfaz IDE se basa en el estándar de 16 bits de bus de IBM PC arquitectura estándar de la industria (ISA), pero también se utiliza en equipos que utilicen otras normas de autobús. IDE fue adoptado como un estándar por el American National Standards Institute (ANSI) en noviembre de 1990.**