1.- ¿Qué es un estándar?

En Programación estándar es: Una forma de "normalizar" la programación de forma tal que al trabajar en un proyecto, cualquier persona involucrada en el mismo tenga acceso y comprenda el código.

Y nos permite:

-Definir la escritura y organización del código fuente de un programa.

-Facilita a un programador la modificación de tu propio código fuente aunque no estés trabajando en el equipo.

-Definir la forma en que deben ser declaradas las variables, las clases, los comentarios

-Especificar qué datos deben incluirse acerca del programador y de los cambios realizados al código fuente, etc.

En la vida cotidiana es: Un estándar es algo que es lo más habitual o corriente, o que reúne las características comunes a la mayoría.

2.- ¿Qué es ANSI?

(American National Standards Institute). Se trata del organismo estandarizador norteamericano, pero sus decisiones y normas de estandarización tienen un importante peso específico sobre la industria informática mundial. Incluye el IM (Institute of Electrical and Electronics Engineers) y la VA (Electronic Industries Association).

3.- Estándar de diagramas de flujo ANSI

