## Домашнее задание №1 (A2). Алгоритмы и структуры данных

# Поиск палиндрома(ов).

Вопросы по заданию направлять: Терлыч Никита Андреевич naterlych@edu.hse.ru

Это домашнее задание предназначено для освоения получения и разбора задания, сдачи и получения студентами оценки домашних работ по курсу "Алгоритмы и структуры данных". Это домашнее задание выполняется на оценку.

**Отправка решения.** Результатом решения должен быть один файл на языке C# (.cs), а также файлы тестов (входные и выходные данные). Именно файл на языке C# (.cs) и тесты будут оцениваться.

Решение нужно загрузить в LMS в проект A2 по дисциплине

Алгоритмы и структуры данных 2020 уч. год Б 2 курс (код 131940, ОП:  $M090304\Pi UH M$ )

При выявлении плагиата будет выставлена оценка 0 баллов

**Дедлайн.** 23.09.2020 23:59 MCK

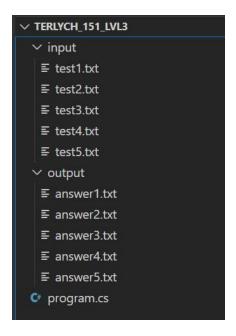
**Справка.** Палиндром это строка, которая читается в любую сторону одинаково, например "а роза упала на лапу Азора".

Палиндромы: "а", "как", "искатьтакси".

Не палиндромы: "абвгд", "", "ржд"

#### Что нужно сделать?

- 1. Выберите **только один уровень** сложности. Задание разбито на 3 уровня сложности. Выполнение более сложной задачи не гарантирует автоматически более высокую оценку.
- 2. Решите задание (один файл С#).
- 3. Напишите 5 своих тестов (пары файлов входных и выходных данных) к задаче, пронумеруйте их соответственно. Положите файлы с входными данными в папку input, а с выходными в папку output.
- 4. Создайте папку с решением по шаблону <Имя>\_<группа>\_<уровень>, например TerlychNikita\_161\_3. Положите в неё папки с тестами и один файл .cs с решением задачи. Внимание: номер выбранного Вами уровня задания находится в имени папки (в примере TerlychNikita\_161\_3 это уровень №3).
- 5. Упакуйте всё в Zip-папку и отправьте в LMS (размер файла должен быть не более 1MБ).
- 6. Готово!



Так выглядит папка с решением.

**Внимание**: не публикуйте свое решение в открытом доступе, напр. на GitHub либо других открытых источниках. Это действие будет приравниваться к плагиату и повлечет за собой оценку 0 баллов за домашнее задание (в том числе при обнаружении такового факта уже после выставление положительной оценки).

**Как будут оцениваться работы?** Решения будут проверяться на наборах тестов, каждый тест это два файла - один для входных данных, другой для выходных. Таким образом, ввод и вывод данных происходит через файлы.

Будут оценены: корректность кода, составленные тесты (граничные условия, сложные случаи и т.п.), декомпозиция, аккуратность кода. Возможны устные собеседования при сомнении в самостоятельности выполнения работы.

В приложенных к условию задачи папках расположено по 5 тестов к каждой задаче, на которых можно проверить работоспособность решения, однако стоит учитывать, что прохождение приложенных тестов не гарантирует полное отсутствие ошибок в решении (решения будут также проверяться и на других, приватных тестах). Файлы входных данных именуются по принципу "test<номер теста>.txt", файлы выходных данных (или ответов) называются "answer<номер теста>.txt".

Названия файлов для входных данных и выходных данных должны быть указаны из командной строки. Например, так будет выглядеть тестирование программы HomeWork1.cs:

csc HomeWork1.cs

HomeWork1 test1.txt a1.txt

Пример использования аргументов командной строки в С#:

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/main-and-command-args/command-line-arguments

### **Уровень 1.** 6/10 баллов.

Нужно определить, есть ли в строке палиндром заданной длины (регистр не учитывается).

Подсказка. Используйте цикл фиксированной длины.

Входные данные: строка длиной от 1 до 1000 латинских символов; число от 1 до 1000 - длина палиндрома.

Выходные данные: Вывести "YES" или "NO" (как ответ на вопрос "Есть ли в строке палиндром заданной длины или нет?").

Входные данные	Выходные данные
palindrom 1	YES
piprarpop 5	YES
PipraRpoP 3	YES
piprarpop 4	NO
kek 2	NO

#### **Уровень 2.** 8/10 баллов.

Нужно определить, сколько в строке палиндромов, сколько из них чётной длины и сколько нечётной длины.

Подсказка. Используйте вложенные циклы, достаточно сделать за O(n^3), где n - длина входной строки, или быстрее.

Входные данные: строка длиной от 1 до 1000 латинских символов. Выходные данные: вывести три числа - количество палиндромов в строке, из них количество палиндромов чётной длины и количество нечётной длины.

Входные данные	Выходные данные
madam	707
look	5 1 4
banana	10 0 10
ZZZZ	10 4 6

Например, в слове banana 6 палиндромов длины 1: [b, a, n, a, n, a]; 3 палиндрома длины 3: [ana, nan, ana]; 1 палиндром длины 5 [anana], в итоге 10 палиндромов, из которых 0 чётной длины и 10 нечётной.

**Уровень 3.** 10/10 баллов.

Нужно быстро, то есть за O(n), определить, сколько в строке палиндромов, сколько из них чётной длины и сколько нечётной длины (как в задаче уровня 3, только за O(n)).

Подсказка. Используйте "Алгоритм Манакера": <a href="https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Алгоритм Манакера">https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Алгоритм Манакера</a>