

# jar, архив, проект

Всё ок. 0.75 / 0.75

## Тесты

Их нет. 0 / 0.5.

## Javadoc

Нужно было к классам тоже. 0.2 / 0.25

## Реализация

Требования к клиенту и серверу выполнены. Увы, не без замечаний и багов:

1. Клиент получает и выводит список директорий, а не только файлов, а при попытке её скачать получает ответ от сервера — is not a file
2. Вылетает `ArrayIndexOutOfBoundsException` при попытке скачать файл размером 0 байт :(

```
Exception in thread "Thread-0" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: Index
-2147483648 out of bounds for length 126
    at nlaban.hw7.Client.showProgress(Client.java:166)
    at nlaban.hw7.ClientReader.download(ClientReader.java:78)
    at nlaban.hw7.ClientReader.run(ClientReader.java:50)
```

3. `FileManager#sendFile: fileReader.close()` не закроется, если выше вылетит исключение
4. При попытке скачать файл возможно отображение прогресса > 100%. Это баг:(. Пример:

```
|#####|
#####| 157 %   44/28 bytes
```

Происходит это при попытке вычитать больше байт, чем предназначено для данной передачи в `ClientReader`: `nRead = inData.read(buff, 0, BUFFER_SIZE);`. Если сервер закончит передавать файл и передаст что-то другое, то в здесь будет прочитано столько, сколько получится, возможно, что-то лишнее

5. Можно получить битые файлы, например, так:
  - a. Пробуем передать с сервера файл с содержимым "1"
  - b. На клиенте пробуем его скачать
  - c. Получаем файл, содержимое которого:

```
1
STATE:file sent
```

6. В работе очень много статических полей и методов, большая часть которых предназначена для работы с "глобальными переменными", что не очень хорошо.
7. Нельзя остановить сервер: из метода `Server#run` можно выйти только выбрасыванием исключения
8. Очень часто необоснованно игнорируются исключения без выполнения каких-либо действий
9. `ServerThread#handleRequest`: почему нет `default` ветки в `switch`? :( Ты уверена, что все клиенты будут вести себя хорошо?

## Итог

- В целом формально работает:
- При этом имеются значительные недостатки, как и по части
  - ООП дизайна
    - `static` изменяемые поля, `public` поля
  - Так и реализации, есть баги :(

$$0.75 + 0.2 + 2 = 2.95 \rightarrow 3$$