

Challenge Integrador

Mission#3



Antes de empezar puedes aprovechar los [siguientes videos](#) del canal de youtube donde aprenderás a normalizar estilos y crear un sistema de diseño desde FIGMA a CSS para que el proceso de desarrollo sea más sencillo, rápido y escalable. Revisa el canal con frecuencia para no perderte los materiales complementarios.

¡Preparamos todo antes de comenzar con el Backend!

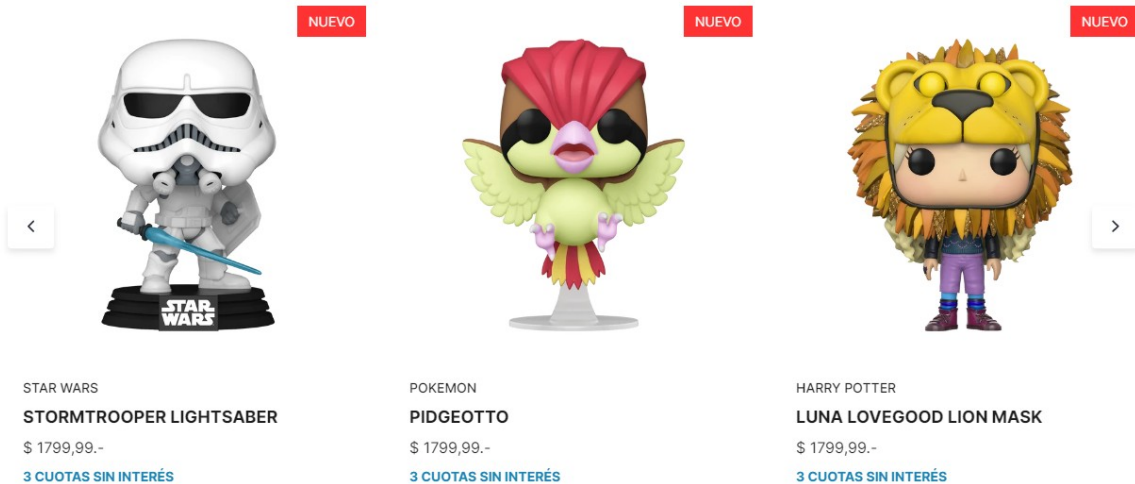
Es momento de darle dinamismo al sitio mediante el uso de JavaScript. Si bien muchas cosas serán manejadas desde el servidor, aún hay algunas que podemos adelantar con programación del lado del cliente.

Para este **mission** tenemos dos retos a resolver:

- Implementar el slider en las páginas de home e ítem.
- Darle funcionalidad a los botones de + y – en la página de ítem.

SLIDER

PRODUCTOS RELACIONADOS



Utilizaremos la librería [GlideJS](#) donde deberás **adaptar** el **html** que **hayas utilizado anteriormente** al formato solicitado por la librería agregando las **clases necesarias**, eso puedes encontrarlo en el siguiente [enlace](#).

```
<div class="glide">
  <div class="glide__track" data-glide-el="track">
    <ul class="glide__slides">
      <li class="glide__slide">0</li>
      <li class="glide__slide">1</li>
      <li class="glide__slide">2</li>
    </ul>
  </div>
</div>
```

***Importante:** para que la librería funcione correctamente, debes importar los siguientes enlaces:

- Estilos (puedes usarlos desde el HTML o desde el CSS):
 - <https://cdn.jsdelivr.net/npm/@glidejs/glide/dist/css/glide.theme.min.css>
 - <https://cdn.jsdelivr.net/npm/@glidejs/glide/dist/css/glide.core.min.css>
- JavaScript:
 - <https://cdn.jsdelivr.net/npm/@glidejs/glide>

Finalmente usaremos el siguiente código Javascript para que nuestro Slider cobre vida:

```
<script>
new Glide('.glide',
{
  type: 'carousel',
  startAt: 0,
  perView: 3,
  gap: 30,
  breakpoints: {
    991: {
      perView: 2
    },
    768: {
      perView: 1
    }
  }
}).mount();
</script>
```


BUTTONS

En este caso la tarea es más sencilla, es preciso capturar los botones de + y - en la vista de item.html y desde un archivo JavaScript cambiar el valor del input con la cantidad de items en cada click, sumando o restando una unidad dependiendo el botón presionado.



STAR WARS

BABY YODA BLUEBALL

Figura coleccionable de Baby Yoda (Grogu) - The Mandalorian Saga, edición limitada.

\$ 1799,99.-



0



Agregar al carrito

[Ver métodos de pago - 3 CUOTAS SIN INTERÉS](#)

¡Mucha suerte con esta misión! 🙌