

Challenge Integrador

Mission#5

¡Llegó la hora del contenido dinámico!

En esta ocasión nos concentraremos en migrar nuestros archivos HTML al motor de plantillas EJS, además crearemos la lógica necesaria para devolver estos archivos y sus datos frente a la petición de las diferentes rutas de nuestra aplicación.

Para esto debemos llevar adelante las siguientes tareas:

- Instalar y configurar el motor de plantillas EJS.
- Migrar los archivos HTML del proyecto a la capa de VISTA de nuestra aplicación MVC → ruta: src/views
- Crear una carpeta **partials** en la ruta src/views/, crear los archivos header.ejs y footer.ejs y migrar el código correspondiente a estos archivos.
- Incluir el header y el footer a cada vista del site.

- Adaptar los componentes internos de cada vista en los casos que se deban recibir datos dinámicos desde el controlador. Por ej. en la vista de SHOP en lugar de tener 9 cards con items estáticos, crear la lógica para que el código HTML de una sola card se repita todas las veces necesarias como tantos items reciba.
- El controlador de cada ruta debe utilizar el método **render()** de express para retornar el archivo correspondiente inyectando la información que esa vista necesite.

Aclaraciones:

- Para las vistas que no se encuentran en FIGMA (contacto, faqs, etc), no es necesario crear un EJS, simplemente se puede devolver un texto plano.
- En esta ocasión trabajamos con las rutas GET que solicitan y devuelven vistas, más adelante trabajaremos los métodos POST, PUT y DELETE para recibir y manejar información (login, create, edit).
- **Al no contar con la base de datos y la información necesaria, usaremos un JSON con la siguiente estructura:**

```
[  
  {  
    "product_id": 1,  
    "licence_name": "Pokemon",  
    "category_name": "Figuras coleccionables",  
    "product_name": "Pidgeotto",  
    "product_description": "Figura coleccionable pokemon",  
    "product_price": 1799.99,  
    "dues": 10,  
    "product_sku": "PKM001001"  
    "img_front": "/img/pokemon/pidgeotto-1.webp",  
    "img_back": "/img/pokemon/pidgeotto-box.webp"  
  }  
]
```



TIPS

- Puedes agregar más productos al JSON para contar con mayor información para mostrar.
- No olvides usar `JSON.parse()` y `filesystem` para leer los datos desde tu archivo `.json`.

¡Mucha suerte con esta misión! 🙌