

**TUGAS PENDAHULUAN
KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK**

**MODUL III
GUI BUILDER & GITHUB**



Disusun Oleh:

Nadia Putri Rahmaniar / 2211104012

S1 SE-06-01

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS
INFORMATIKA**

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

TUGAS PENDAHULUAN

1. Membuat project baru dengan GUI

Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Menerima input berupa text
- Mempunyai satu tombol button bertuliskan "Submit/Kirim"
- Mempunyai output berupa label

2. MENAMBAHKAN FITUR SAAT BUTTON DI-KLIK

Tambahkan kode implementasi sehingga:

- Pada saat tombol ditekan, dan isian text berisi "NAMA_PRAKTIKAN" akan dibaca oleh aplikasi
- Setelah itu, label output akan menunjukkan "Halo NAMA_PRAKTIKAN".

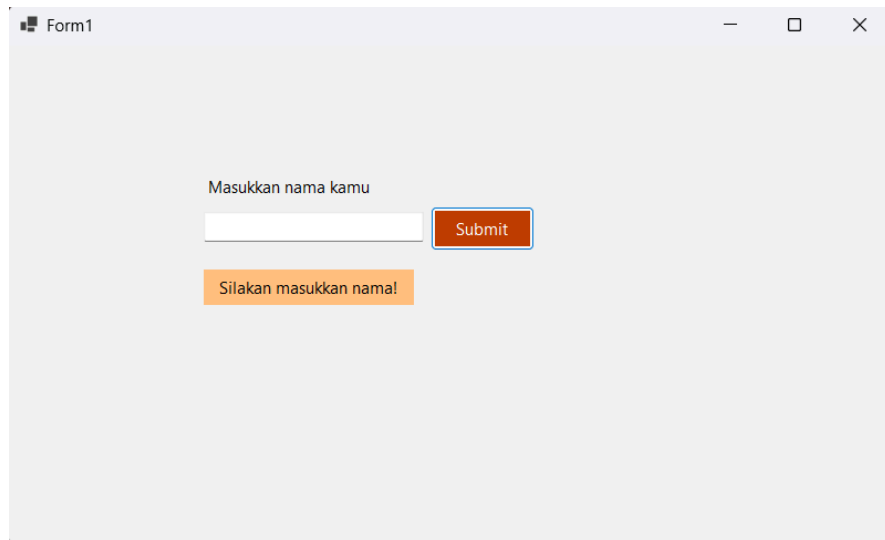
Jawab :

- Source Code

```
1  using System;
2  using System.Windows.Forms;
3
4  namespace tp_modul3_2211104012
5  {
6      3 references
7      public partial class Form1 : Form
8      {
9          1 reference
10         public Form1()
11         {
12             InitializeComponent();
13         }
14
15         1 reference
16         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
17         {
18             string inputText = txtInput.Text.Trim();
19
20             if (!string.IsNullOrEmpty(inputText))
21             {
22                 label_output.Text = "Halo " + inputText;
23             }
24             else
25             {
26                 label_output.Text = "Silakan masukkan nama!";
27             }
28         }
29
30         1 reference
31         private void txtInput_TextChanged(object sender, EventArgs e)
32         {
33         }
34
35         1 reference
36         private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
37         {
38         }
```

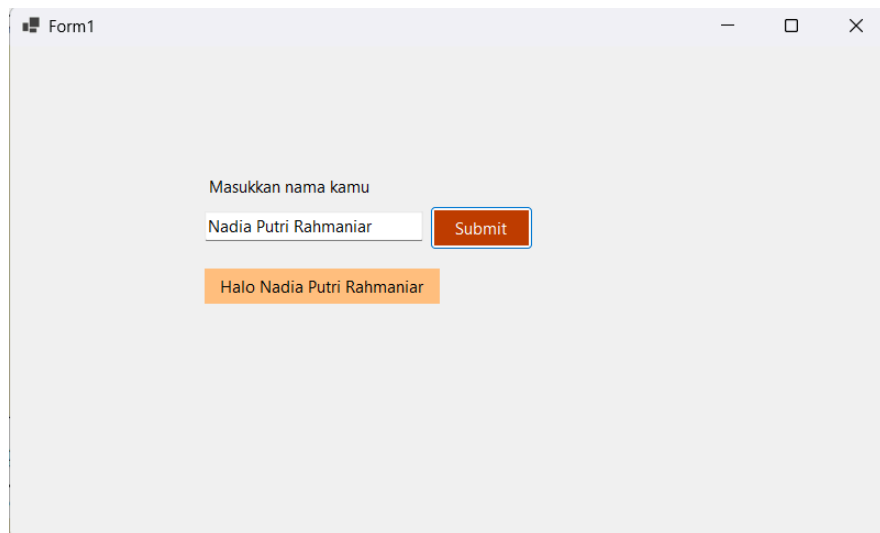
- Hasil Run

Tampilan awal




A screenshot of a Windows application window titled "Form1". The window has a light gray background. In the center, there is a label "Masukkan nama kamu" above a white text input field. To the right of the input field is a red "Submit" button. Below the input field, there is an orange message box that says "Silakan masukkan nama!".

Tampilan ketika di isi nama



A screenshot of the same "Form1" window. The text input field now contains the name "Nadia Putri Rahmaniar". The orange message box has changed to say "Halo Nadia Putri Rahmaniar". The "Submit" button remains red.

Tampilan jika tidak diisi nama



A screenshot of the "Form1" window. The text input field is empty. The orange message box displays "Silakan masukkan nama!". The "Submit" button is red.

- **Penjelasan :**

Program ini menampilkan pesan berdasarkan nama yang dimasukkan oleh pengguna. Pengguna diminta mengetikkan namanya ke dalam kotak teks (txtInput) dengan arahan berupa tulisan “Masukkan Nama Kamu”, lalu menekan tombol Submit. Ketika tombol tersebut diklik, fungsi button1_Click akan dijalankan. Program kemudian mengambil isi dari kotak teks, menghapus spasi berlebih menggunakan metode Trim(), dan mengecek apakah kolom input tersebut kosong atau tidak. Jika pengguna telah mengisi namanya, maka label (label_output) akan menampilkan sapaan "Halo [nama]". Namun, jika tidak ada nama yang dimasukkan, maka label akan menampilkan pesan peringatan berupa "Silakan masukkan nama!".