

**PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK
TUGAS GUIDED & UNGUIDED**

**MODUL V
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



Disusun Oleh :

Nadia Putri Rahmaniar / 2211104012

S1 SE-06-01

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS

INFORMATIKA

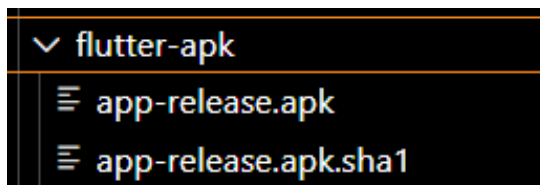
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

SOAL

1. Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan pada Submodul TP.
2. Langkah-Langkah
 - a. Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
 - b. Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK: `flutter build apk --release`

```
PS D:\School\PPB\cobacode\wisata> flutter build apk --release

Checking the license for package Android SDK Build-Tools 33.0.1 in C:\Users\ASUS\AppData\Local\Android\sdk\licenses
License for package Android SDK Build-Tools 33.0.1 accepted.
Preparing "Install Android SDK Build-Tools 33.0.1 v.33.0.1".
"Install Android SDK Build-Tools 33.0.1 v.33.0.1" ready.
Installing Android SDK Build-Tools 33.0.1 in C:\Users\ASUS\AppData\Local\Android\sdk\build-tools\33.0.1
"Install Android SDK Build-Tools 33.0.1 v.33.0.1" complete.
"Install Android SDK Build-Tools 33.0.1 v.33.0.1" finished.
Checking the license for package Android SDK Platform 34 in C:\Users\ASUS\AppData\Local\Android\sdk\licenses
License for package Android SDK Platform 34 accepted.
Preparing "Install Android SDK Platform 34 (revision 3)".
"Install Android SDK Platform 34 (revision 3)" ready.
Installing Android SDK Platform 34 in C:\Users\ASUS\AppData\Local\Android\sdk\platforms\android-34
"Install Android SDK Platform 34 (revision 3)" complete.
"Install Android SDK Platform 34 (revision 3)" finished.
Font asset "MaterialIcons-Regular.otf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1324 bytes (99.9% reduction). Tr
ree-shake-icons flag when building your app.
Running Gradle task 'assembleRelease'... 1123.5s
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (18.7MB)
PS D:\School\PPB\cobacode\wisata>
```



Source Code :

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
```

```

        debugShowCheckedModeBanner: false,

        home: pageWisata(),

    );
}
}

class pageWisata extends StatelessWidget {
    // Daftar rekomendasi tempat wisata
    final List<Map<String, String>> Wisata = [

        {
            'nama': 'Limpakuwus',
            'deskripsi':
                'Hutan Pinus Limpakuwus merupakan hutan yang berada
di kawasan wisata Baturaden, yang berada di ketinggian 750
mdpl. Tempat ini cocok menjadi tempat wisata.',
            'gambar':

                'https://static.promediateknologi.id/crop/0x0:0x0/0x0/webp/photo/p3/27/2024/02/06/Wisata-Hutan-Pinus-Limpakuwus-Banyumas-4032453637.jpg',

        },

        {
            'nama': 'Goa Lawa',
            'deskripsi':
                'Goa alam yang terletak di bawah permukaan tanah di
lereng gunung Slamet ini memiliki panjang 1300m. Dengan
ornamen interior alami berupa batuan goa, aliran air.',
            'gambar':

                'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcTSKtOqmHw7vrq0JoUaHds_hu8VC4lTrQl01Q&s',

        },

        {
            'nama': 'Pantai Menganti',
            'deskripsi':
                'Pantai Menganti merupakan sebuah pantai yang
berlokasi di Desa Karangduwur, Kecamatan Ayah, Kabupaten
Kebumen, Jawa Tengah.',

```

```

        'gambar':

'https://assets.pikiran-rakyat.com/crop/0x0:0x0/1200x675/photo
/2024/10/12/2248760998.jpg'

    },
    {
        'nama': 'Telaga Warna',
        'deskripsi':
            'Telaga Warna adalah salah satu objek wisata yang
berada di kawasan Dataran Tinggi Dieng, Kabupaten Wonosobo,
Jawa Tengah. ',
        'gambar':

'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcSy9mT4W
jxT4ks5_zf5zfqrymsxBYtlCdPpfw&s'

    },
];

@override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
            title: Center(
                child: Text(
                    'Jelajah Wisata'
                ),
                style: TextStyle(
                    fontSize: 24,
                    color: Colors.white,
                ),
            ),
            backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 42, 200,
179),
        ),
        body: ListView.builder(
            itemCount: Wisata.length,

```

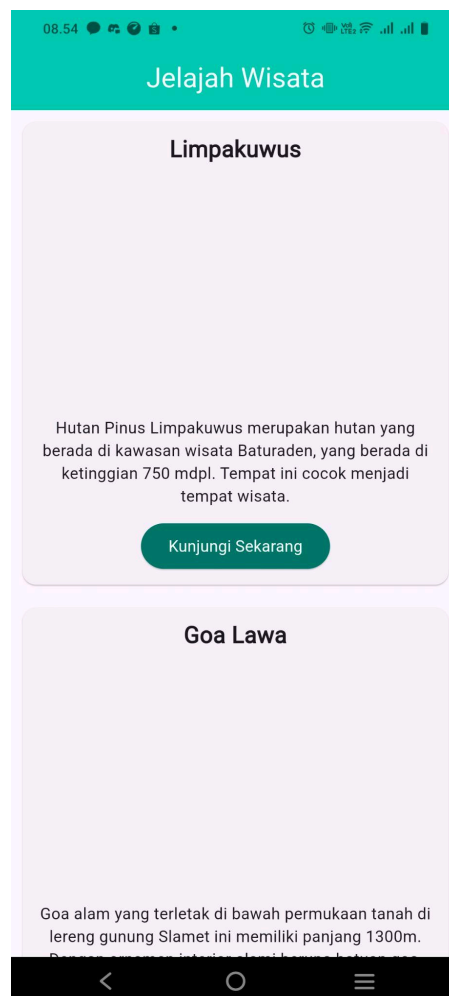
```
itemBuilder: (context, index) {  
  return Card(  
    margin: EdgeInsets.all(10),  
    child: Padding(  
      padding: const EdgeInsets.all(10.0),  
      child: Column(  
        children: <Widget>[  
          Text(  
            Wisata[index]['nama']!,  
            style: TextStyle(  
              fontSize: 20,  
              fontWeight: FontWeight.bold,  
            ),  
          ),  
          SizedBox(height: 10),  
          Image.network(  
            Wisata[index]['gambar']!,  
            height: 200,  
            width: 300,  
            fit: BoxFit.cover,  
          ),  
          SizedBox(height: 10),  
          Text(  
            Wisata[index]['deskripsi']!,  
            textAlign: TextAlign.center,  
          ),  
          SizedBox(height: 10),  
          ElevatedButton(  
            onPressed: () {  
            },  
            child: Text(  
              'Kunjungi Sekarang',  
              style: TextStyle(color: Colors.white),  
            ),  
            style: ElevatedButton.styleFrom(  
              backgroundColor: const
```

```

Color.fromARGB(255, 22, 116, 104),
        ),
    ),
    1,
    ),
    ),
    );
},
),
);
}
}

```

Output :



Penjelasan Program

Tujuan dari tugas ini adalah untuk membuat file APK (build) di terminal proyek Flutter dengan menggunakan perintah `flutter build apk—release`. Setelah file `APK-release.apk` dibuat, file tersebut dipindahkan ke smartphone untuk dilakukan instalasi.

Aplikasi ini berisi informasi tentang rekomendasi tempat wisata di Banyumas. Proses dimulai dengan fungsi `void main()` yang menjalankan kelas `MyApp`. Kelas `MyApp` mengandung widget `MaterialApp` yang memungkinkan pengaturan navigasi antar halaman. Saat ini hanya ada satu halaman, "`pageWisata`", yang berisi beberapa widget. Ini termasuk widget berikut:

1. **AppBar:** Berfungsi sebagai header dengan judul "`Jelajah Wisata`", dengan teks berwarna putih di tengahnya.
2. **Teks di Tengah Layar:** Subjudul yang berani menampilkan teks "`Limpakuwus`" di tengah layar.
3. **Gambar:** Menampilkan gambar dari URL menggunakan widget `Image.network` dengan properti `BoxFit.cover` untuk menyesuaikan ukuran gambar dengan kotaknya.
4. **Teks di Bawah Gambar:** Berisi deskripsi singkat tentang Limpakuwus, dengan tambahan padding untuk mengatur spasi di sekitar teks.
5. **Tombol:** Menggunakan widget `ElevatedButton` untuk tombol, yang dimaksudkan untuk berpindah halaman ketika diklik, tetapi saat ditekan, tidak melakukan apa-apa.