

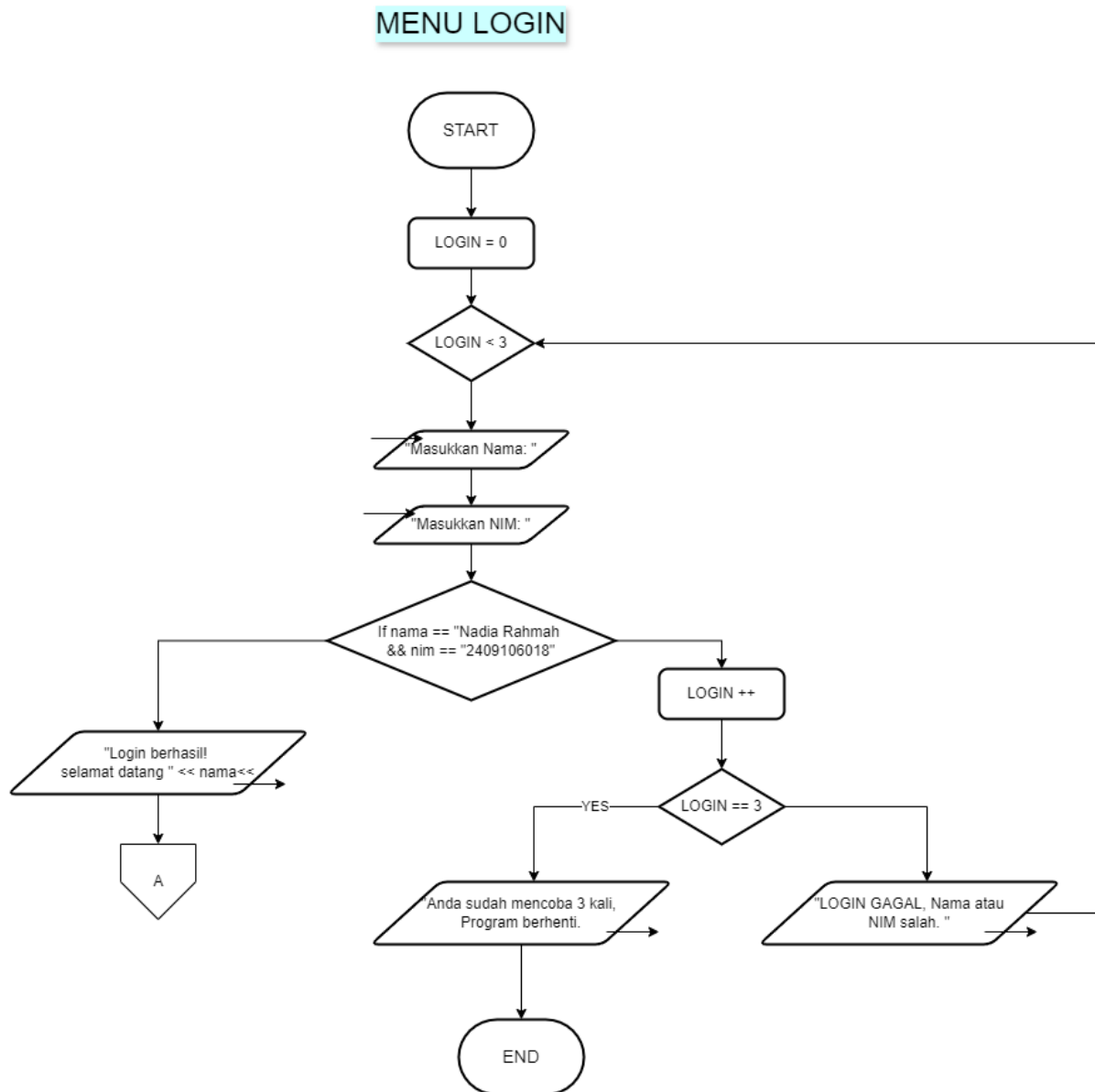
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 2**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT**



**Disusun oleh:**  
**Nadia Rahmah (2409106018)**  
**Kelas (A1 '24)**

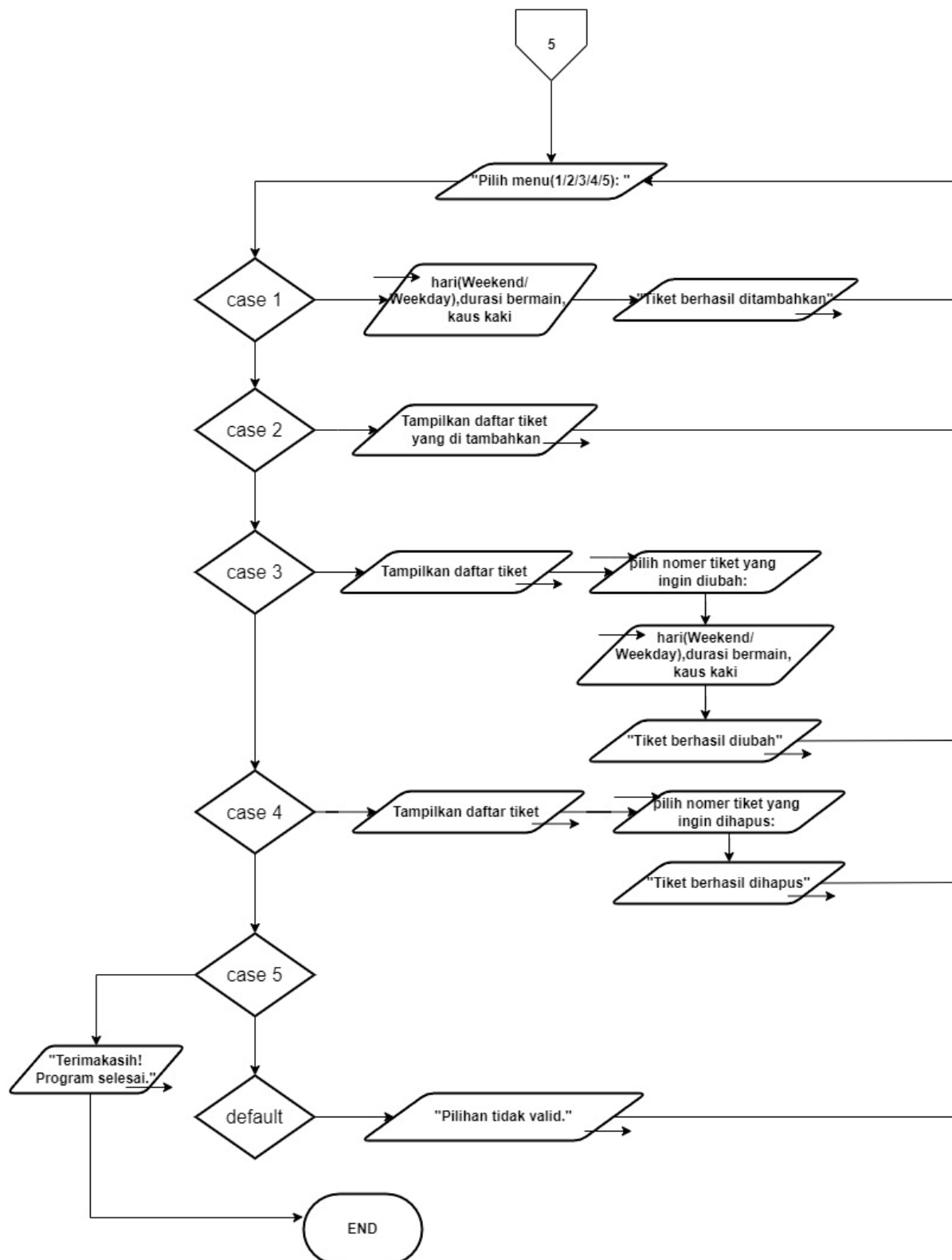
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

## 1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart menu login

## MENU TIKET



Gambar 1.2 Flowchart Menu Tiket

## 2. Analisis Program

### 3. Source Code

#### A. Login

Fitur Login digunakan untuk mengamankan akses program, memastikan hanya pengguna yang sudah ditetapkan yang dapat login. Fitur ini juga membatasi percobaan login untuk memberi kesempatan untuk memasukkan *input*-an yang benar.

#### Source Code:

```
int main (){
    string nama, nim;
    int login = 0;

    //proses login
    while (login < 3){
        cout << "Silakan login dengan memasukkan Nama dan NIM" << endl;
        cout << "Masukkan Nama: ";
        getline(cin, nama);
        cout << "Masukkan NIM: ";
        getline(cin, nim);

        // mengecek login
        if (nama == "Nadia Rahmah" && nim == "2409106018"){
            cout << "Login Berhasil! Selamat datang " << nama << endl;
            break;
        } else {
            login++;
            cout << "Login gagal! Nama atau NIM salah." << endl;
        }
    }
    // jika login sudah 3 kali, maka login gagal dan program akan berhenti.
    if (login == 3) {
        cout << "Anda sudah mencoba 3 Kali. Program berhenti." << endl;
        return 0;
    }

    if (login == 3) {

        cout << "Anda sudah mencoba 3 Kali. Program berhenti." << endl;

        return 0 ;
    }
}
```

```
}
```

## B. Menu CRUD Tiket

Fitur ini memiliki beberapa menu memudahkan dalam pengelolaan tiket.

### Source Code:

```
int pilihan;
do {
    cout << "\n Menu Tiket" << endl;
    cout << "1. Tambah Tiket" << endl;
    cout << "2. Tampilkan Tiket" << endl;
    cout << "3. Ubah data Tiket" << endl;
    cout << "4. Hapus Tiket" << endl;
    cout << "5. Keluar" << endl;
    cout << "Pilih menu (1/2/3/4/5): ";
    cin >> pilihan;
```

## C. Fitur Tambah Tiket

Fitur ini digunakan untuk menambahkan data baru ke dalam Array. Data ditambahkan dengan input hari(Weekend/Weekday), durasi bermain, apakah membawa Kaus kaki(Y/T) dan menghitung total harga tiket berdasarkan data tersebut.

### Source Code:

```
case 1: {
    if (JumlahTiket < MaxTiket) {
        int inputHari;
        int inputDurasi;
        char inputKausKaki;
        double hargaTiket = 0; // variabel Harga tiket
        double hargaWeekend = 0; // variabel untuk harga tambahan
weekend
        double hargaKausKaki = 0; // variabel untuk harga tambahan
kaus kaki

        cout << "1. Weekend" << endl;
        cout << "2. Weekday" << endl;
        cout << "Weekend Harga tiket + 5.000" << endl;
        cout << "Masukkan Hari (1/2): ";
        cin >> inputHari;
        // jika kondisi memenuhi Tambahan biaya
```

```

        if (inputHari == 1) {
            hargaWeekend = 5000; // Tambahan biaya untuk weekend
            hari[JumlahTiket] = true;
        } else if (inputHari == 2){
            hargaWeekend = 0; // tidak ada tambahan karena weekday
            hari[JumlahTiket] = false;
        } else {
            cout << "Hari tidak tersedia" << endl;
            break;
        }
        cout << "\n Durasi bermain dan Harga Tiket" << endl;
        cout << "1. 1 Jam : 20.000" << endl;
        cout << "2. 2 Jam : 35.000" << endl;
        cout << "3. Sepuasnya : 45.000" << endl;
        cout << "Masukkan Durasi bermain(1/2/3) : ";
        cin >> inputDurasi;
        // menetapkan durasi bermain, menetapkan harga tiket dan
simpan data durasi
        if (inputDurasi == 1) {
            durasi[JumlahTiket] = "1 Jam";
            hargaTiket = 20000;
        } else if (inputDurasi == 2) {
            durasi[JumlahTiket] = "2 Jam";
            hargaTiket = 35000;
        } else if (inputDurasi == 3) {
            durasi[JumlahTiket] = "Sepuasnya";
            hargaTiket = 45000;
        } else {
            cout << "Durasi tidak tersedia" << endl;
            break;
        }
        cout << "Apakah membawa Kaus Kaki (Y/T): ";
        cin >> inputKausKaki;
        if (inputKausKaki == 'T') {
            hargaKausKaki = 10000; // tambahan biaya untuk kaus
kaki
        } else if (inputKausKaki == 'Y') {
            hargaKausKaki = 0; // tidak ada tambahan karena
membawa kaus kaki
        } else {
            cout << "pilihan tidak valid" << endl;
            break;
        }

        totalHarga[JumlahTiket] = hargaTiket + hargaWeekend +
hargaKausKaki; // hitung total harga
        hari[JumlahTiket] = (inputHari == true);
        harga[JumlahTiket] = hargaTiket;

```

```

        kausKaki[JumlahTiket] = (inputKausKaki == 'Y');
        JumlahTiket++;

        cout << "Tiket berhasil ditambahkan." << endl;

    } else {
        cout << "Penjualan tiket sudah mencapai batas maksimum" <<
endl;
    }
    break;
}

```

#### D. Fitur Tampilkan Tiket

Fitur ini digunakan untuk menampilkan semua daftar tiket yang sudah ditambahkan.

**Source Code:**

```

case 2: {
    cout << "\nDaftar Tiket: " << endl;
    cout << left << setw(14) << "Index"
        << setw(14) << "Hari"
        << setw(14) << "Durasi"
        << setw(14) << "Harga Normal"
        << setw(14) << "Kaus Kaki"
        << setw(14) << "Total Harga" << endl;
    cout << string(84, '-') << endl;
    for (int i = 0; i < JumlahTiket; i++) {
        cout << left << setw(14) << (i + 1) // Menampilkan index
            << setw(14) << (hari[i] ? "Weekend" : "Weekday")
            << setw(14) << durasi[i]
            << setw(14) << harga[i]
            << setw(14) << (kausKaki[i] ? "Ya" : "Tidak") //
Menampilkan status kaus kaki
            << setw(14) << totalHarga[i] << endl;
    }
    break;
}

```

#### E. Fitur Ubah data Tiket

Fitur ini digunakan untuk mengubah data tiket yang sudah ada, dengan menampilkan daftar tiket terlebih dahulu agar memudahkan user memilih nomor tiket yang ingin diubah. Setelah itu mengubah pilihan hari, durasi, kaus kaki dan total harga.

## Source Code:

```
case 3: {
    int index;
    cout << "\nDaftar Tiket: " << endl;
    cout << left << setw(14) << "Index"
        << setw(14) << "Hari"
        << setw(14) << "Durasi"
        << setw(14) << "Harga Normal"
        << setw(14) << "Kaus Kaki"
        << setw(14) << "Total Harga" << endl;
    cout << string(84, '-') << endl;
    for (int i = 0; i < JumlahTiket; i++) {
        cout << left << setw(14) << (i + 1)
            << setw(14) << (hari[i] ? "Weekend" : "Weekday")
            << setw(14) << durasi[i]
            << setw(14) << harga[i]
            << setw(14) << (kausKaki[i] ? "Ya" : "Tidak")
            << setw(14) << totalHarga[i] << endl;
    }
    cout << "Masukkan nomer tiket yang ingin diubah: ";
    cin >> index;
    index--;
    if (index >= 0 && index < JumlahTiket) {
        int inputHari;
        int inputDurasi;
        char inputKausKaki;
        double hargaTiket = 0; // Variabel Harga tiket
        double hargaWeekend = 0; // Variabel untuk harga tambahan
weekend
        double hargaKausKaki = 0; // Variabel untuk harga tambahan
kaus kaki

        cout << "1. Weekend" << endl;
        cout << "2. Weekday" << endl;
        cout << "Weekend Harga tiket + 5.000" << endl;
        cout << "Masukkan Hari (1/2): ";
        cin >> inputHari;
        if (inputHari == 1) {
            hargaWeekend = 5000; // Tambahan biaya untuk weekend
        } else if (inputHari == 2){
            hargaWeekend = 0; // tidak ada tambahan karena weekday
        } else {
            cout << "Hari tidak tersedia" << endl;
            break;
        }
        cout << "\n Durasi bermain dan Harga Tiket" << endl;
        cout << "1. 1 Jam : 20.000" << endl;
```



```

        cout << "2. 2 Jam : 35.000" << endl;
        cout << "3. Sepuasnya : 45.000" << endl;
        cout << "Masukkan Durasi bermain : ";
        cin >> inputDurasi;
        // menetapkan durasi bermain, menetapkan harga tiket dan
simpan data durasi
        if (inputDurasi == 1) {
            durasi[index] = "1 Jam";
            hargaTiket = 20000;
        } else if (inputDurasi == 2) {
            durasi[index] = "2 Jam";
            hargaTiket = 35000;
        } else if (inputDurasi == 3) {
            durasi[index] = "Sepuasnya";
            hargaTiket = 45000;
        } else {
            cout << "Durasi tidak tersedia" << endl;
            break;
        }
        cout << "Apakah membawa Kaus Kaki (Y/T): ";
        cin >> inputKausKaki;
        if (inputKausKaki == 'T') {
            hargaKausKaki = 10000; // tambahan biaya untuk kaus
kaki
        } else if (inputKausKaki == 'Y') {
            hargaKausKaki = 0; // tidak ada tambahan karena
membawa kaus kaki
        } else {
            cout << "pilihan tidak valid" << endl;
            break;
        }
        totalHarga[index] = hargaTiket + hargaWeekend +
hargaKausKaki; // Hitung total harga
        hari[index] = inputHari;
        harga[index] = hargaTiket;
        kausKaki[index] = (inputKausKaki == 'Y'); // Update status
kaus kaki

        cout << "Tiket berhasil diupdate." << endl;
    } else {
        cout << "Nomer Tidak valid." << endl;
    }
    break;
}
}

```

## F. Fitur Hapus Tiket

Fitur ini berfungsi untuk menghapus Tiket dengan menampilkan daftar tiket terlebih dahulu untuk memudahkan user memilih menghapus tiket berdasarkan input nomer tiket. Setelah penghapusan, Tiket yang tersisa akan digeser.

#### Source Code:

```
case 4: {
    int index;
    cout << "\nDaftar Tiket: " << endl;
    cout << left << setw(14) << "Index"
        << setw(14) << "Hari"
        << setw(14) << "Durasi"
        << setw(14) << "Harga Normal"
        << setw(14) << "Kaus Kaki"
        << setw(14) << "Total Harga" << endl;
    cout << string(84, '-') << endl;
    for (int i = 0; i < JumlahTiket; i++) {
        cout << left << setw(14) << (i + 1)
            << setw(14) << (hari[i] ? "Weekend" : "Weekday")
            << setw(14) << durasi[i]
            << setw(14) << harga[i]
            << setw(14) << (kausKaki[i] ? "Ya" : "Tidak") //
Menampilkan status kaus kaki
            << setw(14) << totalHarga[i] << endl;
    }
    cout << "Masukkan nomer tiket yang ingin dihapus: ";
    cin >> index;
    index--;
    if (index >= 0 && index < JumlahTiket) {
        for (int i = index; i < JumlahTiket - 1; i++) {
            hari[i] = hari[i + 1];
            durasi[i] = durasi[i + 1];
            harga[i] = harga[i + 1];
            kausKaki[i] = kausKaki[i + 1];
            totalHarga[i] = totalHarga[i + 1];
        }
        JumlahTiket--;
        cout << "Tiket berhasil dihapus" << endl;
    } else {
        cout << "Nomer Tidak valid." << endl;
    }
    break;
}

double foot;

cout << "Masukkan nilai dalam Foot(Contoh 10): ";
```

```
cin >> foot;

cout << foot << " Foot = " << foot * 0.3048 << " Meter" << endl;

cout << foot << " Foot = " << foot * 30.48 << " Centimeter" << endl;

cout << foot << " Foot = " << foot * 0.000189394 << " Mile" << endl;
```

### E. Keluar dari Program

Penggunaan Loop yang digunakan pada menu tiket memungkinkan untuk terus meminta input sehingga fitur ini berfungsi agar program dapat berhenti sesuai keinginan dan kebutuhan pengguna.

#### Source Code:

```
case 5: {
    cout << "Terima kasih! Program selesai." << endl;
    break;
}
```

## **4. Uji Coba dan Hasil Output**

### **4.1 Uji Coba**

1. Skenario 1: Menguji fitur login dengan input Nama dan NIM yang salah, hanya Nama yang salah, hanya NIM yang salah dan jika sudah mencapai batas 3 kali percobaan login gagal dan program akan berhenti.
2. Skenario 2: Menguji fitur login dengan input Nama dan NIM dengan benar sehingga berhasil login.
3. Skenario 3: Menguji Menguji fitur pilihan menu tiket dengan input pilihan selain 1-5 (input 7, -1, dan 0), program akan terus meminta input sampai pengguna memasukkan pilihan 1-5.
4. Skenario 4: Menguji Fitur tambah tiket dan Fitur tampilkan tiket dengan pilih menu tambah tiket dengan input 1, pilihan hari input 1 ( 1.Weekend ), pilihan durasi input 1, pilihan apakah membawa kaus kaki input 'T'. Selanjutnya tampilkan tiket dengan pilih menu tampilkan tiket input 2. Weekend dikenakan biaya tambahan harga tiket sebesar 5.000 dan tidak membawa kaus kaki tambahan 10.000
5. Skenario 5: Menguji Fitur tambah tiket dan Fitur tampilkan tiket dengan pilihan menu tiket input 1, pilihan hari input 2, pilihan durasi input 3, pilihan apakah membawa kaus kaki input 'Y'. Selanjutnya tampilkan tiket dengan pilih menu tampilkan tiket input 2. Tidak mendapat biaya tambahan karena weekday dan membawa kaus kaki.
6. Skenario 6: Menguji fitur ubah data tiket dengan pilihan menu tiket input 3. Terdapat 3 daftar tiket, pilih nomer tiket yang ingin diubah, input 2. Lalu ubah data tiket nomer 2 dengan memasukkan hari input 1, durasi input 2, dan apakah membawa kaus kaki 'T'
7. Skenario 7: Menguji fitur ubah data tiket dengan pilihan menu tiket input 3. Tidak ada daftar tiket, pilih nomer tiket input 1. Maka program akan memberikan pesan "Nomer tidak valid." Program keluar dan meminta input pilih menu tiket.
8. Skenario 8: Menguji fitur hapus tiket dengan pilihan menu tiket input 4, terdapat 2 daftar tiket. Pilih nomer tiket yang ingin di hapus dengan input 2. Penghapusan berhasil, hanya tersisa tiket nomer 1.

9. Skenario 9: Menguji fitur hapus tiket dengan pilihan menu tiket input 3. Pilih input nomer tiket yang tidak ada pada daftar. Maka program akan memberikan pesan “Nomer tidak valid.” Program keluar dan meminta input pilih menu tiket.
10. Skenario 10: Menguji fitur keluar dengan pilihan menu tiket input 5. Program selesai dan berhenti.

## 4.2 Hasil Output

```
? ) { g++ 2409106018-NadiaRahmah-PT-2.cpp -o 240
} ; if ($?) { .\2409106018-NadiaRahmah-PT-2 }
Silakan login dengan memasukkan Nama dan NIM
Masukkan Nama: Nadia(SALAH)
Masukkan NIM: 121212(SALAH)
Login gagal! Nama atau NIM salah.
Silakan login dengan memasukkan Nama dan NIM
Masukkan Nama: NADIA(SALAH)
Masukkan NIM: 2409106018
Login gagal! Nama atau NIM salah.
Silakan login dengan memasukkan Nama dan NIM
Masukkan Nama: Nadia Rahmah
Masukkan NIM: 121212(SALAH)
Login gagal! Nama atau NIM salah.
Anda sudah mencoba 3 Kali. Program berhenti.
PS C:\pratikum-apl\post-test\post-test-2>
```

Gambar 4.1 Skenario 1

```
PS C:\pratikum-apl\post-test\post-test-2> cd
\post-test-2\" ; if ($?) { g++ 2409106018-Nad
06018-NadiaRahmah-PT-2 } ; if ($?) { .\240910
Silakan login dengan memasukkan Nama dan NIM
Masukkan Nama: Nadia Rahmah
Masukkan NIM: 2409106018
Login Berhasil! Selamat datang Nadia Rahmah
```

Gambar 4.2 Skenario 2

```

Login Berhasil! Selamat datang Nadia Rahmah

Menu Tiket
1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar
Pilih menu (1/2/3/4/5): 7
Pilihan tidak valid

Menu Tiket
1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar
Pilih menu (1/2/3/4/5): -1
Pilihan tidak valid

Menu Tiket
1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar
Pilih menu (1/2/3/4/5): 0
Pilihan tidak valid

```

Gambar 4.3 Skenario 3

```

Pilih menu (1/2/3/4/5): 1
1. Weekend
2. Weekday
Weekend Harga tiket + 5.000
Masukkan Hari (1/2): 1

Durasi bermain dan Harga Tiket
1. 1 Jam : 20.000
2. 2 Jam : 35.000
3. Sepuasnya : 45.000
Masukkan Durasi bermain(1/2/3) : 1
Apakah membawa Kaus Kaki (Y/T): T
Tiket berhasil ditambahkan.

Menu Tiket
1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar
Pilih menu (1/2/3/4/5): 2

Daftar Tiket:

```

Index	Hari	Durasi	Harga Normal	Kaus Kaki	Total Harga
1	Weekend	1 Jam	20000	Tidak	35000

Gambar 4.4 Skenario 4

```

Pilih menu (1/2/3/4/5): 1
1. Weekend
2. Weekday
Weekend Harga tiket + 5.000
Masukkan Hari (1/2): 2

Durasi bermain dan Harga Tiket
1. 1 Jam : 20.000
2. 2 Jam : 35.000
3. Sepuasnya : 45.000
Masukkan Durasi bermain(1/2/3) : 3
Apakah membawa Kaus Kaki (Y/T): Y
Tiket berhasil ditambahkan.

Menu Tiket
1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar
Pilih menu (1/2/3/4/5): 2

Daftar Tiket:
Index      Hari      Durasi      Harga Normal  Kaus Kaki  Total Harga
-----
1          Weekend    1 Jam      20000         Tidak      35000
2          Weekday    Sepuasnya  45000         Ya          45000

```

Gambar 4.5 Skenario 5

```

Index      Hari      Durasi      Harga Normal  Kaus Kaki  Total Harga
-----
1          Weekend    1 Jam      20000         Tidak      35000
2          Weekday    Sepuasnya  45000         Ya          45000
3          Weekday    2 Jam      35000         Tidak      45000
Masukkan nomer tiket yang ingin diubah: 2
1. Weekend
2. Weekday
Weekend Harga tiket + 5.000
Masukkan Hari (1/2): 1

Durasi bermain dan Harga Tiket
1. 1 Jam : 20.000
2. 2 Jam : 35.000
3. Sepuasnya : 45.000
Masukkan Durasi bermain : 2
Apakah membawa Kaus Kaki (Y/T): T
Tiket berhasil diupdate.

Menu Tiket
1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar
Pilih menu (1/2/3/4/5): 2

Daftar Tiket:
Index      Hari      Durasi      Harga Normal  Kaus Kaki  Total Harga
-----
1          Weekend    1 Jam      20000         Tidak      35000
2          Weekend    2 Jam      35000         Tidak      50000
3          Weekday    2 Jam      35000         Tidak      45000

```

Gambar 4.6 Skenario 6

Pilih menu (1/2/3/4/5): 3

Daftar Tiket:

Index	Hari	Durasi	Harga Normal	Kaus Kaki	Total Harga
-------	------	--------	--------------	-----------	-------------

Masukkan nomer tiket yang ingin diubah: 1

Nomer Tidak valid.

Gambar 4.7 Skenario 7

Daftar Tiket:

Index	Hari	Durasi	Harga Normal	Kaus Kaki	Total Harga
-------	------	--------	--------------	-----------	-------------

1	Weekend	1 Jam	20000	Tidak	35000
---	---------	-------	-------	-------	-------

2	Weekday	2 Jam	35000	Tidak	45000
---	---------	-------	-------	-------	-------

Masukkan nomer tiket yang ingin dihapus: 2

Tiket berhasil dihapus

Menu Tiket

1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar

Pilih menu (1/2/3/4/5): 2

Daftar Tiket:

Index	Hari	Durasi	Harga Normal	Kaus Kaki	Total Harga
-------	------	--------	--------------	-----------	-------------

1	Weekend	1 Jam	20000	Tidak	35000
---	---------	-------	-------	-------	-------

Gambar 4.8 Skenario 8

Pilih menu (1/2/3/4/5): 4

Daftar Tiket:

Index	Hari	Durasi	Harga Normal	Kaus Kaki	Total Harga
-------	------	--------	--------------	-----------	-------------

1	Weekend	1 Jam	20000	Tidak	35000
---	---------	-------	-------	-------	-------

Masukkan nomer tiket yang ingin dihapus: 5

Nomer Tidak valid.

Menu Tiket

1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar

Pilih menu (1/2/3/4/5):

Gambar 4.9 Skenario 9

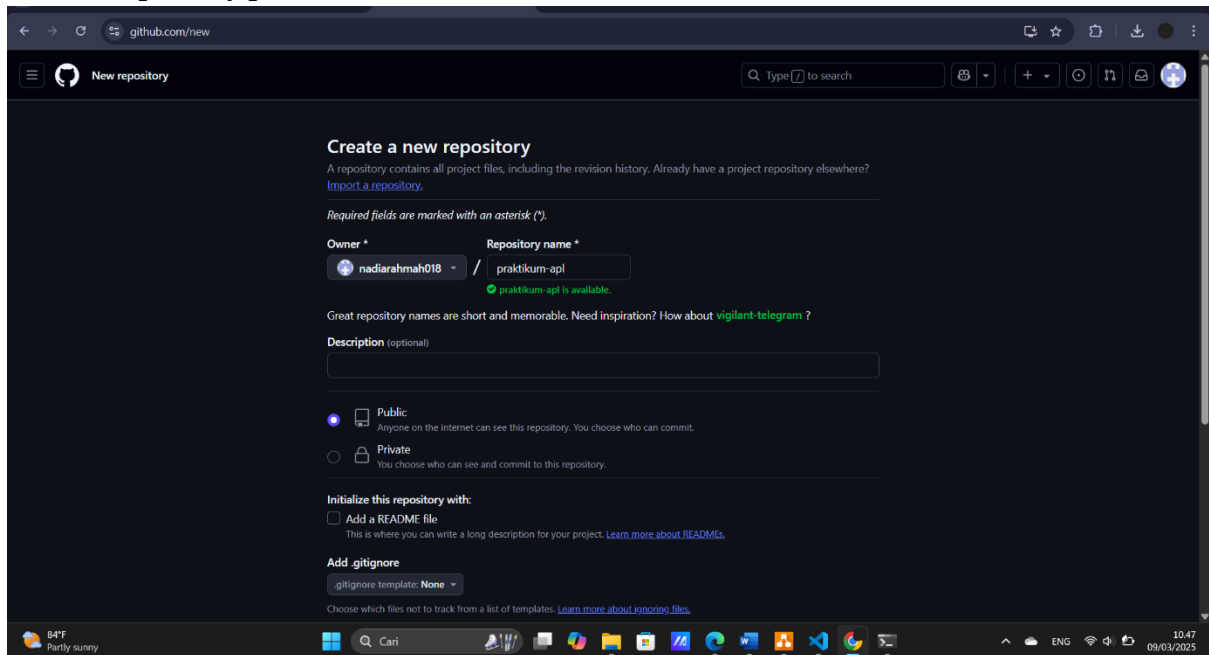


```
Menu Tiket
1. Tambah Tiket
2. Tampilkan Tiket
3. Ubah data Tiket
4. Hapus Tiket
5. Keluar
Pilih menu (1/2/3/4/5): 5
Terima kasih! Program selesai.
PS C:\pratikum-apl\post-test\post-test-2>
```

Gambar 4.10 Skenario 10

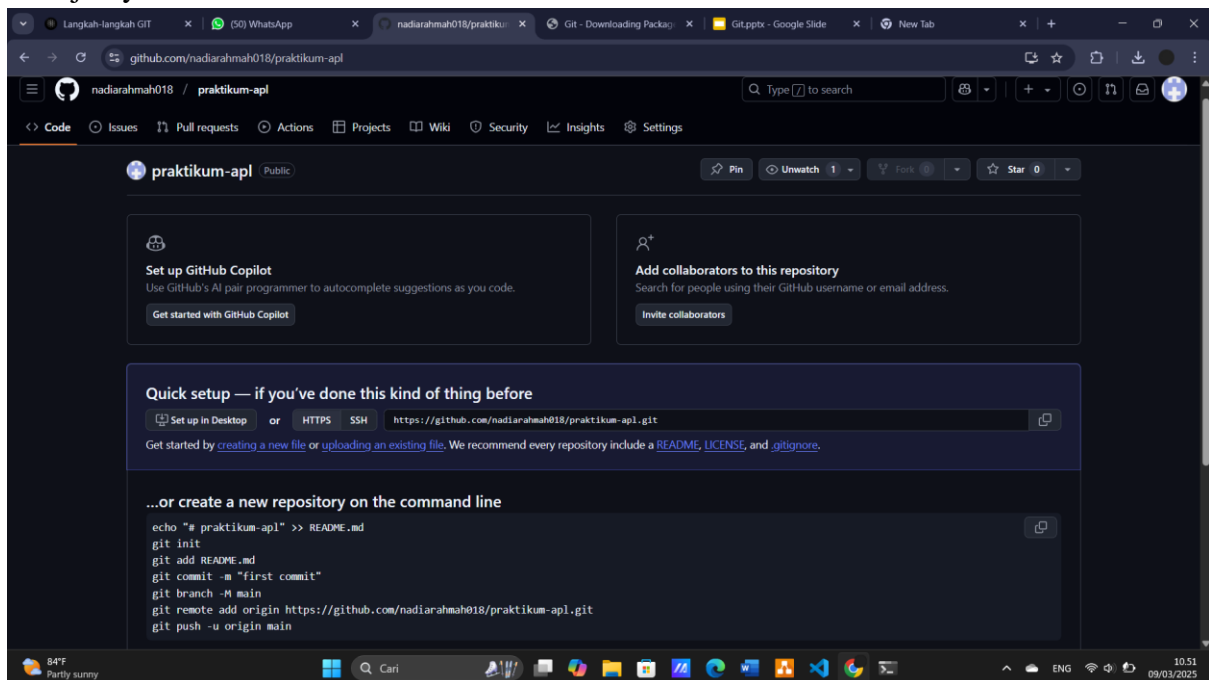
## 5. Langkah-Langkah GIT

### 1. Buat Repository pada Github



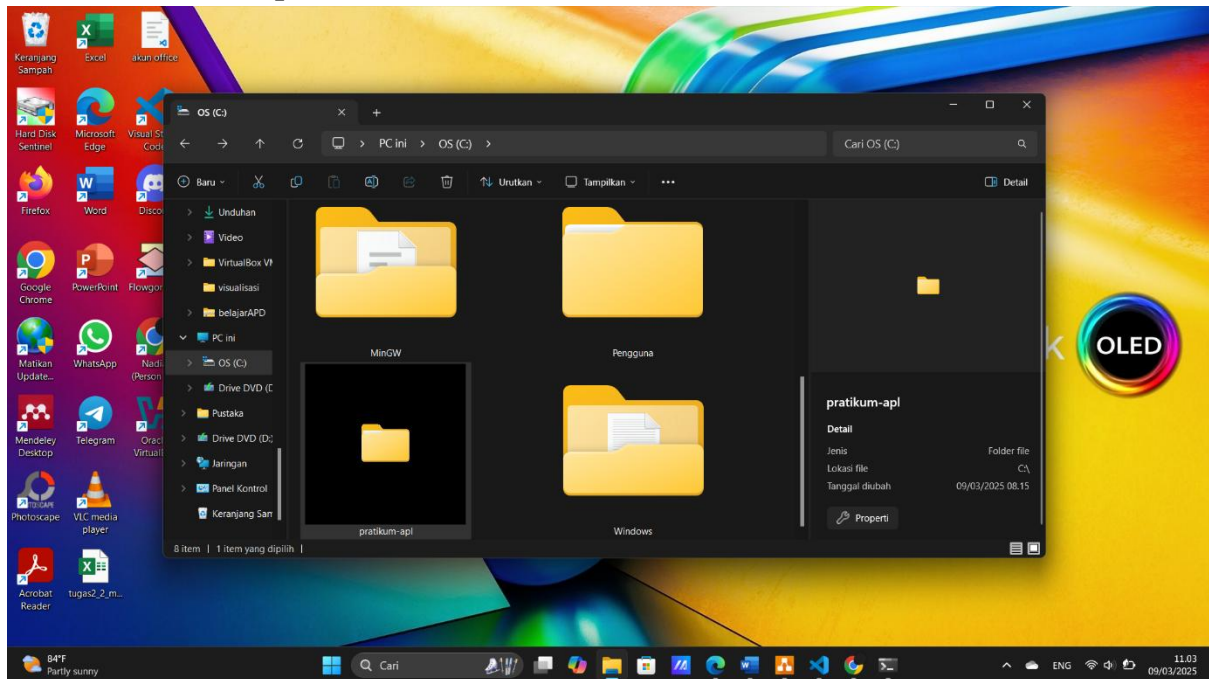
Gambar 5.1 Membuat Repository

Isi Nama repository yaitu praktikum-apl. Tetapkan Nama repository bersifat public. Kemudian penting memperhatikan Langkah-langkah command yang akan dilakukan di terminal. Tab Github di bawah ini jangan ditutup karena akan digunakan diproses selanjutnya.



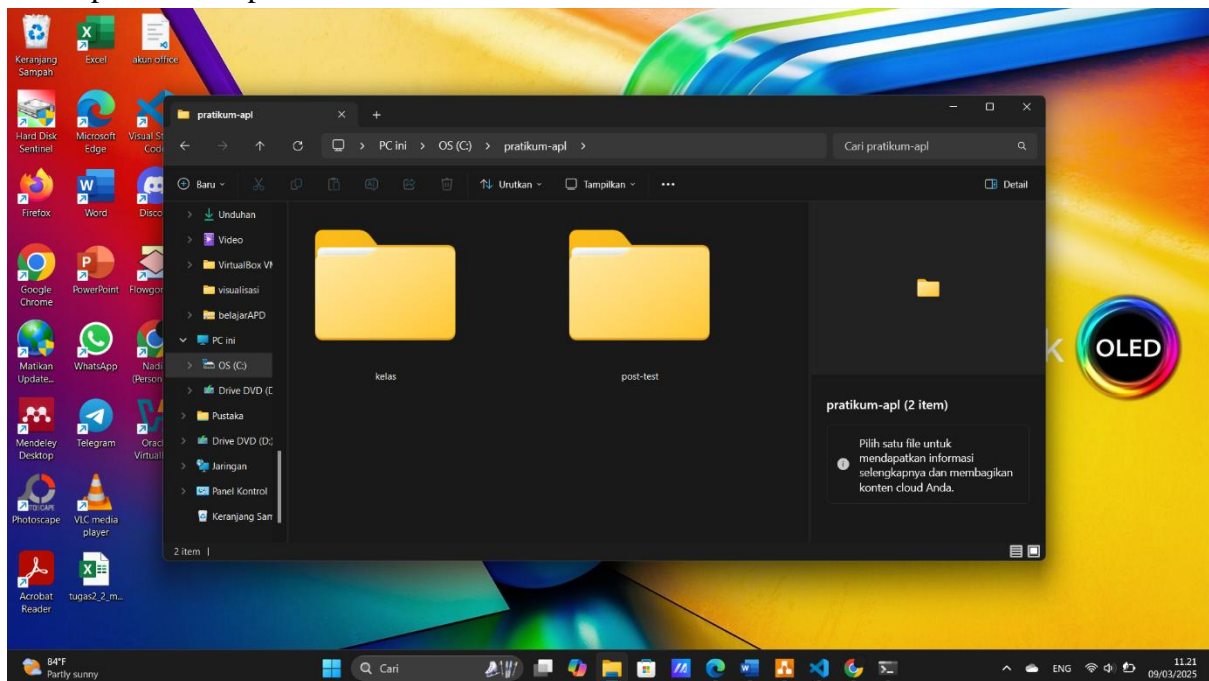
Gambar 5.2 Repository APL

## 2. Buat folder di Explorer



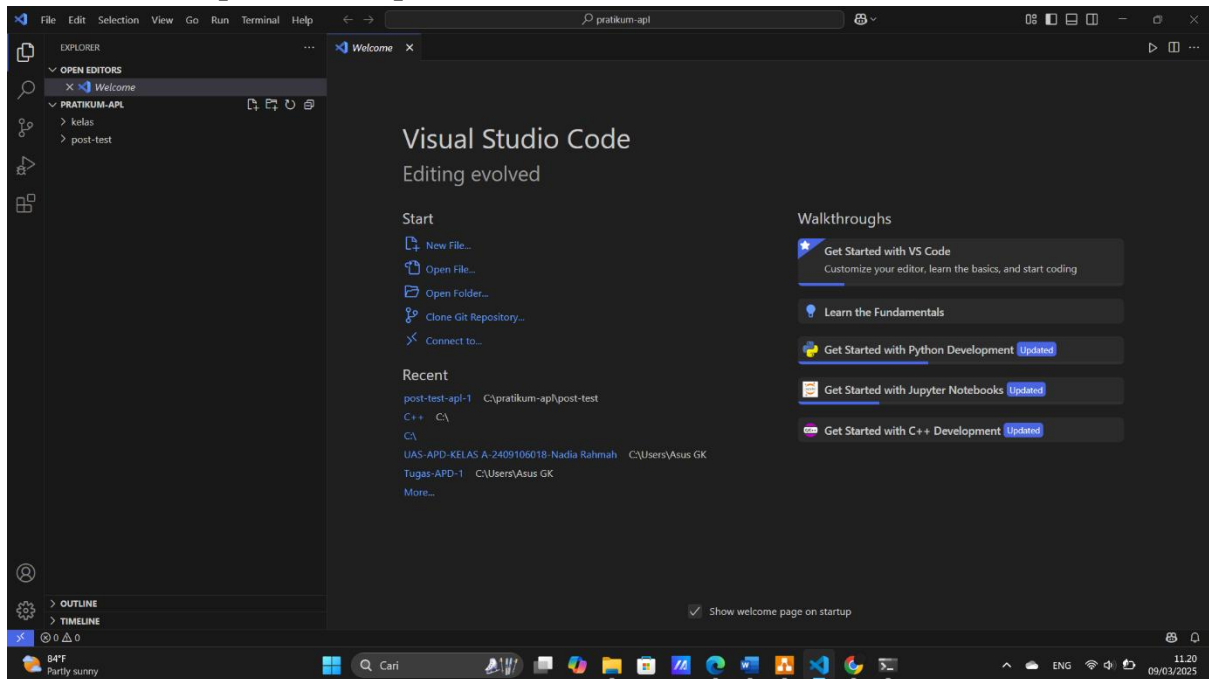
Gambar 5.3 Folder praktikum-apl

Buat folder pada explorer masing-masing dengan nama praktikum-apl sesuai nama repository Github. Selanjutnya tambahkan 2 folder lagi yang diberi nama kelas dan post-test di dalam folder praktikum-apl.



Gambar 5.4 Folder kelas dan post-test

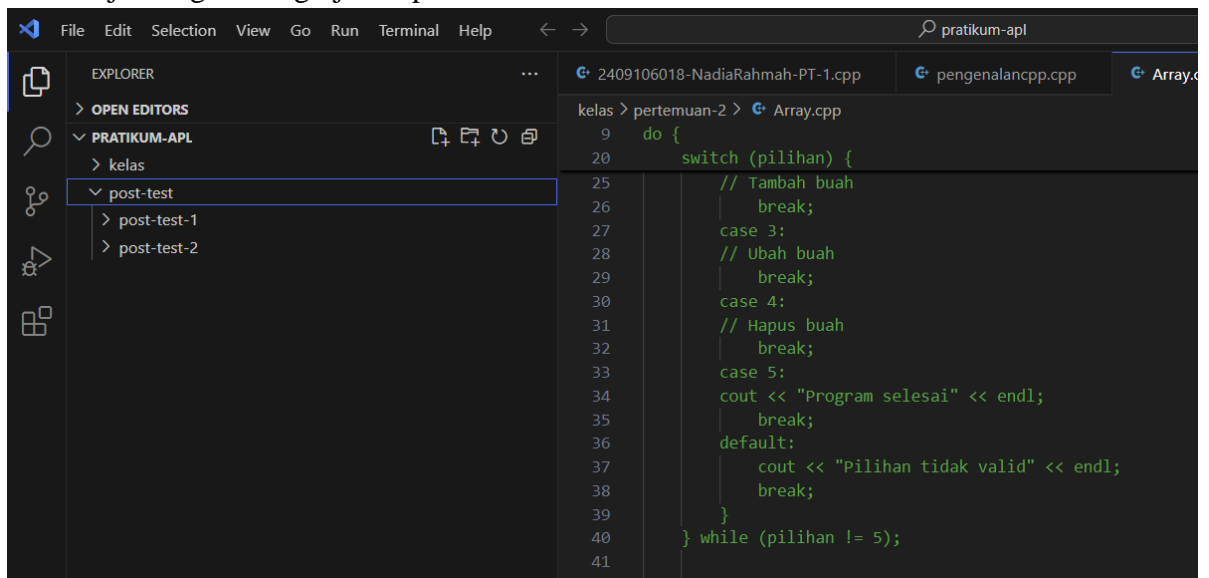
### 3. Buka Folder praktikum-apl di VSCode



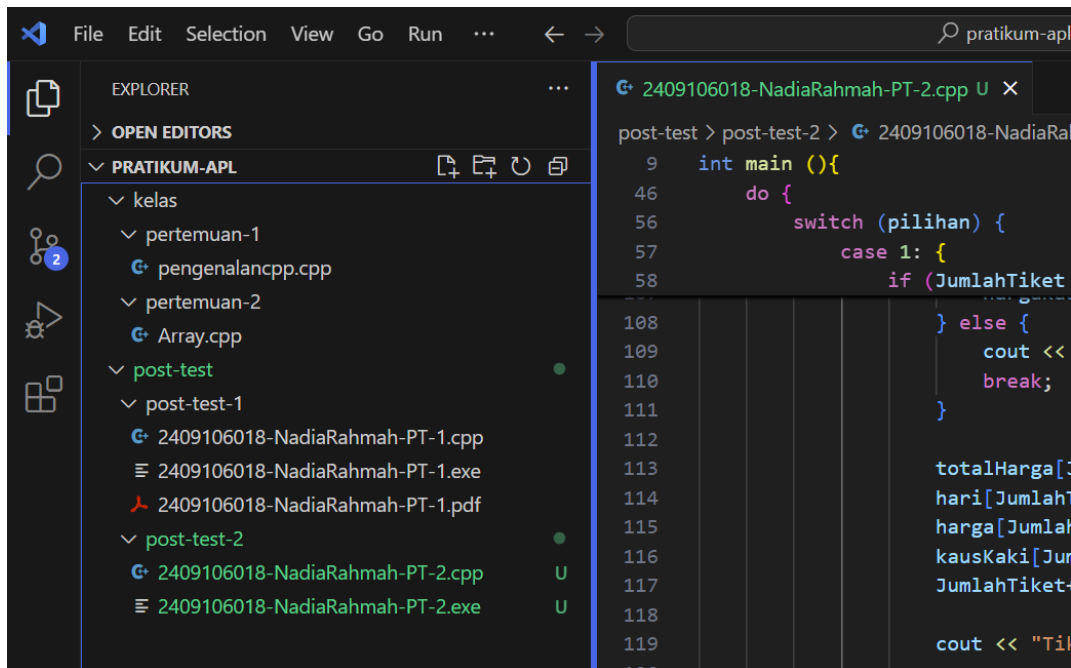
Gambar 5.5 VSCode

### 4. Buat Folder post-test-x di Folder post-test

Contoh jika ingin mengerjakan post-test-2.



Gambar 5.6 Folder post-test-2

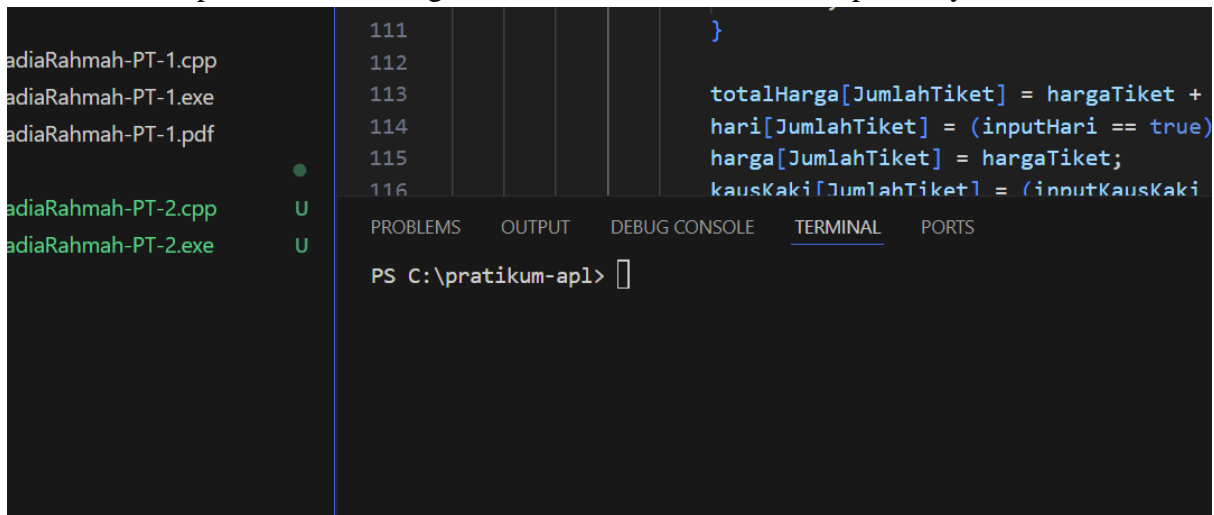


Gambar 5.7 File post-test-2

Kemudian pada folder post-test-2, buat file yang diperlukan dengan nama yang ditentukan.

## 5. Buka Terminal

Buka terminal pada VS Code dengan cara menekan tombol `ctrl+~` pada keyboard

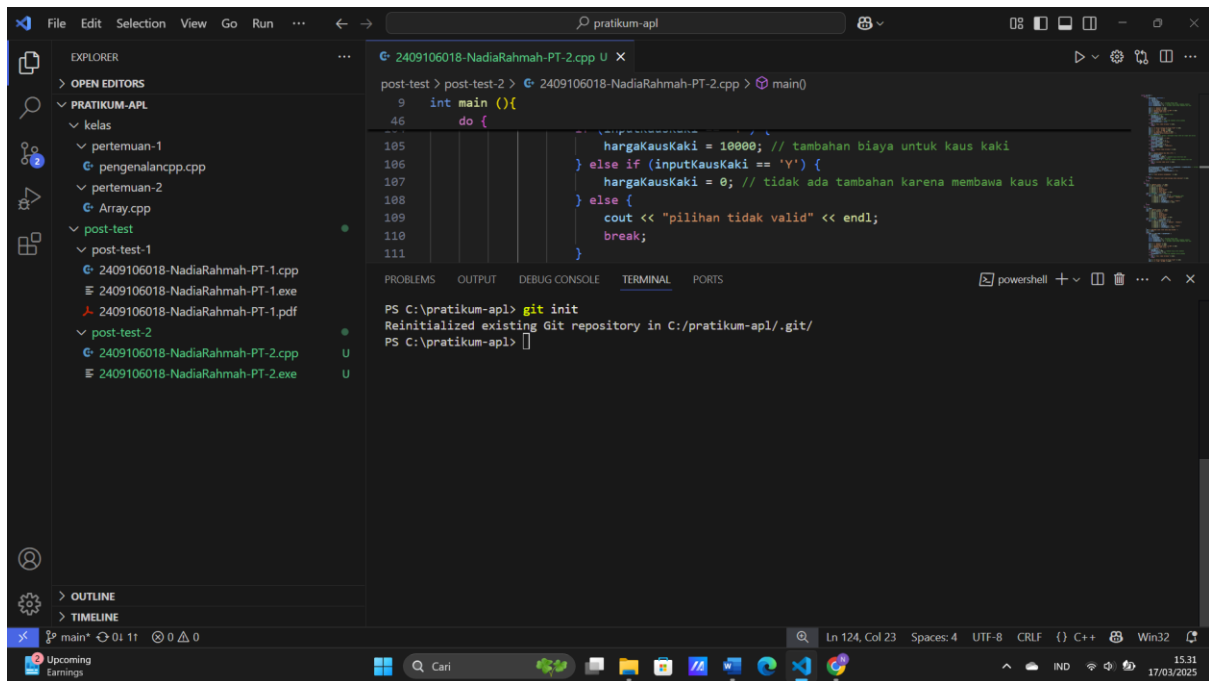


Gambar 5.8 Terminal VS Code

Pastikan path sesuai, jika path belum sesuai, naik folder paling atas dengan cara ketik (`cd ../../` atau `cd ..`).

## 6. Git Init

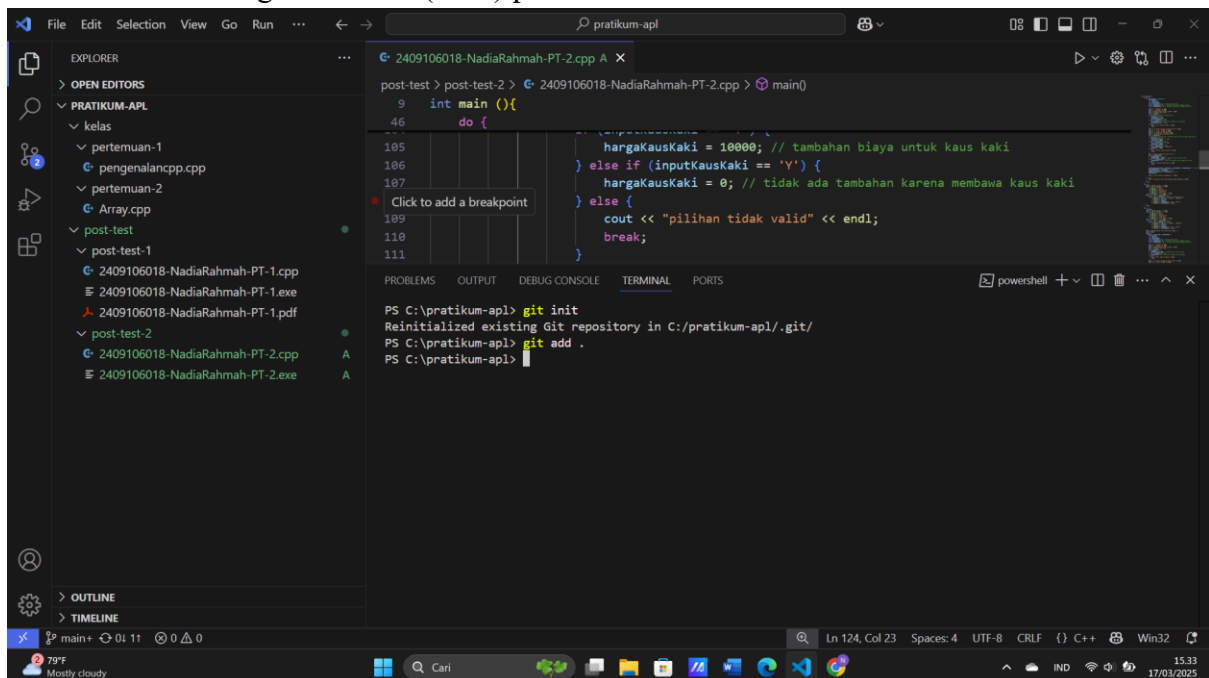
Inisiasi repository dengan ketik perintah 'git init' pada terminal.



Gambar 5.9 Git Init

## 7. Git Add

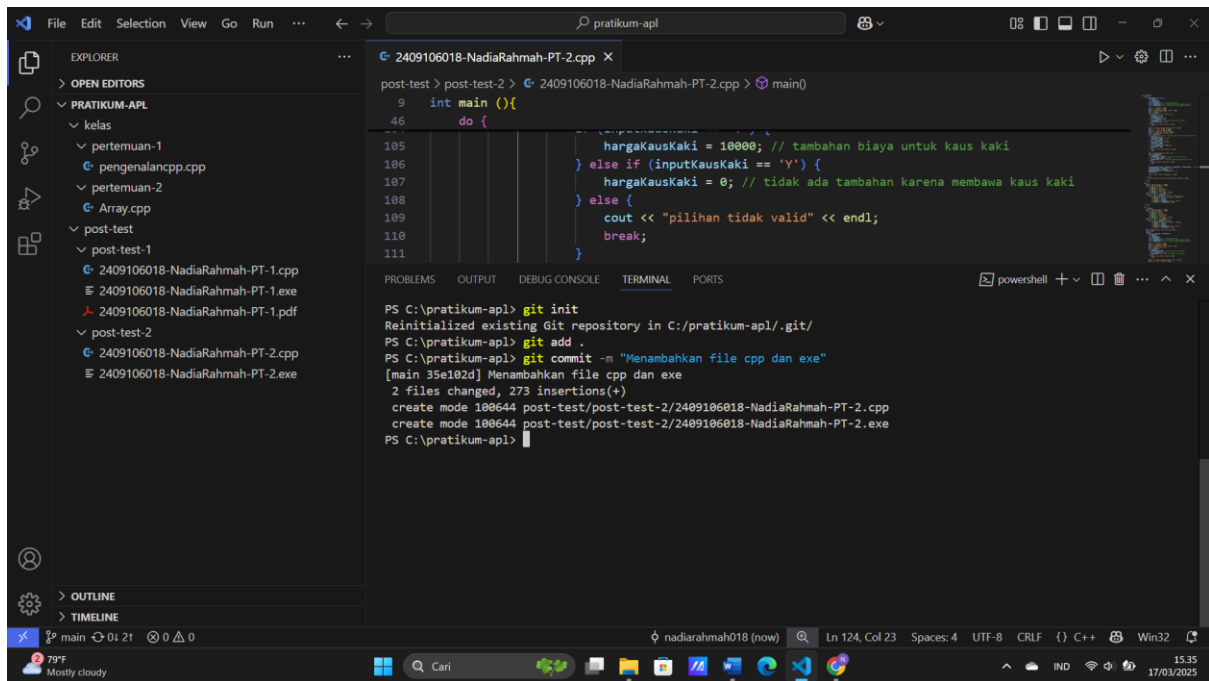
Lakukan git add untuk menambahkan file apa saja yang ingin kita commit. Kemudian. Ketikkan Perintah 'git add atau .(tittik) pada terminal.



Gambar 5.10 Git Add

## 8. Git Commit

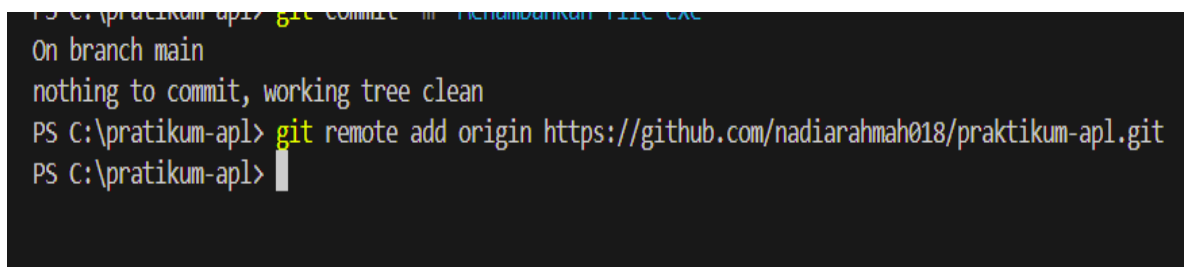
Melakukan git commit untuk membuat cekpoint. Ketik perintah git commit -m "Pesan commit" pada terminal.



Gambar 5.11 Git Commit

## 9. Git Remote

Melakukan git remote untuk menghubungkan repository yang ada di local komputer dengan repository cloud pada Github. Copy git remote yang ada pada github, kemudian paste pada terminal.

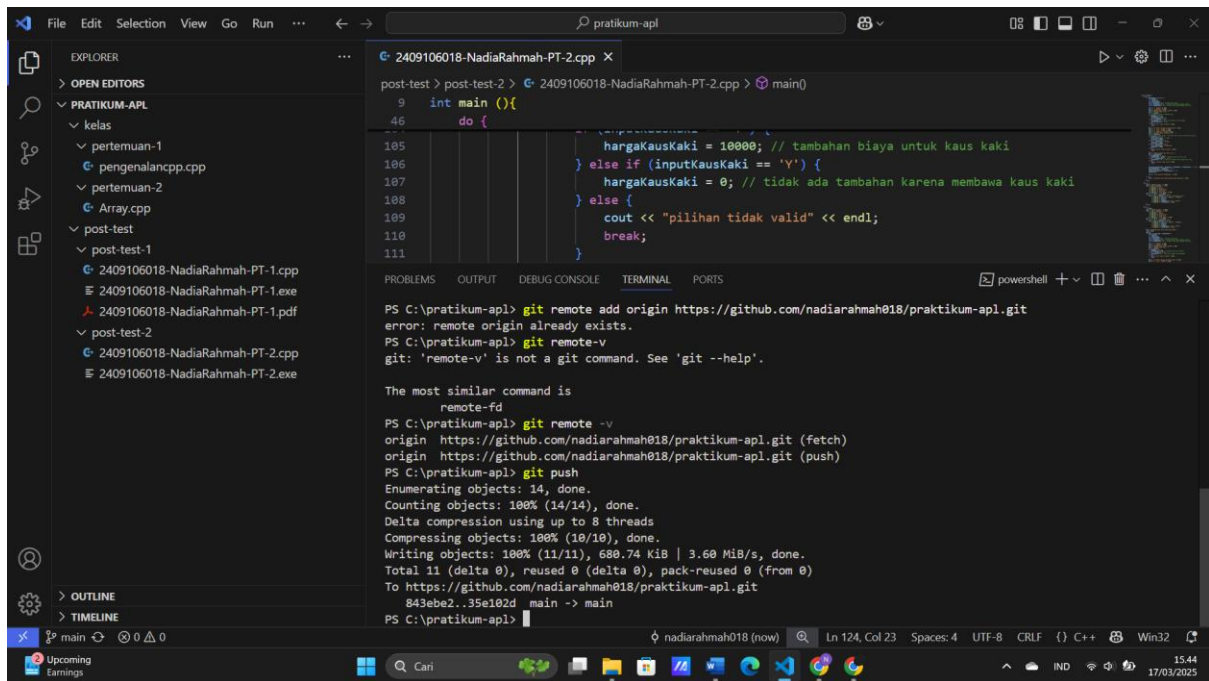


Gambar 5.11 Git Remote

## 10. Git Push

Git push adalah perintah yang digunakan untuk mengirimkan (meng-upload) perubahan yang telah di commit di repository lokal ke repository jarak jauh(remote repository). Ketik git push -u origin main pada terminal.

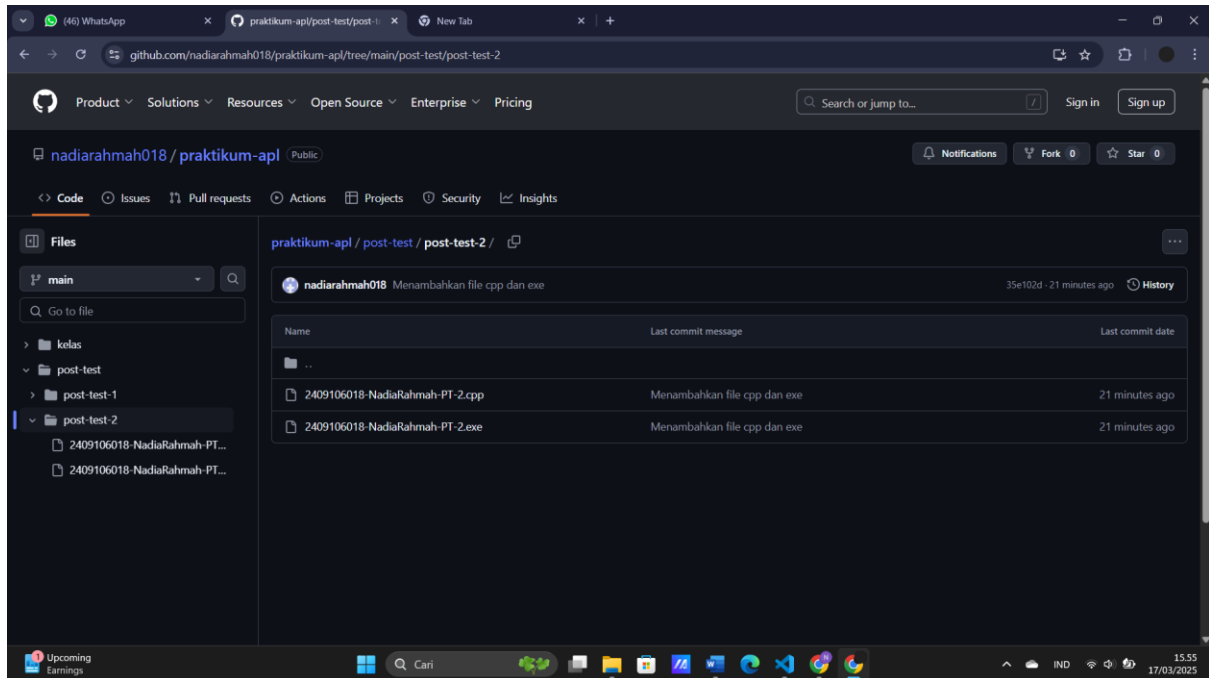




Gambar 5.12 Git Push

## 11. Reload Tab Github di Browser

Setelah semua langkah-langkah selesai, reload tab Github di browser. Maka tampilan semua pekerjaan yang dilakukan akan tampil di Github.



Gambar 5.13 File Github