

LAPORAN PELAKSANAAN SPRINT 1- 5

SPRINT EXECUTION LOG

SPRINT 1

1. Sprint Goal Sprint 1 :

Tujuan utama Sprint 1 adalah Menyelesaikan fitur dasar autentikasi dan akses awal aplikasi, yaitu registrasi orang tua, pembuatan profil anak, login anak, serta fitur membaca materi. Sprint ini memastikan bahwa pengguna (Orang Tua dan Anak) dapat masuk dan memulai sesi belajar pertama mereka dengan benar, dan sistem mampu mencatat aktivitas awal pengguna.

2. Sprint Backlog (Selected Items)

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US001	Registrasi akun orang tua	Sangat Tinggi	5	✓ Done
US002	Membuat profil anak	Sangat Tinggi	5	✓ Done
US003	Login anak	Sangat Tinggi	5	✓ Done
US004	Membaca materi	Sangat Tinggi	8	✓ Done

3. Acceptance Criteria

Detail Acceptance Criteria dari seluruh user story pada sprint 1 telah disusun pada board Trello dan kemudian di ekspor ke dalam formal PDF. Dokumen menjelaskan indikator kelulusan untuk setiap user story sehingga proses verifikasi dapat dilakukan secara objektif.



Acceptance Criteria Sprint 1 _ Trello.pdf

4. Status Penggerjaan Sprint

Semua user story yang dialokasikan untuk Sprint 1 telah berhasil diselesaikan (Done ✓).

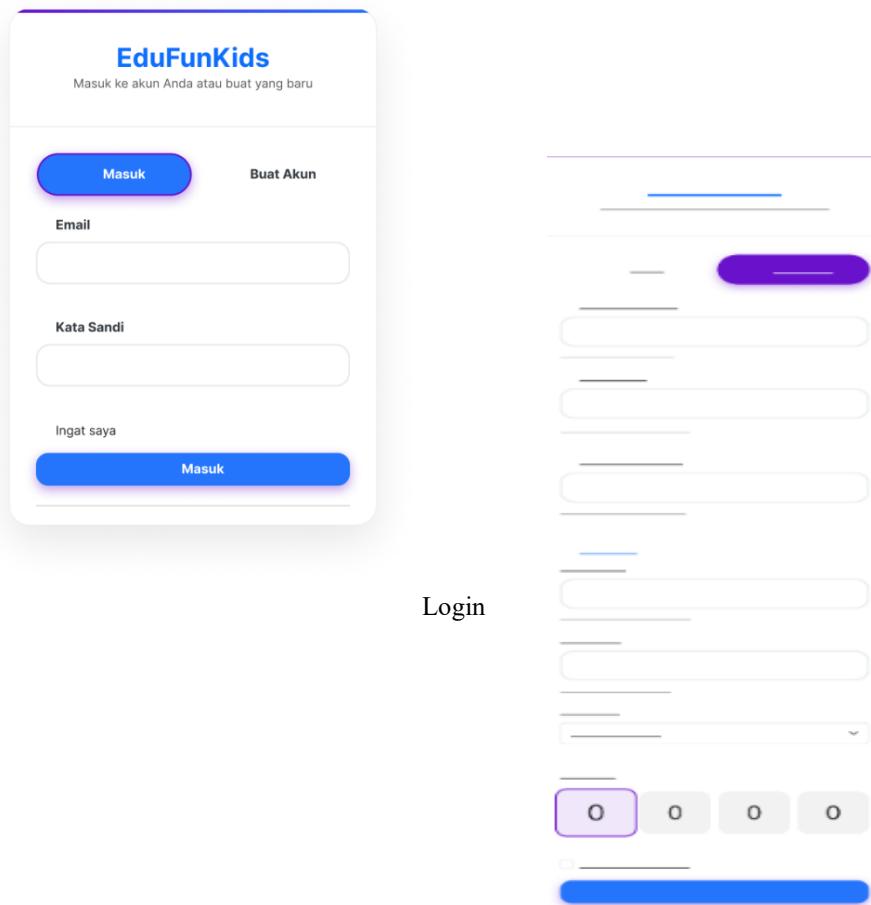
5. Sprint Retrospective (PENTING):

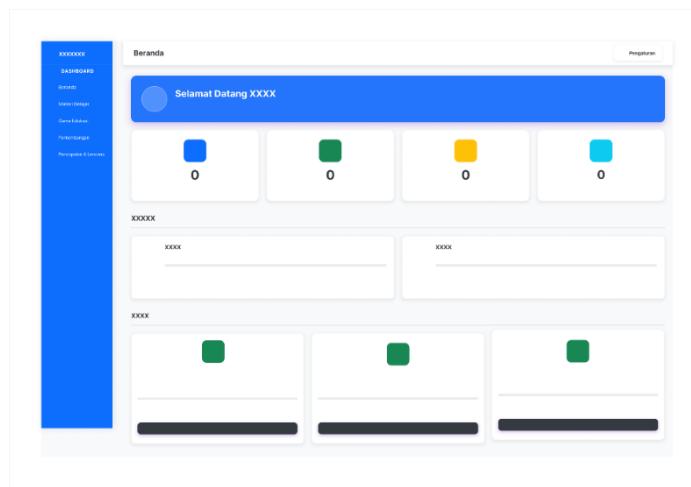
- What Went Well

- ✓ Autentikasi Firebase berjalan lancar.
 - ✓ Pembagian tugas sesuai timeline.
 - ✓ UI awal berhasil diintegrasikan dengan backend.
 - ✓ Fitur dari registrasi, login, dan akses materi fungsional dan dapat didemonstrasikan.
- Improvement
- ✓ Dokumentasi teknis belum lengkap dan akan diperbaiki pada sprint berikutnya.
 - ✓ Perlu standarisasi aturan desain agar lebih konsisten.
6. Bukti Desain & Implementasi (Artifacts) : Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.

Registrasi akun orang tua:

Registrasi akun orang tua

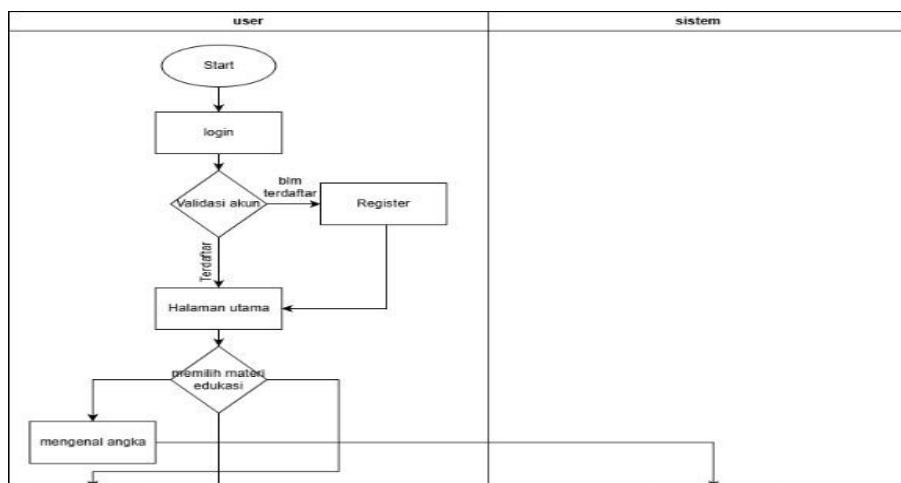
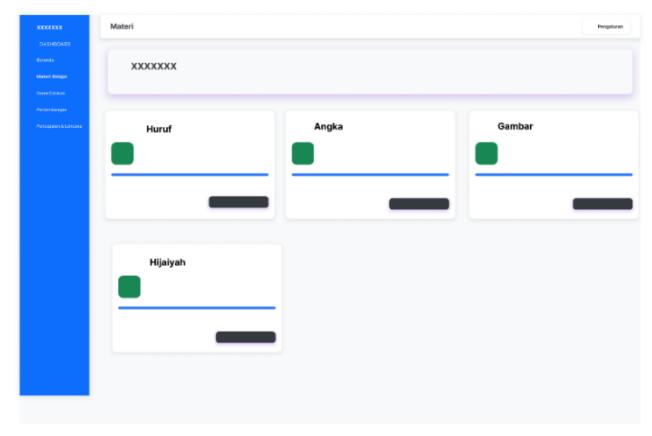




UI Dashboard

Pada Sprint 1, fokus utama adalah menyelesaikan fitur dasar autentikasi dan akses awal aplikasi, yaitu registrasi orang tua, pembuatan profil anak, *login* anak, serta fitur membaca materi. Artefak yang ditampilkan berisi seluruh desain dan implementasi teknis terkait proses login, registrasi, hingga tampilan dasar dasbor dan materi.

Artefak ini memastikan bahwa setiap langkah awal yang dilalui pengguna telah dianalisis, dirancang, dan divalidasi dengan baik.



SPRINT 2

1. Sprint Goal

Tujuan utama Sprint 2 adalah Mengimplementasikan fitur kuis, penilaian otomatis, dan tampilan hasil belajar untuk meningkatkan fungsi evaluasi. Sprint ini akan memastikan bahwa anak dapat mengevaluasi pemahaman mereka setelah membaca materi, menerima skor secara instan, dan Orang Tua dapat memantau progres belajar anak secara akurat di dasbor.

2. Sprint Backlog (Selected Items)

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US005	Mengerjakan kuis	Sangat Tinggi	8	✓ Done
US006	Melihat skor kuis	Sangat Tinggi	5	✓ Done
US007	Orang tua melihat hasil kuis anak	Sangat Tinggi	8	✓ Done
US008	Mendapatkan lencana/poin	Sangat Tinggi	5	✓ Done

3. Acceptance Criteria

Detail Acceptance Criteria dari seluruh user story pada sprint 2 telah disusun pada board Trello dan kemudian diekspor ke dalam formal PDF. Dokumen menjelaskan indikator kelulusan untuk setiap user story sehingga proses verifikasi dapat dilakukan secara objektif.



Acceptance Criteria_Sprint 2 _ Trello.pdf

4. Status Pengerjaan Sprint

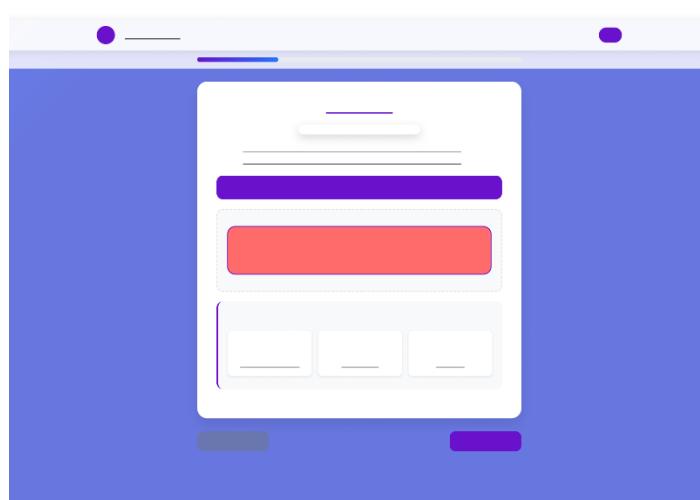
Semua user story yang dialokasikan untuk Sprint 2 telah berhasil diselesaikan (Done ✓).

5. Sprint Retrospective

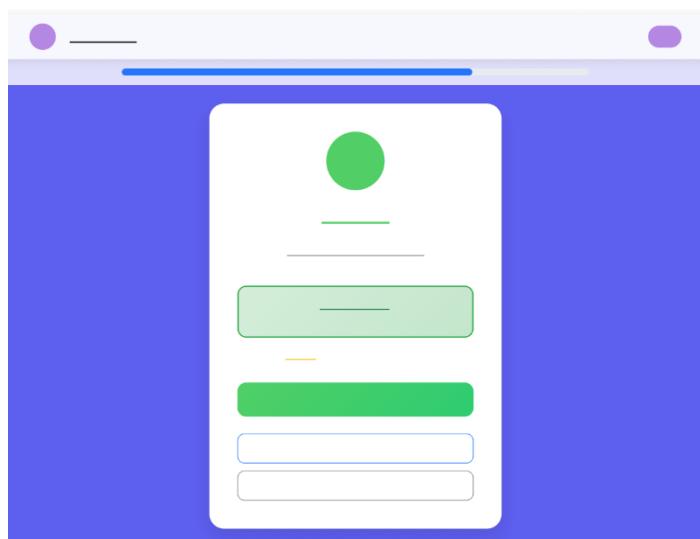
- What Went Well
 - ✓ Logika perhitungan skor berjalan sesuai rencana.
 - ✓ Penyimpanan hasil kuis menggunakan Firebase berhasil dilakukan.
- Improvement

- ✓ UI tampilan hasil kuis masih perlu dibuat lebih menarik.
 - ✓ Perlu waktu ekstra karena debug rule Firebase security.
6. Bukti Implementasi (Artifacts) : Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.

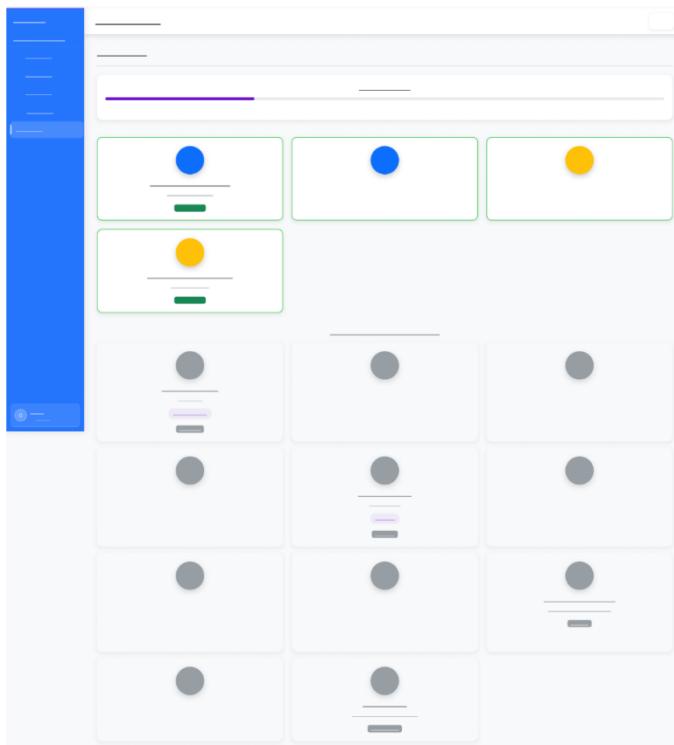
UI Halaman Kuis:



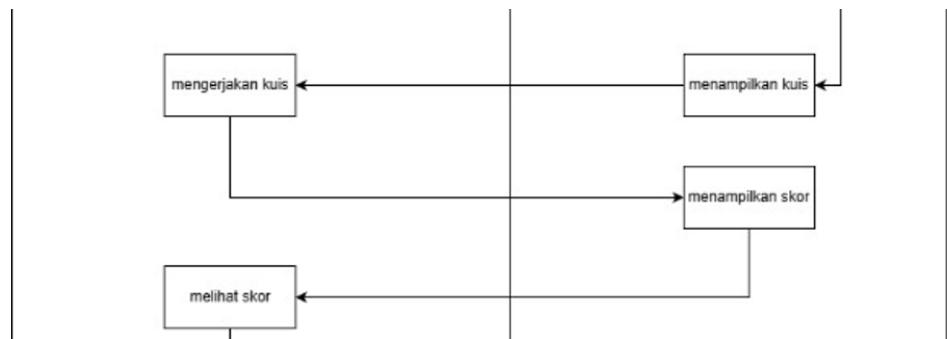
UI Hasil Kuis:



UI Pencapaian dan Lencana:



Lampiran Activity Diagram:



SPRINT 3

1. Print Goal

Tujuan utama Sprint 3 adalah Meningkatkan pengalaman pengguna dengan menambahkan elemen visual dan audio yang lebih interaktif. Sprint ini akan fokus pada implementasi fitur-fitur yang memperkaya keterlibatan Anak, seperti sistem lencana (*badge*), *backsound* aplikasi, fitur narator suara untuk materi, serta kemampuan *zoom* pada gambar materi.

2. Sprint Backlog (Selected Items)

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US009	Materi berupa gambar	Sangat Tinggi	5	✓ Done
US010	Backsound musik	Sangat Tinggi	8	✓ Done
US011	Orang tua melihat poin game anak	Sangat Tinggi	5	✓ Done

3. Acceptance Criteria

Detail Acceptance Criteria dari seluruh user story pada sprint 3 telah disusun pada board Trello dan kemudian di ekspor ke dalam formal PDF. Dokumen menjelaskan indikator kelulusan untuk setiap user story sehingga proses verifikasi dapat dilakukan secara objektif.



Acceptance Criteria_Sprint 3_Trello.pdf

4. Status Penggerjaan Sprint

Semua user story yang dialokasikan untuk Sprint 1 telah berhasil diselesaikan (Done ✓).

5. Sprint Retrospective

➤ What Went Well

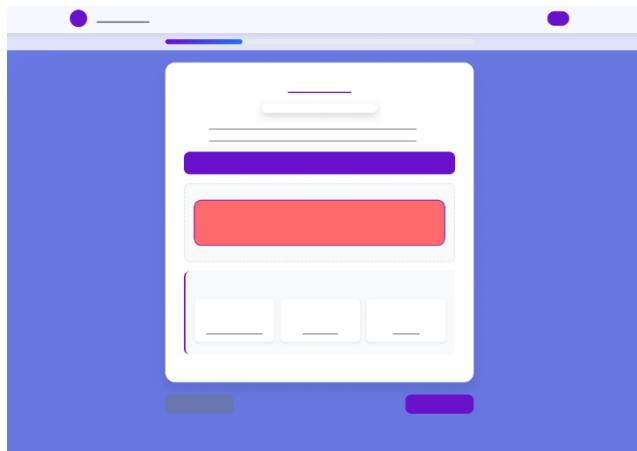
- ✓ Fitur audio bekerja baik dan looping berjalan.
- ✓ Peningkatan UI membuat aplikasi lebih menarik untuk anak-anak.

➤ Improvement

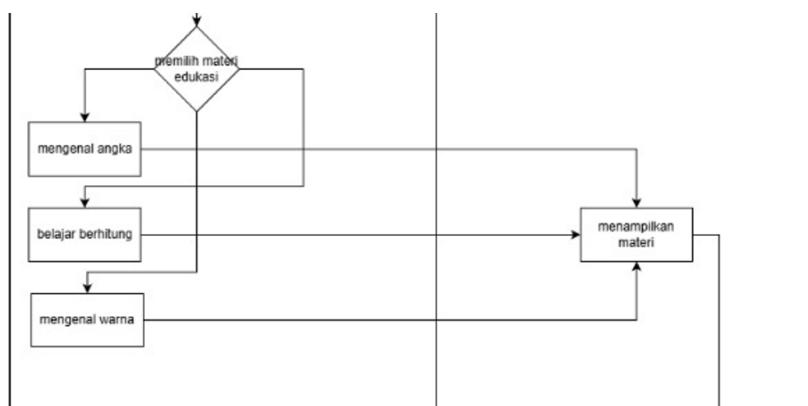
- ✓ Perlu menambahkan tombol ON/OFF musik pada update berikutnya.

6. Bukti Implementasi (Artifact) : Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.

UI Materi Bergambar



Lampiran Activity Diagram



SPRINT 4

1. Sprint Goal

Tujuan utama Sprint 4 adalah Meningkatkan fleksibilitas sistem melalui fitur pengulangan aktivitas dan pengelolaan profil. Sprint ini akan memastikan Anak memiliki kemampuan untuk mengulang kuis dan *game* yang sudah diselesaikan, sementara Orang Tua mendapatkan fitur edit/hapus profil anak dan hapus akun mereka sendiri, meningkatkan kontrol dan adaptabilitas sistem terhadap kebutuhan pengguna.

2. Sprint Backlog (Selected Items)

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US012	Mengulang kuis dan game	Sangat Tinggi	3	✓ Done
US013	Edit/hapus profil	Sangat Tinggi	5	✓ Done
US016	Game mini edukasi	Sangat Tinggi	5	✓ Done

3. Acceptance Criteria

Detail Acceptance Criteria dari seluruh user story pada sprint 4 telah disusun pada board Trello dan kemudian di ekspor ke dalam formal PDF. Dokumen menjelaskan indikator kelulusan untuk setiap user story sehingga proses verifikasi dapat dilakukan secara objektif.



Acceptance Criteria_Sprint 4_Trello.pdf

4. Status Pengerjaan Sprint

Semua user story yang dialokasikan untuk Sprint 2 telah berhasil diselesaikan (Done ✓).

5. Sprint Retrospective

➤ What Went Well

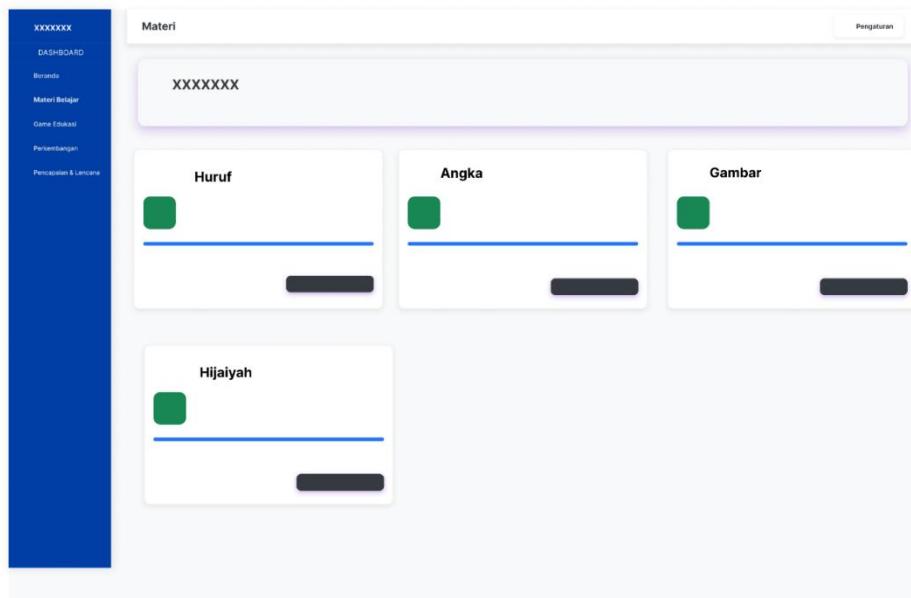
- ✓ Fitur game mini berhasil berjalan dan responsif.
- ✓ Fitur edit data berhasil terhubung dengan database.

➤ Improvement

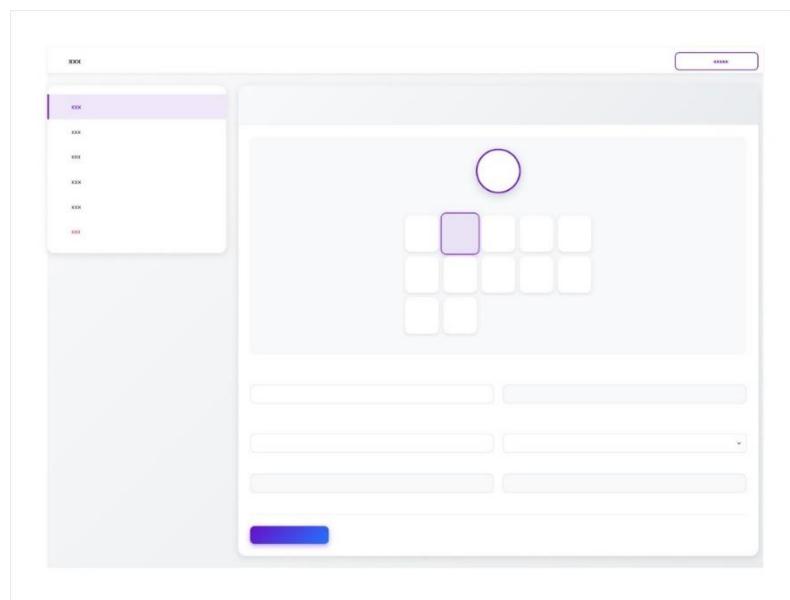
- ✓ Waktu pengerjaan lebih lama karena debugging CRUD.

6. Bukti Implementasi (Artifact) : Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.

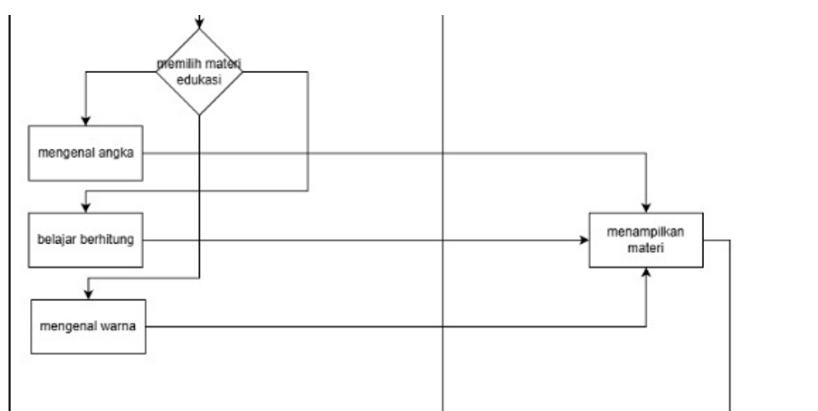
UI Game Eduka



Edit Profil Anak



Lampiran Activity Diagram



SPRINT 5

1. Sprint Goal

Tujuan utama Sprint 5 adalah Menyelesaikan fitur akhir aplikasi dan memastikan aplikasi siap di-hosting dan digunakan. Sprint ini akan berfokus pada implementasi sisa fitur minor (*bug fixing*), pengujian menyeluruh (*end-to-end testing*), optimasi performa, finalisasi keamanan, dan persiapan teknis untuk *deployment* (*go-live*).

2. Sprint Backlog (Selected Items)

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US014	Fitur narator suara	Sangat Tinggi	8	✓ Done
US015	Hapus akun orang tua	Sangat Tinggi	5	✓ Done
US017	Halaman pengaturan (setting)	Sangat Tinggi	5	✓ Done

3. Acceptance Criteria

Mengacu pada AC user story US014, US015, US017.

Kami sudah menggunakan *Project Management Tools Trello*, berikut adalah pdf nya dan terdapat pada folder *Trello_Final Project* :



Acceptance Criteria_Sprint 5_Trello.pdf

4. Status Sprint

Semua user story yang dialokasikan untuk Sprint 2 telah berhasil diselesaikan (Done ✓).

5. Sprint Retrospective

➤ What Went Well

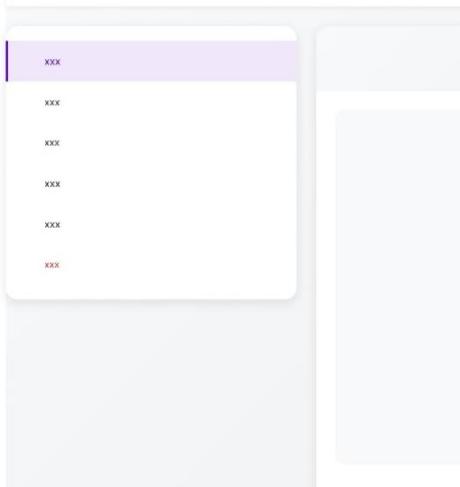
- ✓ Deploy hosting sukses di GitHub Pages.
- ✓ Semua fitur backend dan frontend terhubung stabil.

➤ Improvement

- ✓ Waktu testing lebih banyak dari estimasi karena final refinement.

6. Bukti Implementasi (Artifact) : Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.

Halaman Pengaturan



Hapus Data Sekaligus Akun Anak

