# Installationsanleitung Sitzungsthema eingeben.

Ort eingeben

## Traktanden

[1 Instalation 3](#_Toc146015567)

[1.1 Flutter für Windows 3](#_Toc146015568)

[1.2 Android Studio für Windows 3](#_Toc146015569)

[2 Virtuelles Handy 4](#_Toc146015570)

[3 Projekterstellung Flutter 4](#_Toc146015571)

1. Instalation
   1. Flutter für Windows
2. [Zip](https://docs.flutter.dev/get-started/install/windows) herunterladen
3. Extrahieren, Flutter Ordner unter : ***C:\User\name*** abspeichern

!!!: nicht unter *C:\Program Files\* abspeichern

1. ENV öffnen
   1. Environment Variables…
   2. Doppel klick auf Path
   3. Pfad zum Ordner Flutter\bin hinzufügen. Bei mir: C:\Users\starcevnadia\flutter\bin
2. CMD
   1. In den flutter Ordner navigieren
   2. **flutter doctor** ausführen --> Falls noch keine Android Studio vorhanden, installieren
   3. Android Studio für Windows

Da Flutter Android Studios benötigt wird dies ebenso installiert:

1. [Download](https://developer.android.com/studio)
2. Im flutter Ordner **flutter doctor** ausführen
   1. A screen shot of a computer

      Description automatically generatedFalls Ergebnis gefolgt, lösen :

A screen shot of a computer

Description automatically generatedEs sollte schlussendlich so aussehen :

1. Virtuelles Handy
2. Android Studio öffnen
3. More Actions
4. Virtual Device Menager (VDM) selektieren
5. Create new device
6. Pixel 7 Pro
7. Vorgeschlagenes Betriebssystem auswählen und herunterladen (in meinem Fall R)

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Durchklicken
2. Projekterstellung Flutter

In der Konsole wird in eimem Ordner, indem das Projekt gespeichert werden soll folgender befehl ausgeführt: ***flutter create - - org ch.nadiastar ersteapp***

Das - - org wird benötigt für den Releas, denn es zeigt die Organisation

ersteapp muss alles klein geschrieben werden – ansonsten ist es kein gültiger Name

Der erstellt Ordner kann nun in VSC geöffnet werden.

Main.dart file ~ vorgebaute App

Über Emulatorwahl kann gewünschtes Handy gewählt werden

Im VSC terminal : **flutter run -d emulator-5554** um app auf handy öffnen