

Introdução ao Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

Instrutores

Ciro Daniel Gurgel de Moura
Vitor Rafael Queiroz Ferreira

Capacitação Tecnológica
em Indústria 4.0 e Cidades
Inteligentes



Fundamentos básicos de Prototipação no Figma

Introdução

- O que é um protótipo?
 - Versão inicial de um produto ou sistema, nem sempre totalmente funcional;
 - Serve para validar conceitos, funcionalidades, design, etc.
- Definição de prototipação:
 - Prática essencial no design, envolvendo a criação de modelos ou representações preliminares de um produto ou sistema antes da implementação final.
 - No contexto do design de interfaces, a prototipação permite aos designers visualizar e testar a experiência do usuário antes do desenvolvimento completo.



Figma na criação de protótipos

- O Figma permite a criação de componentes que podem ser reaproveitados, facilitando a manutenção, atualização e reaproveitamento de elementos visuais;
- Isso permite a propagação da identidade visual da marca;
- Ao elaborar um protótipo no Figma, é possível utilizar esses componentes e adicionar interação entre eles, permitindo a navegação, mudança de estados e possibilitando uma experiência de uso durante os testes que vão ajudar a validar o que está sendo desenvolvido.



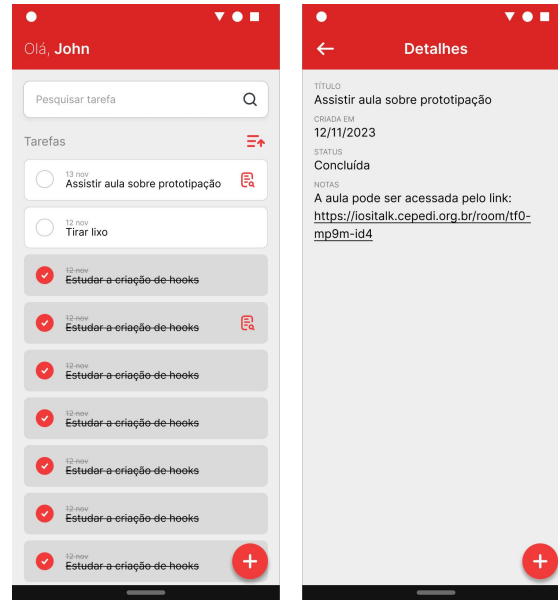
Apresentação para o cliente

- Colaboração Eficiente:
 - O Figma permite a colaboração em tempo real, permitindo que *stakeholders* e equipe forneçam *feedback* diretamente no protótipo (incluindo a adição de comentários).
- Testes de Usabilidade Integrados:
 - Também é possível realizar testes de usabilidade com protótipos navegáveis, proporcionando uma avaliação prática da eficácia do design.
- Atualização:
 - Com o Figma é possível atualizar em tempo real o protótipo, permitindo, por exemplo, ajustes durante uma reunião com o cliente.
- Assim, o protótipo atenderá bem as necessidades do cliente.



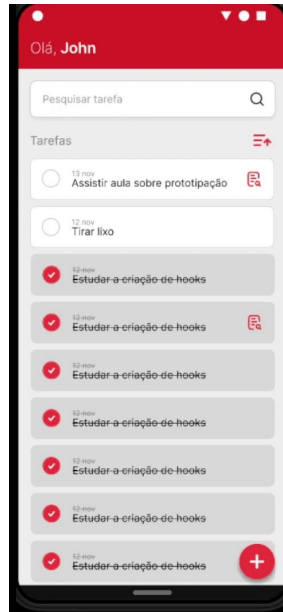
Telas e navegação

➤ Ir de uma tela para outra



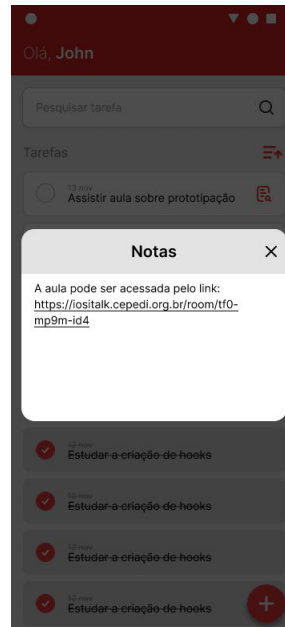
Telas e navegação

➤ Rolagem de tela



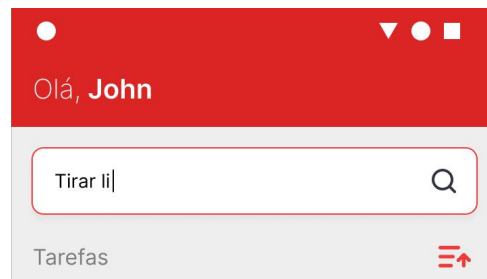
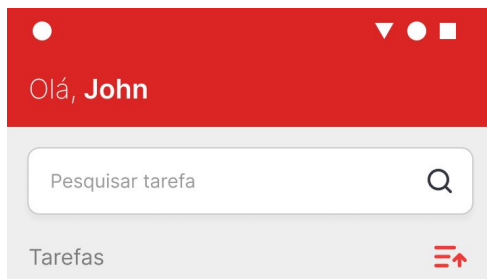
Animações de elementos

➤ Abrir modal



Animações de elementos

- Mudar estado de input



Conclusão

- O Figma é uma ferramenta indispensável na produção de protótipos, proporcionando uma abordagem integrada e eficiente para designers e equipes de desenvolvimento;
- Ele facilita a criação de interfaces interativas, a navegação fluida entre telas e a incorporação de elementos dinâmicos;
- Também permite a colaboração em tempo real e a facilidade de coleta de feedback durante a fase de prototipagem;
- A natureza baseada em nuvem do Figma estende os benefícios da colaboração, tornando a produção de protótipos uma experiência coletiva, promovendo a comunicação eficaz e, em última instância, contribuindo para o desenvolvimento de produtos mais alinhados com as expectativas do usuário.

Referências:

- <https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360040314193-Guide-to-prototyping-in-Figma>