

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK**

FINAL PROJECT



Disusun oleh

Nama : Nadhifah Ramadhani Q.
NIM/Golongan : E31190310/E
Kelompok :
Asisten : Intan Permatasari
Dosen Pengampu : Didit R.Hartadi, S.Kom, MT

Jember , 13 - Juni - 2020
Disetujui

Intan Permatasari

**Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Negeri Jember
2020**

Latar Belakang

Dewasa ini sistem operasi untuk perangkat bergerak berkembang sangat pesat seperti mobile phone dan smartphone. Smartphone dewasa ini lebih berkembang dan sangat diminati oleh masyarakat karena beragam fitur daya tarik tersendiri bagi masyarakat penggunaannya. Salah satu sistem operasi mobile yang sangat diminati adalah sistem operasi Android. Berbagai keunggulan dari sistem operasi Android adalah aplikasi sistem operasi di dalamnya dapat diubah sesuai keinginan kita sendiri dan banyaknya aplikasi komputer yang sudah tersedia untuk smartphone Android. Kebutuhan masyarakat terhadap layanan teknologi berbasis IT sangat bervariasi, salah satu kebutuhannya adalah kebutuhan suatu aplikasi informasi berbasis mobile. Untuk memenuhi kebutuhan dan tuntutan di atas penulis mencoba membuat program aplikasi JajanJogja.com menjadi program aplikasi untuk smartphone berbasis Android yang dapat dengan mudah dipakai oleh para pengguna smartphone. Software ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan XML. Pemrograman Java digunakan mengingat memiliki fleksibilitas yang tinggi sebagai multiplatform yang dapat dijalankan di beberapa platform sistem operasi komputer dan dengan dukungan XML yang memiliki sedikit aturan, mudah dikembangkan

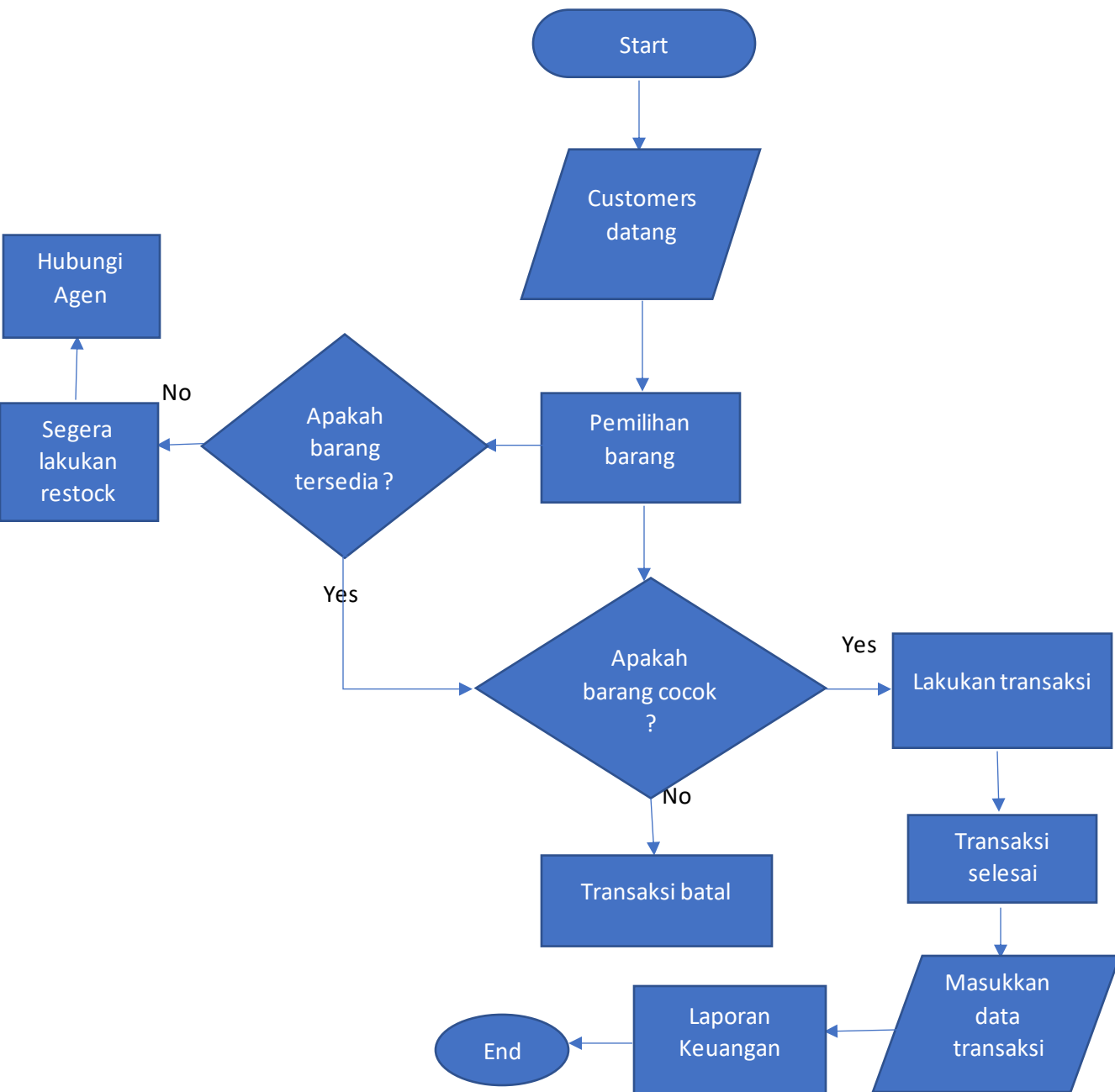
Tujuan

1. Untuk menguji program aplikasi yang dibuat pada berbagai sistem operasi Android.
2. Untuk menguji program aplikasi yang dibuat pada smartphone dengan berbagai ukuran layar.
3. Untuk menguji program aplikasi yang dibuat berjalan pada spek smartphone yang berbeda.

Manfaat

Agar mahasiswa memahami dan mempelajari cara membuat aplikasi dan mengimplementasikan dalam tugas yang disediakan

Flowchart



Jadwal Perencanaan :

No	Tanggal	Proses	Keterangan
1	06 Mei 2020	Perencanaan	Membuat gambaran umum untuk aplikasi yang akan dibuat serta menentukan modul yang akan dipakai dalam pembuatan aplikasi tersebut
2	12 Mei 2020	Perencanaan	Memulai merancang dengan mendesain user interface (Modul 2)
3	19 Mei 2020	Pengerjaan	Menghubungkan database dengan Interface java(Modul 5)
4	26 Mei 2020		Menghubungkan pengguna dengan sistem operasi (Modul 6)
			Mengecek program , Apakah dapat berjalan dengan lancar , Jika tidak perlu perbaikan
5	02 Juni 2020		Manipulasi data pada database melalui Antarmuka java (Modul 7)
			Mengecek program , Apakah dapat berjalan dengan lancar , Jika tidak perlu perbaikan
6	09 Juni 2020		Menampilkan objek pada J-Table (Modul 8)
7	16 Juni 2020		Melakukan debugging
8		Finishing	Final Project Selesai

Bagian yang tercapai :

- a) Desain login dan logout
- b) Desain homepage
- c) Desain Aplikasi yang dibuat

Bagian yang belum tercapai :

- a) Database yang masih error sehingga memerlukan perbaikan