Nama : Nadif Satria Ababil

Nim : 123180146

**TUGAS REKAYASA PERANGKAT LUNAK MINGGU KE-3**

1. Judul Project : Booking lapangan futsal berbasis WEB
2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak : Waterfall

Alasan menggunakan metode pengembangan waterfall :

1. Memiliki proses yang runtut dari analisis sampai penerapan.
2. Kualitas sistem cenderung baik, karena pelaksanaannya bertahap.
3. Waterfall Model

Pada tahap analisis, dilakukan analisa data atau kebutuhan yang diperlukan untuk diadakan atau disematkan di dalam program yang akan dibangun

ANALISIS

DESAIN SISTEM

Pada tahap desain sistem, dilakukan perancangan basis data dari sistem dan GUI (*Graphic User Interface*) yang merupakan penghubung antara *user* dengan sistem.

Pada tahap penulisan kode program, akan dilakukan dengan bahasa pemrograman php dan menggnakan database dan sistem web

PENULISAN KODE PROGRAM

Pada tahap pengujian program, akan dilihat apakah program sudah sesuai dengan kebutuhan *user* atau belum.

PENGUJIAN PROGRAM

PENERAPAN PROGRAM

Setelah tahap testing dan program siap untuk dirilis, maka program di rilis ke umum dan terus dilakukan perbaikan jika terdapat kesalahan sebelumnya dan dilakukan update

1. Tabel Aktivitas Utama

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Bulan 1 | | | | Bulan 2 | | | | Bulan 3 | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Analisis Sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Model Proses |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Desain |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Konstruksi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Pengujian |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Perawatan/Maintenance |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |