**TUGAS 4**

**Website booking lapangan futsal**

1. Pertanyaan untuk Requirment Engineering :
2. Apakah sistem yg sekarang dapat mengoperasikan perintah dalam waktu singkat?
3. Apa kelemahan yang ada dari sistem yang sekarang?
4. Apakah data yang tersimpan dapat dengan mudah diolah menjadi informasi?
5. Bagaimana dengan biaya yang dikeluarkan saat menggunakan sistem yang sekarang?
6. Apakah dari sistem yang ada saat ini terdapat pengendalian untuk antisipasi bentuk bentuk kecurangan?
7. Apakah saat atasan memberikan pengenalan sistem pada petugas sudah jelas?
8. Apakah saat input data ke sistem yang sekarang mengalami kendala?
9. Wawancara dengan narasumber
10. Kesimpulan jawaban dari pertanyaan yang sudah disusun :

Website yang akan dibuat adalah website yang memiliki fitur untuk menginput data booking, menyimpannya, dan dapat melihat daftar booking. Fitur yang lain yaitu data yang diolah dan menghasilkan keluaran berupa laporan transaksi secara online pada jangka waktu tertentu. Terdapat juga fitur untuk mencari data pembooking berdasarkan Namanya.

1. Analisa PIECES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Analisa** | **Sistem Berjalan** | **Sistem Usulan** |
| ***Performance*** | Proses penyewaan lapangan futsal saat ini dilakukan secara manual yaitu dengan cara mendatangi tempat futsal secara langsung, dan terkadang waktu yang diinginkan sudah dipesan oleh orang lain, juga bisa saja suatu waktu sudah dipesan semua. | Sistem yang diajukan berbentuk *website* yang bisa diakses secara online. sehingga penyewa lapangan futsal dapat melihat dahulu daftar booking agar pilihan booking sesuai dengan apa yang diinginkan dan tidak terjadi kesamaan jadwal dengan penyewa lain.  Untuk proses pembayaran dp dilakukan dapat dengan ditransfer lewat atm. |
| ***Information*** | Penyewa hanya mengetahui informasi terkait fasilitas yang tersedia hanya jika penyewa datang langung atau menelepon pihak persewaan, sehingga petugas harus memberikan informasi fasilitas yang sama berulang kali kepada penyewa yang berbeda. | Sistem yang diajukan dapat memberikan informasi secara cepat tentang fasilitas yang disediakan dan dapat diakses secara online. |
| ***Economy*** | Biaya yang dibutuhkan untuk jangka pendek memang relative sedikit. Akan tetapi untuk jangka Panjang membutuhkan banyak biaya untuk proses pelayanan kepada penyewa. | Biaya yang dikeluarkan untuk membuat sistem yang baru ini relative mahal, tetapi sistem ini dapat digunakan dalam jangka waktu yang Panjang dan dapat menghemat biaya untuk memberikan kepuasan pelayanan kepada penyewa. |
| ***Control*** | Tidak adanya batasan dalam akses data yang tersedia. Semua karyawan dapat mengetahui seluruh data kegiatan transaksi. Selain itu, keamanan data penyewa tidak terjamin karena tidak disimpan secara teratur bahkan resiko kehilangan dan kekliruan data pun sangat besar. | Setiap orang yang melakukan akses harus masuk ke sistem dengan menggunakan username dan password untuk keamanan sistem. Sehingga data penyewa dan data transaksi dapat terjamin keamanannya, karena terdapat perbedaan hak akses. Selain itu, jika petugas membutuhkan data tersebut dapat ditemukan dengan cepat dan mudah karena sudah tersusun dan tersimpan secara akurat |
| ***Efeciency*** | Untuk mendapatkan informasi mengenai fasilitas yang disediakan, penyewa harus datang langsung ke tempatnya, sehingga dibutuhkan waktu dan biaya yang lebih besar terlebih lagi jika jarak ke tempat futsal cukup jauh, maka dari itulah hal ini kurang efisien. | Sistem ini dapat mempercepat waktu dalam menyajikan informasi mengenai fasilitas yang didapat, karena sistem menggunakan jaringan online, sehingga yang ingin mengetahui informasi dapat langsung membuka websitenya, tanpa harus dating langsung ke lokasi, |
| ***Service*** | Pelayanan terhadap penyewa masih dengan cara tatap muka secara langsung yaitu penyewa harus datang langsung ke tempat futsal. | Penyajian informasi dilakukan secara online, sehingga penyewa yang membutuhkan informasi dapat langsung melihat lokasi, deskripsi tempatnya, dan nomor kontak petugas yang tersedia jika mengalami kesulitan. |