ACTIVIDAD 4

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

* *		1	2	3	4	5	6	7	8
? 🔻	square	*		*	¥				
	١								
			n	nine	s I i	n			
				Ø	+	r		-	
let mines = 0				N		~			
let n = 1				X	1				
start loop				Z	1	8			
if square, has a mine				3		4			
then mines = mines	+ 1					R			
n = n + 1									
loop again if n < 8					(6			

Minas	N
1	1
1	2
3	3
3	4
3	6
3 3	7
3	8

El código no evalúa la posición 8, al llegar al cuadro 8 no cumple con la función de n es menor que 8. Entonces el código solo va a evaluar hasta la posición 7, la instrucción debe ser n < 9 o $n \le 8$.