LAPORAN TUGAS 1.3 MACHINE LEARNING

Observasi Nilai Sigma pada *Probabilistic Neural Network* (PNN)



Disusun Oleh:

Nadine Azhalia P. (1301154519)

Kelas: IF 39-01

PRODI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS TELKOM

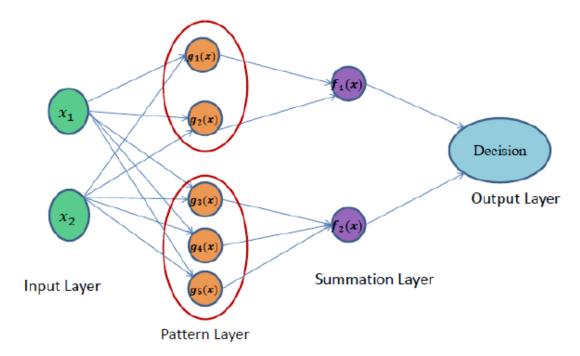
BANDUNG

2017

1. Probabilistic Neural Network (PNN)

Motivasi dari algoritma *Probabilistic Neural Network* (PNN) adalah mencari nilai statistik untuk mendapatkan nilai *decision boundary* yang optimal. *Decision boundary* merupakan pembatas antar kelas yang ditentukan berdasarkan likelihood atau nilai *Probability Density Function* (PDF).

Arsitektur dari algoritma PNN:



Proses training pada PNN dilakukan dengan mencari parameter σ (sigma) paling optimal yang didapatkan dari ditribusi normal. Proses pencarian nilai distribusi normal ada pada pattern layer.

Proses *testing* pada PNN akan menghitung nilai PDF dari setiap kelas dengan mengukur data baru dengan data *train* yang tersedia dari setiap kelas. Proses ini ada pada summation layer. Pada output layer akan menghasilkan kelas yang memiliki jumlah probabilitas tertinggi.

2. Smoothing Parameter σ

Smoothing parameter adalah cara untuk mencari nilai sigma yang optimum. Dalam kasus ini smooting parameter yang digunakan adalah cara pertama, yaitu menggunakan nilai σ (sigma) yang sama untuk setiap kelasnya. Nilai σ didapat dengan cara mengobservasi nilai tersebut.

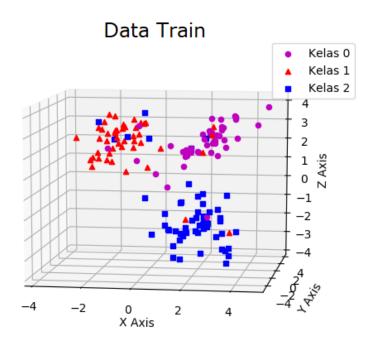
Untuk mencari nilai sigma yang optimal dilakukan dengan cara melihat hasil visualisasi yang terbentuk saat nilai sigma dimasukkan. Metode *Brute Force* digunakan dalam proses pencarian nilai sigma yang optimal, karena *Brute Force* memiliki 3 tahapan dalam pemecahan masalah yang cocok diterapkan pada proses pencarian sigma. Tiga tahap tersebut diantaranya:

- 1. Membangkitkan semua solusi yang memungkinkan.
- 2. Membandingkan semua solusi tersebut.
- 3. Mengambil solusi yang paling optimal setelah dibandingkan.

Proses Pembangunan Model

1. Visualisasi Data Train menggunakan Scatter Plot





2. Fungsi utama untuk mengklasifikasikan sebuah data menggunakan metode Jaringan Saraf Probabilistik.

Fungsi visualisasi data

```
def visualisasi(data):
    fig = plt.figure()
    ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
    for row in data:
       xs = float(row[0])
       ys = float(row[1])
        zs = float(row[2])
        if row[3] == '0':
           marker = 'o'
            scatter1 = ax.scatter(xs, ys, zs, c=c, marker=marker)
        elif row[3] == '1':
           marker = 'A'
            scatter2 = ax.scatter(xs, ys, zs, c=c, marker=marker)
        else:
           c = b'
           marker = 's'
            scatter3 = ax.scatter(xs, ys, zs, c=c, marker=marker)
    ax.set_xlabel('X Axis')
    ax.set ylabel('Y Axis')
    ax.set_zlabel('Z Axis')
    ax.legend([scatter1, scatter2, scatter3], ['Kelas 0', 'Kelas 1', 'Kelas 2'])
    plt.legend()
    plt.show()
```

• Fungsi untuk menentukan nilai g(x)

```
# fungsi untuk menghitung nilai g(x) pdf (step pattern layer)

def pdf_count(x1, x2, x3, sigma, x1_train, x2_train, x3_train):

g = math.exp(-1*((float(x1) - float(x1_train)) ** 2 + (float(x2) - float(x2_train)) **

2 + (float(x3) - float(x3_train)) ** 2 / (2 * (sigma ** 2))))

return g
```

• Fungsi untuk menentukan nilai f(x)

```
def sum_pdf(data_train, sigma, x_test):
    sum nol = 0
    sum_satu = 0
    sum dua = 0
    count_nol = 0
    count_satu = 0
    count_dua = 0
    for row in data train:
        if row[3] == '0':
            sum_nol += pdf_count(row[0], row[1], row[2],
                                 sigma, x test[0], x test[1], x test[2])
            count nol += 1
        elif row[3] == '1':
            sum_satu += pdf_count(row[0], row[1], row[2],
                                  sigma, x_test[0], x_test[1], x_test[2])
            count satu += 1
        else:
            sum_dua += pdf_count(row[0], row[1], row[2],
                                 sigma, x_test[0], x_test[1], x_test[2])
            count_dua += 1
    sum_nol = sum_nol / count_nol
    sum satu = sum satu / count satu
    sum dua = sum dua / count dua
    return [sum_nol, sum_satu, sum_dua]
```

Fungsi untuk mengklasifikasikan data sesuai dengan kelasnya

```
# fungsi untuk mengklasifikasi hasil dari sum_pdf agar dapat menentukan kelas (output layer)

def klasifikasi(data_train, sigma, data_test):

hasil_y = []

for row in data_test:

hasil_pdf = sum_pdf(data_train, sigma, row)

print(hasil_pdf)

if hasil_pdf[0] > hasil_pdf[1] and hasil_pdf[0] > hasil_pdf[2]:

hasil_y.append(0)

elif hasil_pdf[1] > hasil_pdf[0] and hasil_pdf[1] > hasil_pdf[2]:

hasil_y.append(1)

else:

hasil_y.append(2)

return hasil_y

return hasil_y
```

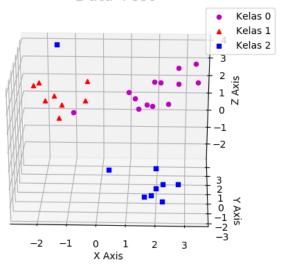
3. Observasi untuk menentukan parameter-parameter terbaik yang akan digunakan di proses pengujian

Untuk mendapatkan nilai sigma yang optimal, dilakukan dengan cara *Brute Force*. Mencoba nilai sigma secara random dan dilihat visualisasinya sampai sesuai dengan kelasnya.

Sigma = 0.1



Data Test



Sigma = 0.2

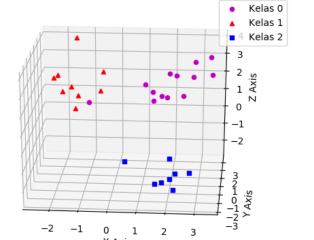


Data Test

-2

-1

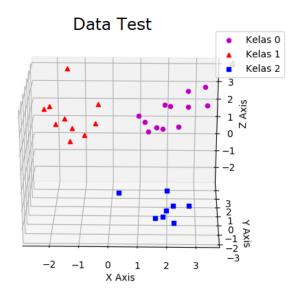
0 1 X Axis 1



3

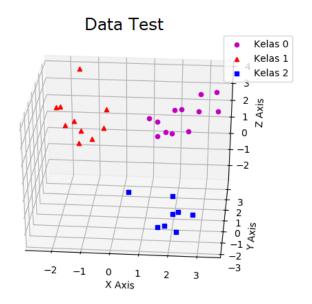
Sigma = 0.4





Sigma = 0.8

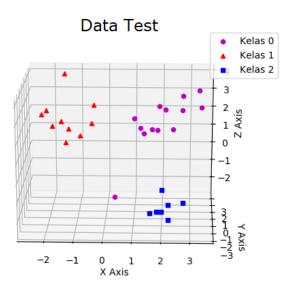




azimuth=-85 deg elevation=31 deg

Sigma = 1.8





Maka, nilai sigma yang optimal untuk kasus ini sebesar $\sigma = 0.8$. karena dapat dilihat pada hasil visualisasinya jika kita menggunakan sigma sebesar 0.8 data akan terkumpul sesuai kelasnya.

Proses Pengujian

Setelah mendapat nilai sigma yang optimal yaitu $\sigma = 0.8$, maka nilai sigma tersebut dimasukkan ke fungsi klasifkasi. Tujuannya adalah untuk mendapatkan hasil klasifikasi untuk data test. Atau nilai y yang ada pada data test.

```
# mengobservasi nilai sigma agar mendapat hasil yg optimal
y_hasil = klasifikasi(data_train, 0.5, data_test)
print (y_hasil)

# memasukkan nilai y_hasil ke list data_test
for i in range(len(data_test)):
data_test[i].append(str(y_hasil[i]))
print (data_test)
```

Hasil klasifikasi (prediksi.txt):

pnn.py		≣ prediksi.txt ×
1	þ	
2	0	
3	0	
4	0	
5	0	
6	0	
7	0	
8	1	
9	0	
10	0	
11	1	
12	1	
13	1	
14	1	
15	1	
16	2	
17	1	
18	1	
19	1	
20	1	
21	2	
22	2	
23	2	
24	0	
25	0	
26	2	
27	2	
28	2	
29	2	
30	0	
31		