Arbeitsjournal

# 20. April 2021

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von / Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit in min |
| 08:00-08:15 | Einführung ins Modul | Adi hat uns das Vorgehen für das M150 erklärt. Sowie die Benotung. Auch stelle er uns Rahmenbedingungen für das Projekt vor. | 15’ |
| 08:15-08:20 | Gruppenfindung | Wir wurden aufgefordert Dreier Gruppen zu bilden, um so unser Projekt zu realisieren. Da wir schon in anderen Modulen zusammen arbeiten gingen wir Simon, Aline und Nadine in eine Gruppe. | 5’ |
| 08:20-08:30 | Aufsetzen des GitHub-Repository | Um alle Dateien an einem Ort gespeichert zu haben | 10’ |
| 08:30-09:00 | Durchlesen der Leitfragen | Um Leitfragen zu schreiben haben wir die Leitfragen durchgelesen. | 30’ |
| 09:00-09:30  10:00-11:00 | Definieren der Leitfragen | Das Leitfragendossier besteht aus vier Grobdefinierten Leitfragen mit einer Unterteilung. Diese wurden definiert und aufgeschrieben. | 30’ |
| 11:00-11:30 | Besprechung der Leitfragen | Wir haben mit Adi die Leitfragen angeschaut und besprochen | 30’ |

# 27. April 2021

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von / Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit in min |
| 08:00-08:15 | Fertigstellen des Arbeitsjournals | Da wir nicht fertig wurden mit dem Arbeitsjournal letzter Woche haben wir dieses noch beendet | 15’ |
| 08:15-09:00 | Ausarbeiten des Zeitplans | Wir haben einen Zeitplan erstellt, um so zu wissen welcher Teil wann fertig zu stellen ist damit das Projekt fertig wird. | 45’ |
| 09:00-09:30 | Erstellen eines Designs | Wir haben mit Adobe XD einen Design Entwurf unseres Projekts erstellt. | 30’ |
| 10:00-11:50 | Start Programmieren | Wir haben HTML und CSS entwickelt. Damit wir das Grundgerüst unseres Projektes haben. Probleme gab es zum Teil mit der Opacity, die im Design verwendet wurde. Dies konnten wir aber mittels Recherche beheben. | 110’ |
| 11:50-12:00 | Arbeitsjournal schreiben | Um den Tag zu beenden wurde das Arbeitsjournal geschrieben und ergänzt. | 10’ |

# 4. Mai 2021

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Von / Bis | Arbeitsbeschreibung | Beschreibung | Zeit in min |
| 08.00-08.10 | Einführung durch Adi | Adi hat uns begrüsst und uns eine kleine Einführung in den heutigen Tag gegeben | 10’ |
| 08.10-09.00 | Erstellung von drei PNG via Photoshop für Modusseite | Wir hatten Bilder erstellt, umso auf der «choose.html» Seite dem Benutzer die Möglichkeit zugeben welchen Spielmodus er spielen möchte | 50’ |
| 09.00-09.30  09.30-10.00 | Start der Implementierung der «choose.html» Seite | Um diese Bilder direkt einzusetzen mit den verschiedenen | 60’ |
| 10.00-10.30 | Refactoring des CSS | Da wir diverse CSS-Klassen etc. erstellten und so viel Code identisch war, hatten wir das CSS so refactored, dass das CSS übersichtlicher wurde | 30’ |
| 10.30-12.00 | Start mit der Spiellogik | Wir hatten damit begonnen die Spiellogik zu implementieren. Dazu gehört | 90’ |