

1. Menjelaskan program berikut!

```
2. #include <iostream>
3.
4. int main() {
5.     int a = 123;
6.     int b = 456;
7.
8.     int *ptr_b = &b;
9.
10.    // print isi variabel dan alamat memori
11.    std::cout << "Nama Variabel \t Alamat \t Konten" <<
    std::endl;
12.    std::cout << "a \t\t " << &a << "\t" << a << std::endl;
13.    std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;
14.    std::cout << "ptr_b \t\t " << &ptr_b << "\t" << ptr_b <<
    std::endl;
15.    std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b <<
    std::endl;
16.
17.    *ptr_b = 789;
18.
19.    std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;
20.    std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b <<
    std::endl;
21.
22.    return 0;
23. }
```

Program tersebut merupakan contoh sederhana yang menunjukkan penggunaan pointer dalam Bahasa pemrograman C++.

1. Pertama, program memiliki dua variabel int yang disebut a dan b, yang diinisialisasi dengan nilai masing-masing 123 dan 456.
2. Kemudian, program memiliki pointer int yang disebut ptr_b, yang diinisialisasi dengan alamat variabel b.
3. Program kemudian mencetak nama variabel, alamat, dan konten dari setiap variabel dan pointer menggunakan std::cout.
4. Kemudian, program mengubah nilai variabel b melalui pointer ptr_b. Nilai ini diubah menjadi 789.
5. Program kemudian mencetak kembali nama variabel, alamat, dan konten dari setiap variabel dan pointer.
6. Program berakhir dengan fungsi return 0; yang menunjukkan bahwa program berhasil dijalankan.

Secara keseluruhan, program ini mencakup konsep penggunaan pointer dalam program C++ dan menunjukkan bagaimana pointer dapat digunakan untuk mengubah nilai variabel.