

Bilan individuel

Groupe 3

Equipe 16

Younes ZAIBILA

30 Janvier 2020

Le projet GL était une vraie opportunité pour découvrir d'abord la notion de gestion et son influence sur le rendu final et l'avancement du groupe même avec des compétences techniques très élevées, une bonne gestion permet d'abord à rester toujours aux attentes vu la très grande quantité de travail qui ne peut en aucun cas être réaliser par un ou deux membres du groupe mais par contre c'est un vrai travail collectif, ensuite ce projet nous a permis aussi d'appliquer diverses connaissances qu'on a rencontré pendant ces deux premières années à l'ENSIMAG, par exemple la théorie des langages, git, la programmation et même quelques notions d'analyse.

Pour une communication fluide entre les membres de l'équipe, on a utilisé des outils tel que l'application Slack en créant des chaînes pour chaque tâche de projet pour ne pas déconcentrer les autres membres non concernés et dans les cas urgents tout le groupe peut rejoindre la chaîne et on essaie de trouver une solution ensemble, je pense que cette application a beaucoup faciliter la communication dans notre groupe et nous a permis de gérer les problèmes ensemble et de garder l'ambiance du travail en groupe. Le deuxième outil de gestion que j'ai trouvé très importants est trello, selon moi c'est un véritable moyen pour voir l'avancement du projet en regardant la colonne des tâches réalisées et celle des tâches non encore réalisées. Le projet GL était très instructif au niveau techniques également, il présente le pipeline complet d'un compilateur, ce qui est très important pour un ingénieur informaticien parce qu'il permet de très bien comprendre comment une machine interprète notre code, c'est à dire comprendre le lien entre chaque mot écrit en langage de programmation et sa signification en langage d'interprétation de la machine (binaire), sans oublier aussi le rôle de ce projet dans la maîtrise de plusieurs notions techniques, par exemple c'est pour la première fois que j'arrive à résoudre des conflits sur git et à bien le manipuler j'avais toujours des problèmes avec cet outil, au niveau de difficulté, le projet GL est l'un des projets les plus durs qu'on a rencontré pendant ces deux années à l'ENSIMAG, il est beaucoup moins guidés, on a été obligé de prendre des décisions et de trouver la meilleure conception possible et même pour bien comprendre le travail demandé, c'est pour la première fois que je sens le rôle d'un ingénieur dans un groupe.

Pendant ce mois, J'étais le chef du projet de mon équipe, c'était ma première expérience, au début je pensais que c'était un rôle facile à gérer mais au fur et à mesure que le projet avance je sentais plus de responsabilité parce que je devais valider chaque tâche effectuée et donc il faut se documenter et comprendre le travail demandé pour chaque sous partie du

projet chose qui n'était pas du tout facile, en plus le chef de projet doit faire le lien entre les différentes sous équipes et puisque la quantité de travail était très élevée je devais à la fois participer dans l'avancement du projet et essayer de bien gérer l'équipe, j'ai passé un mois stressant mais c'était un projet très instructif qu'aucun étudiant ingénieur ne peut regretter.