

Aiutandomi con fonti online ho inserito il parametro MAX\_NAME\_LEN che indica al computer di non processare nomi maggiori di quattro caratteri.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define MAX_NAME_LEN 20
#define NUM_QUESTIONS 7

int main() {
    char choice;

    printf("Benvenuto in questo nuovo gioco! Si tratta di un quiz tradizionale che consente di valutare le tue conoscenze nell'ambito della storia dell'arte\n");

    while (1) {
        printf("Digita A se vuoi iniziare una nuova partita, B se vuoi uscire dal gioco: ");
        scanf(" %c", &choice);
        // Converti la scelta a maiuscolo
        if (choice >= 'a' && choice <= 'z') {
            choice -= 32;
        }

        if (choice == 'A') {
            char nome[MAX_NAME_LEN + 1]; // +1 per il carattere nullo
            while (1) {
                printf("Inserisci il tuo nome (max %d caratteri): ", MAX_NAME_LEN);
                scanf("%s", nome);
                if (strlen(nome) <= MAX_NAME_LEN) {
                    printf("Ciao %s, partiamo con le domande\n", nome);
```

```

        break;
    } else {
        printf("Il nome inserito è troppo lungo. Per favore, usa un nome più breve.\n");
    }
}

int punteggio = 0;
char risposte_corrette[NUM_QUESTIONS] = {'c', 'b', 'b', 'b', 'b', 'a', 'b'};
char domande[NUM_QUESTIONS][256] = {
    "Chi è considerato il padre del Rinascimento italiano?\n a) Leonardo da Vinci\n b) Michelangelo\n c)
Giotto\n",
    "Quale artista è famoso per il dipinto \"La Notte Stellata\"?\n a) Pablo Picasso\n b) Vincent van Gogh\n c)
Claude Monet\n",
    "Qual è il periodo storico dell'arte in cui è stata realizzata la Cappella Sistina?\n a) Barocco\n b)
Rinascimento\n c) Gotico\n",
    "Chi ha dipinto \"La scuola di Atene\"?\n a) Leonardo da Vinci\n b) Raffaello\n c) Tiziano\n",
    "Quale opera è stata realizzata da Auguste Rodin?\n a) La Gioconda\n b) Il Pensatore\n c) La Libertà che
guida il popolo\n",
    "Quale movimento artistico è noto per l'uso di immagini oniriche e bizzarre?\n a) Surrealismo\n b)
Impressionismo\n c) Cubismo\n",
    "Chi ha realizzato la scultura del David?\n a) Donatello\n b) Michelangelo\n c) Bernini\n"
};

for (int i = 0; i < NUM_QUESTIONS; i++) {
    char risposta;
    while (1) {
        printf("%s", domande[i]);
        printf("Risposta (a, b, c): ");
        scanf(" %c", &risposta);
        // Converti la risposta a minuscolo
        if (risposta >= 'A' && risposta <= 'Z') {
            risposta += 32;
        }
    }
}

```

```

        if (risposta == 'a' || risposta == 'b' || risposta == 'c') {
            if (risposta == risposte_corrette[i]) {
                punteggio++;
                printf("Risposta esatta, 1 punto\n");
            } else {
                printf("Risposta sbagliata\n");
            }
            break;
        } else {
            printf("Risposta non valida. Per favore, digita a, b o c.\n");
        }
    }

    printf("Hai totalizzato %d punti!\n", punteggio);

} else if (choice == 'B') {
    printf("Grazie per aver giocato. Arrivederci!\n");
    break;
} else {
    printf("Scelta non valida. Per favore, digita A o B.\n");
}

}

return 0;
}

```

```

(kali㉿kali)-[~]
$ gcc capelloinquattro.c -o capelloinquattro
$ ./capelloinquattro
Benvenuto in questo nuovo gioco! Si tratta di un quiz tradizionale che consente di valutare le tue conoscenze nell'ambito
ella storia dell'arte
Digita A se vuoi iniziare una nuova partita, B se vuoi uscire dal gioco: C
Scelta non valida. Per favore, digita A o B.
Digita A se vuoi iniziare una nuova partita, B se vuoi uscire dal gioco: F
Scelta non valida. Per favore, digita A o B.
Digita A se vuoi iniziare una nuova partita, B se vuoi uscire dal gioco: A
Inserisci il tuo nome (max 20 caratteri): Supercalifragilistichespinalidoso
Il nome inserito è troppo lungo. Per favore, usa un nome più breve.
Inserisci il tuo nome (max 20 caratteri): Super
Ciao Super, partiamo con le domande
Chi è considerato il padre del Rinascimento italiano?
a) Leonardo da Vinci
b) Michelangelo
c) Giotto
Risposta (a, b, c): c
Risposta esatta, 1 punto

```

```

57         punteggio++;
58         printf("Risposta esatta, 1 punto\n");
59     } else {
60         printf("Risposta sbagliata\n");
61     }
62     break;
63 } else {
64     printf("Risposta non valida. Per favore, digita a, b o c.\n");
65 }
66
67 Chi ha realizzato la scultura del David?
68 a) Donatello
69 b) Michelangelo
70 c) Bernini
71
72 Hai totalizzato 2 punti!
73 printf("Hai totalizzato %d punti!\n", punteggio);
74
75 } else if (choice == 'B') {
76     printf("Grazie per aver giocato. Arrivederci!\n");
77     break;
78 } else {
79     printf("Scelta non valida. Per favore, digita A o B.\n");
80 }
81
82 Digita A se vuoi iniziare una nuova partita, B se vuoi uscire dal gioco: B
83 Grazie per aver giocato. Arrivederci!
84 return B;

```