

```
5 print("2. Cerchio")
6 print("3. Rettangolo")
7
8 scelta = input("Scegli 1, 2, 3 a seconda della figura geometrica: ")
9
10 if scelta == '1':
11     lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
12     perimetro = 4 * lato
13     print(f"Il perimetro del quadrato è {perimetro}")
14 elif scelta == '2':
15     raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
16     perimetro = 2 * math.pi * raggio
17     print(f"La circonferenza del cerchio è {perimetro}")
18 elif scelta == '3':
19     base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
20     altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
21     perimetro = 2 * (base + altezza)
22     print(f"Il perimetro del rettangolo è {perimetro}")
23 else:
24     print("Scelta non valida. Riprova.")
25
```

(kali@kali)-[~]

\$ python pythonfigure.py

```
home > kali > pythonfigure.py > ...  
print("2. Cerchio")  
print("3. Rettangolo")
```

Calcoliamo il perimetro!

1. Quadrato

2. Cerchio

3. Rettangolo

Scegli 1, 2, 3 a seconda della figura geometrica: 3

Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: 22

Inserisci l'altezza del rettangolo: 3

Il perimetro del rettangolo è 50.0

```
8 scelta = input("Scegli 1, 2, 3 a seconda della figura geometrica: ")  
9  
10 if scelta == '1':  
11     lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))  
12     perimetro = 4 * lato  
13     print("Il perimetro del quadrato è {perimetro}")  
14 elif scelta == '2':  
15     raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))  
16     perimetro = 2 * math.pi * raggio  
17     print("La circonferenza del cerchio è {perimetro}")  
18 elif scelta == '3':  
19     base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))  
20     altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))  
21     perimetro = 2 * (base + altezza)  
22     print("Il perimetro del rettangolo è {perimetro}")
```