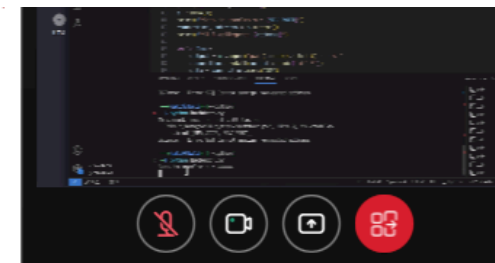


Ho scritto il programma utilizzando gli array, che specialmente nella parte delle domande e risposte rendono il codice più veloce. L'utilizzo degli array è propedeutico per il prossimo esercizio.

```
[In esecuzione] - Oracle VM VirtualBox
Dispositivi  Aiuto
2 3 4 | [Icona] [Icona]
quizarray.c - Visual Studio Code
File  Edit  View  Terminal  Help
... Welcome  C quizzone.c  C quizarray.c x  Sock2Backdoor.py
home > kali > C quizarray.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <ctype.h>
3
4  int main() {
5      printf("Benvenuto in questo nuovo gioco! Si tratta di un quiz tradizionale che consente di valutare le tue conoscenze nell'ambito della storia dell'arte\n");
6
7      char x;
8      printf("Digita A se vuoi iniziare una nuova partita, B se vuoi uscire dal gioco: ");
9      scanf(" %c", &x);
10
11     if (x == 'A' || x == 'a') {
12         char nome[13];
13         printf("Inserisci il tuo nome: ");
14         scanf("%s", nome);
15         printf("Ciao %s, partiamo con le domande\n", nome);
16
17         char risposte[7];
18         int punteggi[7] = {0};
19         char risposte_corrette[7] = {'c', 'b', 'b', 'b', 'b', 'a', 'b'};
20
21         char domande[7][256] = {
22             "Chi è considerato il padre del Rinascimento italiano?\n a) Leonardo da Vinci\n b) Michelangelo\n c) Giotto\n",
23             "Quale artista è famoso per il dipinto \"La Notte Stellata\"?\n a) Pablo Picasso\n b) Vincent van Gogh\n c) Claude Monet\n",
24             "Qual è il periodo storico dell'arte in cui è stata realizzata la Cappella Sistina?\n a) Barocco\n b) Rinascimento\n c) Gotico\n",
25             "Chi ha dipinto \"La scuola di Atene\"?\n a) Leonardo da Vinci\n b) Raffaello\n c) Tiziano\n",
26             "Quale opera è stata realizzata da Auguste Rodin?\n a) La Gioconda\n b) Il Pensatore\n c) La Libertà che guida il popolo\n",
27             "Quale movimento artistico è noto per l'uso di immagini oniriche e bizzarre?\n a) Surrealismo\n b) Impressionismo\n c) Cubismo\n",
28             "Chi ha realizzato la scultura del David?\n a) Donatello\n b) Michelangelo\n c) Bernini\n"
29         };
30     }
31 }
```

```
28     "Chi ha realizzato la scultura del David?\n a) Donatello\n b) Michelangelo\n c) Bernini\n";
29 };
30
31 for (int i = 0; i < 7; i++) {
32     printf("Domanda %d: %s", i + 1, domande[i]);
33     printf("Risposta: ");
34     scanf(" %c", &risposte[i]);
35     // Converti entrambe le risposte in minuscolo prima del confronto
36     if (tolower(risposte[i]) == tolower(risposte_corrette[i])) {
37         punteggi[i] = 1;
38         printf("Risposta esatta, 1 punto\n");
39     } else {
40         printf("Risposta sbagliata\n");
41     }
42 }
43
44 int total = 0;
45 for (int i = 0; i < 7; i++) {
46     total += punteggi[i];
47 }
48 printf("Hai totalizzato %d punti!\n", total);
49 } else {
50     printf("Grazie per aver giocato. Arrivederci!\n");
51 }
52
53 return 0;
54 }
55
```



PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

zsh + v [ ] [ ]

```
(kali@kali)-[~]  
$ gcc quizarray.c -o quizarray  
To learn more about how to use Git:  
(kali@kali)-[~]  
$ ./quizarray
```

Benvenuto in questo nuovo gioco! Si tratta di un quiz tradizionale che consente di valutare le tue conoscenze nella storia dell'arte

Digita A se vuoi iniziare una nuova partita, B se vuoi uscire dal gioco: a

Inserisci il tuo nome: nadir

Ciao nadir, partiamo con le domande

Domanda 1: Chi è considerato il padre del Rinascimento italiano?

a) Leonardo da Vinci

b) Michelangelo

c) Giotto

Risposta: b

Risposta sbagliata

Risposta: b

Risposta sbagliata

Domanda 7: Chi ha realizzato la scultura del David?

a) Donatello

b) Michelangelo

c) Bernini

Risposta: b

Risposta esatta, 1 punto

Hai totalizzato 5 punti!

zsh: corrupt history file /home/kali/.zsh\_history

(kali@kali)-[~]

(kali@kali)-[~]