

Отчёт по лабораторной работе 4

Дисциплина: Архитектура компьютера

Надир Гасанли

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
2.1	Программа Hello world!	6
2.2	Транслятор NASM	7
2.3	Компоновщик LD	8
2.4	Выполнение заданий для самостоятельной работы.	9
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла	6
2.2	Программа hello.asm	7
2.3	Трансляция hello.asm	7
2.4	Трансляция hello.asm с дополнительными опциями	8
2.5	Линковка программы	8
2.6	Линковка программы	8
2.7	Запуск программ	8
2.8	Код программы в файле lab4.asm	9
2.9	Запуск программы lab4.asm	9

Список таблиц

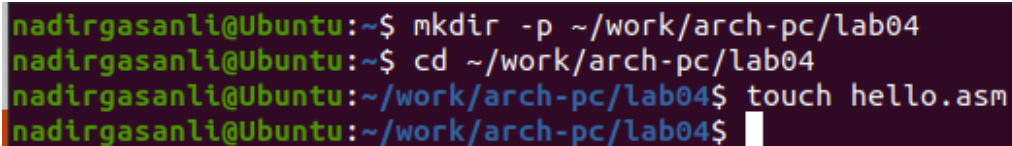
1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Программа Hello world!

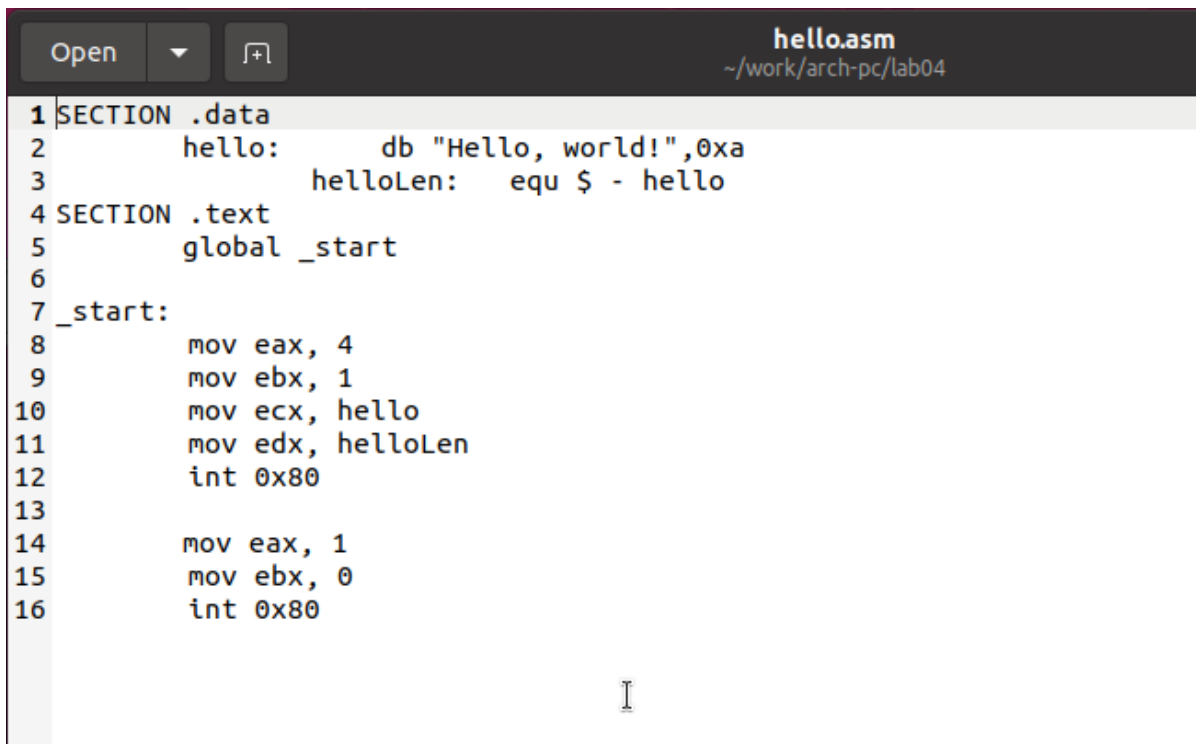
Создаю каталог lab04 командой mkdir, перехожу в него с помощью команды cd, создаю файл hello.asm. (рис. 2.1)

A terminal window with a dark purple background and light green text. It shows four lines of commands and their prompts. The first line is 'mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04' with prompt 'nadirgasanli@Ubuntu:~\$'. The second line is 'cd ~/work/arch-pc/lab04' with prompt 'nadirgasanli@Ubuntu:~\$'. The third line is 'touch hello.asm' with prompt 'nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04\$'. The fourth line shows the prompt 'nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04\$' followed by a white cursor block.

```
nadirgasanli@Ubuntu:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
nadirgasanli@Ubuntu:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

Открыл файл и написала код программы по заданию.(рис. 2.2)

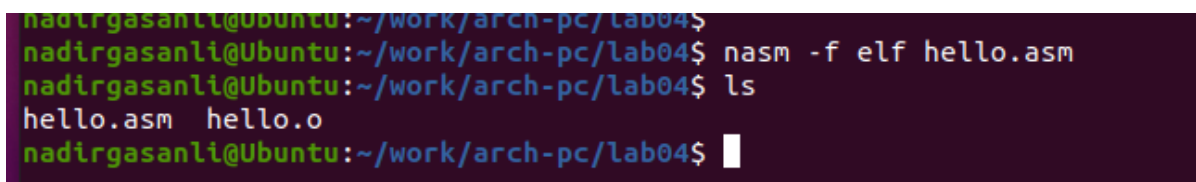


```
1 SECTION .data
2     hello:      db "Hello, world!",0xa
3     helloLen:   equ $ - hello
4 SECTION .text
5     global _start
6
7 _start:
8     mov eax, 4
9     mov ebx, 1
10    mov ecx, hello
11    mov edx, helloLen
12    int 0x80
13
14    mov eax, 1
15    mov ebx, 0
16    int 0x80
```

Рис. 2.2: Программа hello.asm

2.2 Транслятор NASM

Транслирую файл командой `nasm`. Получился объектный файл `hello.o` (рис. 2.3)



```
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm  hello.o
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Трансляция hello.asm

Транслирую файл командой `nasm` с дополнительными опциями. (рис. 2.4)
Получился файл листинга `list.lst`, объектный файл `obj.o`, в программу добавилась отладочная информация.

```
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.4: Трансляция hello.asm с дополнительными опциями

2.3 Компоновщик LD

Выполняю линковку командой ld и получил исполняемый файл. (рис. 2.5)

```
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Линковка программы

Еще раз выполняю линковку для объектного файла obj.o и получаю исполняемый файл main.(рис. 2.6)

```
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.6: Линковка программы

Запускаю исполняемые файлы.(рис. 2.7)

```
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello, world!
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./main
Hello, world!
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.7: Запуск программ

2.4 Выполнение заданий для самостоятельной работы.

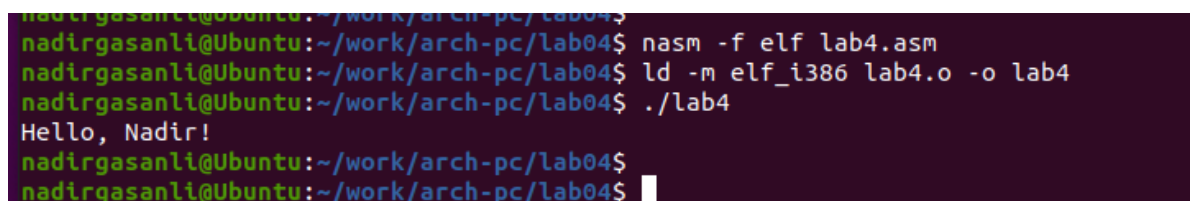
Копирую программу в новый файл.

Изменяю сообщение Hello world на свое имя (рис. 2.8) и запускаю новую программу. (рис. 2.9)



```
1 SECTION .data
2     hello:      db "Hello, Nadir!",0xa
3     helloLen:   equ $ - hello
4 SECTION .text
5     global _start
6
7 _start:
8     mov eax, 4
9     mov ebx, 1
10    mov ecx, hello
11    mov edx, helloLen
12    int 0x80
13
14    mov eax, 1
15    mov ebx, 0
16    int 0x80
```

Рис. 2.8: Код программы в файле lab4.asm



```
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Hello, Nadir!
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
nadirgasanli@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.9: Запуск программы lab4.asm

3 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я освоил процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере `nasm`.