

DISEÑO Y CONCEPTUALIZACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES



Realizado por:

Nadir Peña Claros

COCHABAMBA - BOLIVIA

Noviembre, 2017

1. Preparación del Taller

1.1 Información General de la App

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Nombre de la app	Be Fit
Fecha del taller	01/11/17
Descripción breve de la app	Be Fit es una aplicación que proporciona una serie de herramientas e información que le ayudará a alcanzar todos sus objetivos, donde permite registrar los avances que logre, ver una serie de guía de ejercicios, rutinas y nutrición.
Objetivos de la app	Permitir a los usuarios compartir información acerca de lugares de venta de comida. <ul style="list-style-type: none">- Registrar los avances obtenidos.- Observar y aprender de la guía de ejercicios.- Probar diferentes rutinas según el objetivo que tenga el usuario.- Informar sus valores proteínicos y calorías sobre los nutrientes de diferentes alimentos.- Calcular IMC, ingesta de proteína, ingesta de agua.
Fecha de entrega (Estimada)	19/11/17
Presupuesto (Estimado)	14000 Bs.

1.2 Información Técnica de la App

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Plataforma	Android
Dispositivos (Tablet, Smartphone)	Smartphone
Modo de distribución	Play Store
Integración con sistemas existentes	Ninguno

Participantes del taller (Workshop)

ROL	NOMBRE	INFORMACIÓN DE CONTACTO
Ingeniero de Requerimientos	Nadir Peña	nadirlin@gmail.com
Líder de Proyecto	Nadir Peña	nadirlin@gmail.com
Analista de Sistema	Nadir Peña	nadirlin@gmail.com
Usuario	Amilkar Peña	nadirlin@gmail.com
Usuario	Nadir Peña	nadirlin@gmail.com

2. Workshop

2.1 Stakeholder + Rol

NOMBRE DEL STAKEHOLDERS	ROL (CON LA APP)	PRINCIPALES OBJETIVOS
Nadir Peña	Desarrollador	Desarrollar el sistema acorde a los requerimientos y cumplir los plazos establecidos.
Nadir Peña	Control de Calidad	Encontrar los posibles errores del sistema.
Amilkar Peña	Usuario Cliente	Probar y guiarse con la aplicación cuando realice su rutina y/o ejercicios correspondientes.
Nadir Peña	Usuario Cliente	Examinar la guía de ejercicios e incorporar nuevos ejercicios a su rutina.

2.2 Usuario – Persona

Nombre: Arnold Ferrel

Lema: “No Pain No Gain”



DATOS PERSONALES

Datos personales

Edad: 26

Género: Masculino

Profesión: Lic. Comunicación Social

Experiencia con móviles

Usuario medio - avanzado

Características principales

Sociable, paciente, exigente, constante.

Tareas principales

Ir al gimnasio y aprender una rutina de ejercicios.

Objetivos principales

Realizar ejercicio constantemente.

Motivaciones

Lograr que progrese físicamente y aprenda más sobre ejercicios y nutrición.

Retos típicos

Realizar una rutina de ejercicios correctamente.

Misceláneos

Salir a trotar con sus amigos.

Lugar de trabajo

Reportero

2.3 Descripción de la Situación Actual

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Contexto	Contexto del escenario a ser descrito.
Pre-condición	Pre-condición para conducir el escenario.
Paso 1-N	Los pasos que son ejecutados incluyendo los problemas que ocurren en cada paso.
Post-condición	Estado que es alcanzable después del escenario.

2.4 Filosofía del Producto

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Factor en la experiencia del usuario.	Describe y explica el significado del factor seleccionado en el contexto de la aplicación que se está conceptualización.

2.5 Descripción de la situación esperada

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Contexto	Contexto del escenario a ser descrito.
Pre-condición	Pre-condición para conducir el escenario.
Paso 1-N	Los pasos que son ejecutados, marcar claramente los pasos donde interviene la app. Móvil.
Post-condición	Estado que es alcanzable después del escenario.

2.6 Funcionalidades del sistema

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Identificar	Identificar único de la funcionalidad.
Nombre	Nombre de la funcionalidad.
Datos de entrada	Datos que son introducidos en la aplicación.
Pre-condición	Pre-condición del sistema.
Descripción	Descripción paso a paso de la funcionalidad.
Excepciones	Excepciones que pueden ocurrir durante la ejecución de la funcionalidad
Requerimientos de calidad	Listar los requerimientos de calidad para esta funcionalidad.
Datos de salida	Datos de salida que son enviados/mostrados al usuario u otros sistemas.
Post-condición	Post-condiciones del sistema.

Factores en la experiencia del usuario (Confrontación activa)

Usabilidad

FACTOR
Eficiencia
Efectividad
Satisfacción
Facilidad de uso
Facilidad de aprendizaje

Beneficios

FACTOR
Funcionalidad
Automático
Accesibilidad
Personalización
Adaptabilidad
Transparencia
conciencia
Trazabilidad
Familiaridad

Características

FACTOR
Interoperabilidad
La libertad de elección del tipo de interacción
Tiempo de respuesta
Rendimiento
Colaboración
Integración

Emociones

FACTOR
Dominio
Control
Reputación
Competencia
Autonomía
Competencia
Seguridad
Amor propio
Divertido
Placer

Inspirador
Compromiso
Desafío
Recompensa
Estimulo
Confianza
Exclusivo

Estéticos

FACTOR
Placer visual
Placer auditivo
Consistencia
Elegancia

Ciclo de vida

FACTOR
Instalación
Iniciación
Configuración
Desinstalar

2.7 Descripción de la Situación Actual

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Contexto	Es el primer día de ir al gimnasio de Arnold.
Pre-condición	Arnold se inscribió a un gimnasio cerca a su casa.
Paso 1	Arnold va al gimnasio después de trabajar y busca al entrenador para que le pueda enseñar una rutina.
Paso 2	Mientras busca al entrenador del gimnasio, Arnold se cerciora que el entrenador está demasiado ocupado y no sabe que ejercicios realizar.
Paso 3	Arnold al ver la situación empieza a usar diferentes máquinas y preguntar a otras personas para que le colaboren con los ejercicios. Problema: Arnold no sabe cómo realizar una rutina de ejercicios.

Paso 4	Arnold empieza a hablar a otras personas para que lo colaboren, pero las personas se encuentran concentradas en sus ejercicios.
Paso 5	Arnold decide irse a su casa.
Post-condición	Arnold no realizo correctamente los pocos ejercicios que hizo y no realizó ninguna rutina de ejercicios.

2.8 Filosofía del Producto

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Fácil de Usar	La aplicación debe ser sencilla e intuitiva.
Colaboración	La aplicación ayuda al usuario con la información acerca de rutinas, tabla de calorías, guía de ejercicios, etc.
Satisfacción	La aplicación brindará satisfacción al usuario con la información proporcionada.

2.9 Determinación en la Situación Esperada

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Contexto	Es el primer día de ir al gimnasio de Arnold.
Pre-condición	Arnold se inscribió a un gimnasio cerca a su casa.
Paso 1	Arnold va al gimnasio después de trabajar.
Paso 2	Arnold abre su aplicación “Be Fit” para guiarse los ejercicios a realizar y busca una rutina.
Paso 3	Arnold empieza a realizar una rutina de su aplicación “Be Fit”, guiándose como se realiza los diferentes ejercicios que le toco hacer.
Paso 4	Arnold termina su rutina correspondiente.
Post-condición	Arnold realizó correctamente los ejercicios y realizo su primera rutina de ejercicios satisfactoriamente.



2.10 Funcionalidad del Sistema

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Identificador	F1
Nombre	Guardar avances de su progreso.
Datos de entrada	Fecha o Título, Peso, Cintura y Bíceps.
Pre-condición	Conexión a internet.
Descripción	<ol style="list-style-type: none">1. La app muestra un formulario.2. La app valida la información correspondiente.3. La app guardar satisfactoriamente los datos4. La app muestra todos los datos almacenados.
Excepciones	La app se cierra inesperadamente.
Requerimientos de calidad	Después del cierre inesperado la app no pierde los datos y guardar el avance del progreso exitosamente.
Datos de salida	La app lista de forma ordena los avances.
Post-condición	Los datos han sido almacenados en la Base de Datos.

2.11 Guiones para Comunicar el Diseño

ÍTEM	DESCRIPCIÓN
Escenario	Ver guía de ejercicios
Diseño de la pantalla	P01: Pantalla Inicial
Acción del usuario	Seleccionar Guía de Ejercicios
Reacción de la app móvil	Ingreso a la pantalla principal.
Diseño de la pantalla	P02: Guía de Ejercicios
Acción del usuario	Presionar el músculo pectoral de la guía de ejercicios
Reacción de la app móvil	Muestra una lista de ejercicios del músculo pectoral.
Diseño de la pantalla	P03: Lista de Ejercicios
Acción del usuario	Selecciona el ejercicio "Fondos en Barras Paralelas"
Reacción de la app móvil	Se dirige a la Descripción del ejercicio
Diseño de la pantalla	P04: Descripción del Ejercicio
Acción del usuario	Lee la descripción y/o ejecución del ejercicio seleccionado.
Reacción de la app móvil	Muestra una imagen y una descripción del ejercicio "Fondos en Barras Paralelas"

3. Prototipos en Papel.

P01: PANTALLA INICIAS		P02: GUIA DE EJERCICIOS	
		PECTORALES Descripción Respectiva...	
		ESPALDA Descripción Respectiva	
		BICEPS Descripción Respectiva	
		TRICEPS Descripción Respectiva	
AVANCES		HOMBROS Descripción Respectiva	
GUIA DE EJERCICIOS		PIERNAS Descripción Respectiva	
ROUTINAS		ABDOMINALES Descripción Respectiva	
NUTRICION			
P03: LISTA DE EJERCICIOS EJERCICIOS PECTORALES Press de Banca Plano Press de Banca Inclinado Press de Banca Declinado Press de Banca Muños Juntas Apertura con Mancuerna Banco Apertura con Mancuerna B Incl. Apertura en Contrector de Pecho Fondos en Barra Paralelas Pull Over con Mancuerna Pull Over con Barra Press con Mancuerna en Banco Press de Barra en Máquina Cruce con Poleas Flexión de Brazo en el Suelo		P04: DESCRIPCIÓN EJERCICIO FONDOS EN BARRAS PARALELAS  <p>Posición: Sobre unas barras paralelas apoyarse con los brazos extendidos y piernas levemente flexionadas en el aire.</p>	