

Formulario LOGT de PSP0 - Corte 2

Información del Proyecto

Proyecto: Portal Vanguardia Juvenil - Corte 2

Desarrollador: Fernando Andree Hernández Martínez

Fecha de Inicio del Corte 2: 10/02/2025

Fecha de Finalización del Corte 2: 23/02/2025

Registro de Actividades y Tiempos

Fecha	Hora de Inicio	Hora de Fin	Tiempo de interrupcion	Tiempo Total	Actividad	Observaciones
10/02/2025	17:25	18:30	0:25:00	0:40:00	Brainstorming	Todo el equipo involucrado
12/02/2025	17:25	18:40	0:20:00	0:55:00	Selección de brainstorming	Discusión intensa para elegir ideas
16/02/2025	17:15	17:30	0:00:00	0:15:00	Lista de historias de usuario identificadas	Breve pero eficiente
16/02/2025	17:15	17:55	0:00:00	0:40:00	Identificación y Descripción de Actores	Definición de roles de usuarios
16/02/2025	18:00	18:30	0:00:00	0:30:00	Historias de Usuario - Profesor	Detalle de necesidades de profesores
16/02/2025	18:35	19:10	0:00:00	0:35:00	Mapa de historia de Profesores	Visualización de flujos de interacción

17/02/2025	9:00	11:05	0:00:00	2:05:00	Prototipado de profesores en figma	Creación de prototipos de alta fidelidad
23/02/2025	15:00	15:20	0:00:00	0:20:00	Prototipado de login en figma	Diseño de interfaz de usuario
23/02/2025	16:10	16:45	0:00:00	0:35:00	Historias de Usuario - Padres de familia	Ampliación de requisitos para padres
23/02/2025	17:00	17:45	0:12:00	0:45:00	Listado de requisitos NO funcionales	Especificación técnica detallada
23/02/2025	18:00	18:10	0:00:00	0:10	Mapa de usuarios padres de familia	Organización de usuarios por categoría
25/02/2025	14:45	15:16	0:00:00	0:31:00	Informe de gestión	Recopilación de datos personales trabajados durante el corte 2

Conclusiones y Aspectos a Mejorar

Gestión del Tiempo: Algunas tareas, como el prototipado, tomaron más tiempo de lo esperado. Necesitamos mejorar las estimaciones de tiempo para estas actividades en futuros proyectos.

Colaboración: La comunicación y la colaboración en equipo fueron efectivas, pero es necesario asegurar que todos los miembros del equipo estén al tanto de los avances y cambios en tiempo real para evitar duplicidades o retrabajos.

Herramientas de Diseño: El uso de Figma fue altamente productivo; sin embargo, podríamos explorar entrenamientos o herramientas adicionales para acelerar el proceso de diseño.