Formulario LOGT de PSP0 - Corte 2

Información del Proyecto

Proyecto: Portal Vanguardia Juvenil - Corte 2

Desarrollador: Angie Nadissa Vela López

Fecha de Inicio del Corte 2: 10/02/2025

Fecha de Finalización del Corte 2: 23/02/2025

Registro de Actividades y Tiempos

Fecha	Hora de Inicio	Hora de Fin	Tiempo de interrupcion	Tiempo Total	Actividad	Observaciones
10/02/2025	17:25	17:40	0:00:00	0:15:00	Crear plantilla para el Design studio	Cree el mural y lo compartí al equipo
10/02/2025	17:25	18:30	0:25:00	0:40:00	Brainstorming	Todo el equipo involucrado
12/02/2025	17:25	18:40	0:20:00	0:55:00	Selección de brainstorming	Discusión intensa para elegir ideas
16/02/2025	22:00	23:30	0:00:00	1:30:00	Prototipos de baja fidelidad	Bastante detallada porque la secretaría cubre muchas tareas
17/02/2025	22:30	23:00	0:00:00	0:30:00	Historias de Usuario - Administrativo	Bastante detallada porque la secretaría cubre muchas tareas
17/02/2025	23:10	23:40	0:00:00	0:30:00	Mapa de historia de administrativo	Visualización de flujos de interacción para ese tipo de usuario

22/02/2025	23:00	12:00	0:00:00	1:00:00	Establecer la prioridad de las historias de usuario	Se tomaron en cuenta los mapas realizados
23/02/2025	23:00	12:30	0:00:00	1:30:00	Prototipado de alta fidelidad administrativo en figma	Trabajar en las pantallas del perfil administrativo
23/02/2025	12:30	03:30	0:00:00	3:00:00	Prototipado de alta fidelidad maestros en figma	Trabajar en las pantallas de perfil, menú calificaciones, registrar nota
23/02/2025	3:30	5:00	0:00:00	1:30:00	Prototipado de alta fidelidad maestros en figma	Diseño de la pantalla boleta de calificaciones, comunicacion
25/02/2025	10:00	10:40	0:00:00	0:40:00	Reunión con personal del colegio y producto owner	Presentación del prototipo de alta fidelidad
25/02/2025	22:00	23:30	0:00:00	1:30:00	Actualizacion prototipo de alta fidelidad	Agregar los cambios solicidatos por la producto owner
26/02/2025	10:48	11:00	0:00:00	0:12:00	Retroalimentación del personal del coelgio y producto owner	Colocar los comentarios en un MURAL
26/02/2025	11:00	11:20	0:00:00	0:20:00	Informe de gestión	Recopilación de datos personales trabajados durante el corte 2

Conclusiones y Aspectos a Mejorar

Gestión del Tiempo:

El prototipado nos llevó mucho tiempo, en parte porque no sabíamos cómo utilizar figma, debemos mejorar en ese aspecto para trabajar más rápido y poder avanzar en el proyecto de mejor manera. En lo personal, debido a la procrastinación me atrasé mucho y eso me llevó a estar bajo mucho estrés. Debo aprender a manejar mejor mi tiempo y trabajar más rápido para ser más eficiente.

Colaboración:

Nos comunicamos bastante bien, tardamos un poco en asignar las tareas, pero al final todos cumplieron con sus obligaciones.

Herramientas de Diseño:

Figma nos ayudó mucho en la fase de prototipado, al igual que MURAL para concentrar ciertos resultados o la fase inicial de diseño para el Design studio. Este tipo de herramientas online para trabajar simultáneamente fueron cruciales durante nuestro proceso de desarrollo.