

TUGAS PRAKTEK DESAIN WEB

Untuk Memenuhi Tugas Praktek Desain Web



Oleh:

Nama : Nadhifah Fairuz Sugara

NPM : 4522210043

Dosen:

Adi Wahyu Pribadi,S.Si.,M.Kom

S1-Teknik Informatika

Fakultas Teknik Universitas Pancasila

2023/2024

HTML

1. Deklarasi HTML:

`<!DOCTYPE html>`: Menyatakan penggunaan HTML5.

`<html lang="en">`: Mendefinisikan dokumen HTML dengan bahasa Inggris.

2. Bagian Head:

`<meta charset="UTF-8">`: Mengatur set karakter UTF-8.

`<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`: Konfigurasi viewport untuk desain responsif.

`<title>Image Slider</title>`: Menentukan judul halaman.

`<link rel="stylesheet" href="style.css">`: Menghubungkan file CSS eksternal "style.css."

3. Bagian Body:

`<h1>Slider Image</h1>`: Menampilkan judul halaman.

`<div id="slider">`: Mengandung serangkaian gambar untuk slider, masing-masing dengan sumber unik (`src`) dan teks alternatif (`alt`).

`<div id="sliders-controls">`: Berisi serangkaian elemen span sebagai kontrol slider, masing-masing terkait dengan indeks gambar tertentu menggunakan atribut `data-index`.

4. Penambahan Script:

`<script src="script.js"></script>`: Menghubungkan file JavaScript eksternal "script.js," yang kemungkinan berisi logika untuk slider gambar.

CSS

1. #slider : Mendefinisikan gaya untuk mengatur slider, mengatur lebar, tinggi, dan menyembunyikan overflow agar gambar yang tidak aktif tidak terlihat
2. #slider img : Mengatur gambar untuk memiliki posisi absolut, lebar dan tinggi 100%, serta awalnya disembunyikan dengan display: none
3. #slider img, active : Mengatur gambar yang sedang aktif untuk ditampilkan dengan opacity : 1 (muncul dengan transparansi penuh)

JavaScript

1. Deklarasi Variabel dan Konstanta : Mendefinisikan variabel dan konstanta yang digunakan, contohnya adalah variabel current yang digunakan untuk melacak indeks gambar yang sedang ditampilkan, dan konstanta untuk gambar dan control.
2. ShowImage : Menampilkan gambar yang sesuai dengan Indeks yang diberikan. Menghilangkan class active dari semua gambar dan kontrol ,kemudian menambahkan nya ke-yang ada pada gambar dan kontrol yang sesuai dengan Indeks
3. StartAutoslide: Memulai autoplay slider dengan mengatur interval untuk berganti setiap 3 detik
4. StopAutoslide: Menghentikan autoplay slider
5. EventListener: Menambahkan event listener pada setiap nomor di slider untuk menangani klik. Ketika nomor diklik, indeks gambar yang sedang ditampilkan diperbarui dan showImage dipanggil untuk menampilkan gambar yang sesuai. Kemudian, autoplay slider dimulai kembali setelah klik.