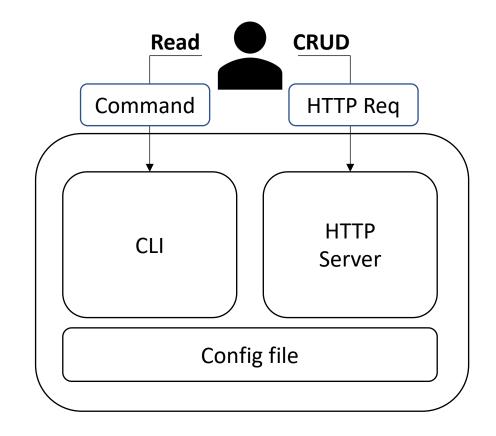
프로젝트 구조 : HTTP server

```
use cli;
use http;

fn main() {
    cli::init_cli();
    http::init_http_server();
}
```



-> 실행 시 cli application 모듈과 http server 모듈이 실행됩니다.

cli application은 사용자가 터미널을 통해 생성된 설정파일을 읽을 수 있습니다

HTTP Server는 멀티 스레드로 TCP 리스너로 전달된 명령이 실행되며 설정파일 생성, 읽기 요청, 삭제, 업데이트가 가능합니다

실행 방법 : Cli application

```
cargo run -- configuration/config.json
```

```
Running `target/debug/boomhttp configuration/config.json`
{
    "url" : "localhost",
    "port" : "8080",
    "serverName" : "boom-http",
    "admin" : "dongjunna"
}
~/Desktop/boom-labs-http-server>
```

11/21/2022 07:50:43 PM

-> 해당 명령어로 실행 시 기본 설정 파일인 configuration/config.json의 내용을 읽어 화면에 띄웁니다.

Cli application 사용

```
~/Desktop/boom-labs-http-server> configuration/config.json
>> Configuration file path : "configuration/config.json"
file content:
{
    "url" : "localhost",
    "port" : "8080",
    "serverName" : "boom-http",
    "admin" : "dongjunna"
}
    ~/Desktop/boom-labs-http-server>
11/21/2022 07:52:06 PM
```

-> cli application 실행 후 설정 파일의 경로를 입력하면 저장된 설정 파일의 내용을 화면에 뿌립니다.

-> 존재하지 않는 파일을 요청할 경우 Not fount 에러가 발생합니다.

HTTP Server

POST http://localhost:8080/filename&content

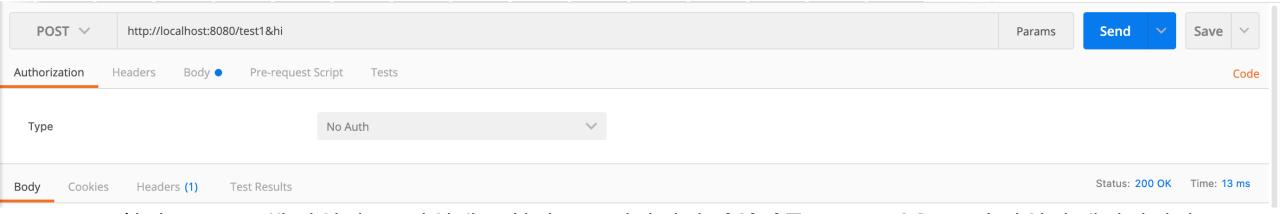
GET http://localhost:8080/filename

PUT http://localhost:8080/filename&modifiedContent

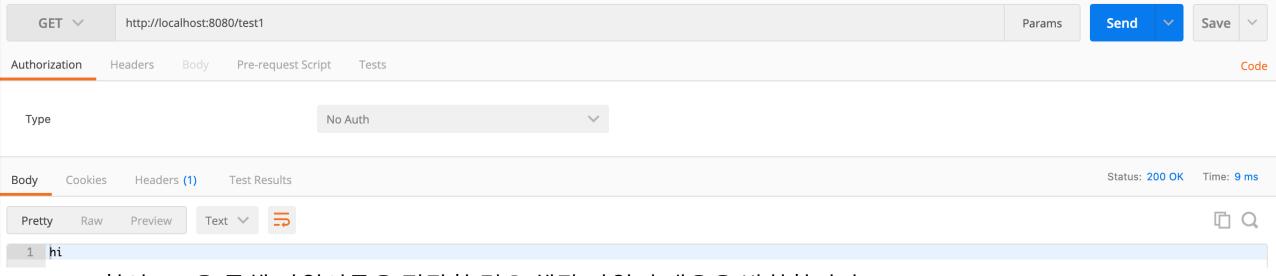
DELETE http://localhost:8080/filename

CRUD 처리를 위해 POST, Get, Put, Delete 명령어가 구현되어 있습니다.

HTTP Server: POST, GET

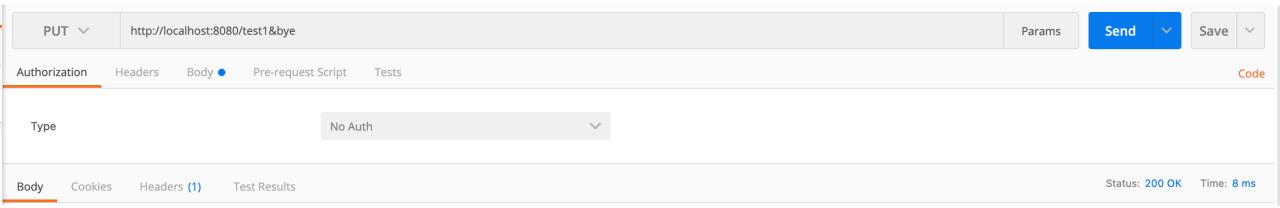


-> POST 요청시 URL을 통해 파일이름&파일내용 형식으로 전달되어 **파일이름 : test1, 내용 : hi**의 파일이 생성됩니다.

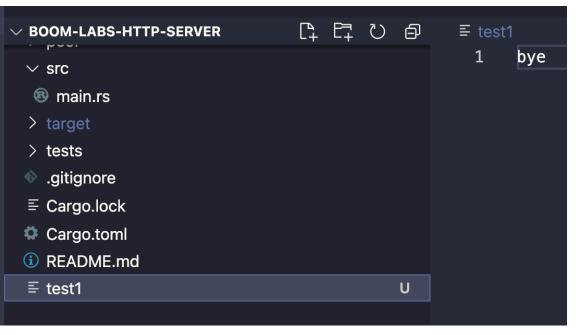


-> GET 요청시 URL을 통해 파일이름을 전달할 경우 해당 파일의 내용을 반환합니다.

HTTP Server: PUT

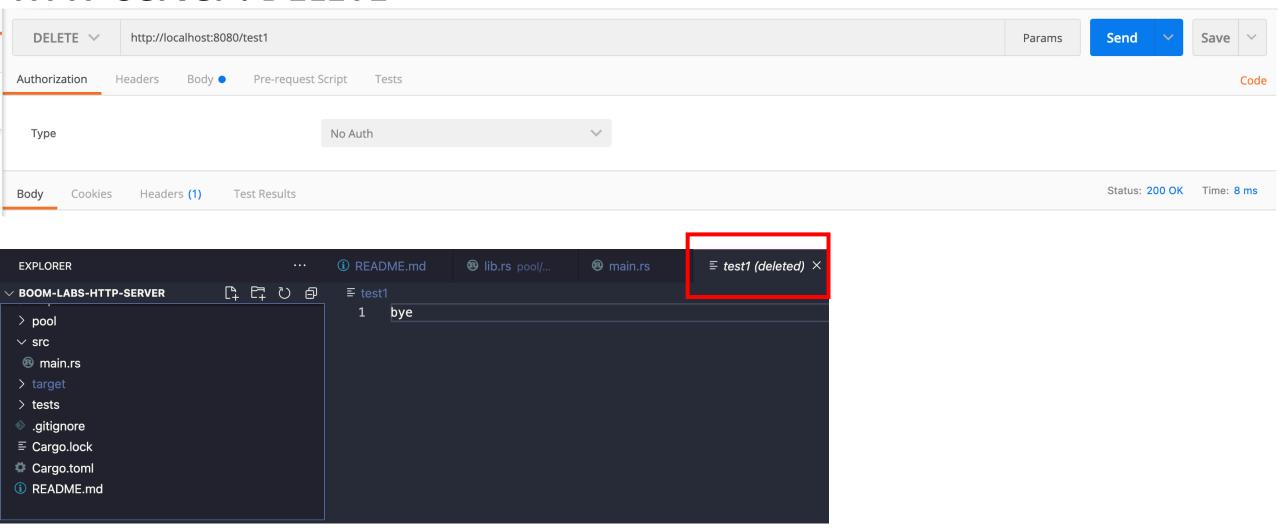


-> PUT 요청시 URL을 통해 파일이름&수정할 파일내용 형식으로 전달됩니다.



-> 요청 실행 결과 파일 내용이 수정되었습니다.

HTTP Server: DELETE



-> 파일이름을 URL에 포함하여 전달할 경우 파일이 삭제됩니다.