

## Esercizi

Come esercizi proviamo a modificare le function `arnold_cat` e `arnold_cat1` in modo che funzionino anche con immagini  $m \times n$  e applichamole alla foto della mantide

Implementiamo la trasformazione che sposta i pixel dell'immagine alternativamente con la regola

$(i, j) \rightarrow (i + j, j)$  se  $j \leq n/2$ ,  $(i, j) \rightarrow (i - j + n, j)$  se  $j > n/2$

$(i, j) \rightarrow (i, i + j)$  se  $i \leq n/2$ ,  $(i, j) \rightarrow (i, j - i + n)$  se  $i > n/2$

Proviamo a darne una versione vettoriale

