Laboratorio Sperimentale di Matematica Computazionale

a.a. 2016/2017

ESERCITAZIONE 1

Metodo di Eulero

1. Scrivere un file di tipo *function* che implementi su griglia uniforme il **metodo di Eulero** per la risoluzione del problema a valori iniziali:

$$\left\{ \begin{array}{ll} y'(x) = f(x,y(x)), & x \in (a,b] \\ y(a) = y_0. \end{array} \right.$$

```
% function [x,u] = eulero(odefun,slot,init,h)
% Risolve sull'intervallo [slot(1),slot(2)] il problema a valori
% iniziali:
   y'(x) = odefun(x,y(x))
   y(slot(1)) = y0
 usando il metodo di Eulero
% Dati di INPUT:
%
   odefun funzione da integrare
%
   slot intervallo di integrazione
%
   init condizione iniziale
%
           passo di integrazione
%
% Dati di OUTPUT:
%
           nodi equispaziati della griglia
%
            soluzione numerica in corrispondenza dei nodi
%
```

2. Si consideri il problema a valori iniziali

$$\begin{cases} y'(x) = -\frac{2y + x^2y^2}{x}, & x \in (1, 2] \\ y(1) = 1 \end{cases}$$

la cui soluzione esatta è:

$$y(x) = \frac{1}{x^2(\log x + 1)}.$$

- Scrivere il file di tipo function fun.m che implementi f(x,y(x)) di tale problema.
- Costruire il file di tipo *script* eser2_1.m che calcoli la soluzione approssimata derivata con il metodo di Eulero sulla griglia equispaziata di 11 punti e disegni la soluzione così ottenuta utilizzando una linea rossa.