Instrukcja instalacji aplikacji (lokalnie)

Poniższa instrukcja opisuje proces instalacji aplikacji lokalnie. Przedstawione kroki dotyczą instalacji na systemie Windows, jednak dla systemów Linuxowych wygląda to bardzo podobnie. Podane kursywą komendy wykonujemy w cmd / terminalu.

- 1. Instalacja wymaganego oprogramowania
 - a. Python (https://www.python.org/)
- 2. Instalacja pomocnicznego oprogramowania
 - a. XAMPP przydatne narzędzie do zarządzania usługami sieciowymi, m.in.
 MySQL i Apache, których uruchomienie będzie potrzebne do działania aplikacji. (https://www.apachefriends.org/)
- 3. Instalacja opcjonalnego oprogramowania, acz niezbędnego do obsługi funkcji asynchronicznego i okresowego wysyłania maili. Aplikacja włączy się bez tego, ale nie będzie w stanie wysyłać powiadomień mailowych
 - a. Erlang OTP (https://www.erlang.org/)
 - b. RabbitMQ (https://www.rabbitmq.com/)
- 4. Pobieramy kod źródłowy
 - a. Pobieramy kod źródłowy aplikacji i umieszczamy go w wybranej lokalizacji. Wykorzystać można narzędzia takie jak wget, git clone, wrzucić plik przez FTP, pendriva lub pobrać ZIP repozytorium z GitHuba i wypakować.
- 5. Utworzenie witrualnego środowiska

python -m venv <nazwa>

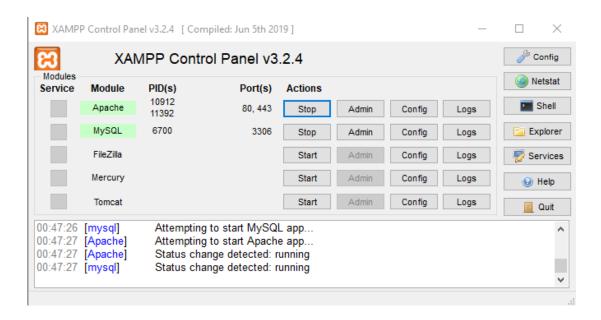
6. Uruchomienie stworzonego środowiska

<nazwa>\Scripts\activate

- 7. Instalacja wymaganych bibliotek
 - a. Przechodzimy do głównego katalogu aplikacji (organizeapplication\scheduler_project) i wydajemy komendę:

pip install -r requirements.txt

- 8. Stworzenie pustej bazy danych
 - a. W celu utworzenia pustej bazy przechodzimy do programu XAMPP i uruchamiamy usługi MySQL oraz Apache



b. Przechodzimy pod adres http://localhost/phpmyadmin/ (domyślnie) i tworzymy nową bazę o nazwie scheduler_database

Bazy danych



9. Zainicjowanie bazy danych

a. Stworzoną przed chwilą bazę trzeba wypełnić danymi niezbędnymi do poprawnego funkcjonowania aplikacji. Robimy to za pomocą komend:

```
python manage.py makemigrations
python manage.py migrate
```

10. Uruchomienie aplikacji

a. W zasadzie aplikacja jest już gotowa do uruchomienia i możemy to zrobić. Instalację i konfigurację komponentów odpowiedzialnych za powiadomienia mailowe możemy przeprowadzić później. Aplikację uruchamiamy za pomocą poniższej komendy. Istotne jest wybranie nieużywanego portu, pod którym aplikacja będzie nasłuchiwać zapytań.

```
python manage.py runserver 0.0.0.0:<port>
```

b. Poprawne uruchomienie aplikacji powinno być zwieńczone komunikatem

```
June 11, 2021 - 01:01:51
Django version 3.2, using settings 'scheduler_project.settings'
Starting development server at http://0.0.0.0:80/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

c. Po ujrzeniu tego komunikatu możemy przejść na zawartą w nich stronę i rozpocząć korzystanie z aplikacji. Chcąc uzyskać dostęp do aplikacji spoza lokalnego systemu, należy odblokować odpowiedni port w firewallu.

Domyślne dane do logowania admina to **superuser:super.** Po zainicjowaniu aplikacji zalecane jest zmienienie hasła w zakładce Profil > Zmiana hasła.

- 11. Uruchomienie środowiska do wysyłania powiadomień mailowych i innych ewentualnych operacji asynchronicznych/periodycznych w kodzie aplikacji.
 - a. Uruchamiamy brokera RabbitMQ poprzez uruchomienie skrpytu rabbitmq-server.bat

domyślna lokalizacja: C:\Program Files\RabbitMQ Server\rabbitmq_server-3.8.16\sbin

b. Możliwe, że w procesie instalacji został już uruchomiony proces aplikacji erl, który będzie blokował utworzenie nowej instancji RabbitMQ. Przechodzimy wówczas do menedżera zadań i zatrzymujemy proces o nazwie erl i ponownie uruchamiamy plik rabbitmq-server.bat. Operacja powinna zakończyć się sukcesem:

c. Uruchamiamy dwa kolejne okienka cmd lub terminala i przechodzimy w nich do głównego katalogu aplikacji – tam, gdzie mamy plik manage.py. Następnie w jednym z okienek wydajemy komendę:

celery -A scheduler project worker -l info -pool=solo

```
----- celery@44F4390641AAA36 v5.0.5 (singularity)
     ***** ---- Windows-10-10.0.14393-SP0 2021-06-09 16:11:07
         ----- [config]
                                            scheduler_project:0x16e9601e6d0
                     .> app:
        ·----: .> transport:
                                           amqp://guest:**@localhost:5672//
                                            disabled://
                     .> results:
               --- .> concurrency: 1 (solo)
   ****** ---- .> task events: OFF (enable -E to monitor tasks in this worker)
        ----- [queues]
                                                  exchange=celery(direct) key=celery
                      .> celerv
tasks]
 . schedule.tasks.send_email_organizer
 . schedule.tasks.send_mail_register
 . schedule.tasks.send_mail_register
. schedule.tasks.send_notification_all
. schedule.tasks.send_notification_organizer
. schedule.tasks.send_poll_notification
   schedule.tasks.send_poll_notification_cron
[2021-06-09 16:11:07,316: INFO/MainProcess] Connected to amqp://guest:**@127.0.0.1:5672//
[2021-06-09 16:11:07,379: INFO/MainProcess] mingle: searching for neighbors
[2021-06-09 16:11:08,441: INFO/MainProcess] mingle: all alone
[2021-06-09 16:11:08,747: INFO/MainProcess] c:\users\administrator\comarch\lib\site-pa
larning: Using settings.DEBUG leads to a memory
 leak, never use this setting in production environments! warnings.warn('''Using settings.DEBUG leads to a memory
2021-06-09 16:11:08,477: INFO/MainProcess] celery@44F4390641AAA36 ready
```

d. W drugim okienku wydajemy komendę dla kolejnego niezbędnego komponentu, czyli celery beat:

celery -A scheduler project beat -l INFO

e. W samej aplikacji natomiast należy zdefiniować odpowiednie ustawienia serwera SMTP, z którego mają być wysyłane powiadomienia. Można to zrobić po zalogowaniu się na konto admina w zakładce Ustawienia

