แบบฝึกปฏิบัติการครั้งที่ 12

1. กำหนดคลาส FindRecursive เพื่อหาว่าพบคำที่ค้นในสตริงหรือไม่ ดังนี้

จงเติมคลาส Sentence ให้สมบูรณ์ โดยให้เขียน method find() ที่มีการเรียกใช้ recursive helper method find() ตามที่เรียนกันมา

```
class Sentence {
    private String s;
    public Sentence (String s) {
        this.s = s;
    }
    // เขียน method find()
}
```

2. กำหนด main method รับข้อมูลนำเข้าคือ ไฟล์หรือไดเร็คทอรี ที่ต้องการหาขนาดแสดงเป็นผลลัพธ์
จงเขียน method getSize() โดยให้มีการเรียกตัวเองซ้ำเพื่อหาขนาดของไฟล์หรือไดเร็คทอรี

ให้นิสิตดู Java API หรือ สไลด์บท Input/Output ในส่วนของคลาส File เพื่อหา method ที่ช่วยให้เรา
ทำงานได้ง่ายขึ้น

```
import java.io.File;
import java.util.Scanner;

public class DirectorySize {
    public static void main(String[] args) {
        // Prompt the user to enter a directory or a file
        System.out.print("Enter a directory or a file: ");
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        String directory = input.nextLine();

        // Display the size
        System.out.println(getSize(new File(directory)) + " bytes");
    }

// Inter method getSize()
}
```

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหา Tower of Hanoi

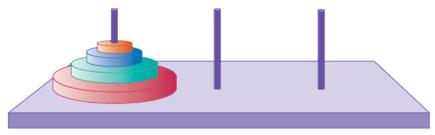


Figure 5 Towers of Hanoi

ภายใต้ข้อกำหนดดังนี้

- มีเสา 3 ต้น
- มีจานขนาดต่างกันอยู่ n ใบ
- เริ่มต้นจานทุกใบจะวางเรียงขนาดจากเล็กไปใหญ่กองไว้ที่เสาต้นซ้ายสุด โดยใบใหญ่อยู่ล่างสุด
- ในการย้ายจาน จะย้ายได้ครั้งละ 1 ใบ
- ให้จานใบเล็กวางทับจานใบใหญ่ได้เท่านั้น

ให้รับข้อมูลเป็นจำนวนจาน n ใบ และแสดงผลลัพธ์เป็นข้อความบอกถึงการย้ายจาน ดังตัวอย่างการรัน

```
Enter number of disks: 3
Move 1 from A to C
Move 2 from A to B
Move 1 from C to B
Move 3 from A to C
Move 1 from B to A
Move 2 from B to C
Move 1 from A to C
```

```
import java.util.Scanner;
public class Hanoi {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner inp = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter number of disks : ");
        int n = inp.nextInt();
        moveDisks(n, 'A', 'B', 'C'); // (จำนวนจาน, เสาต้นทาง, เสาพัก, เสาปลายทาง)
    }
   // เขียน method moveDisks()
}
```