# Сфера / Область применения

Пользователи: банки и финтех

Данные:

https://www.kaggle.com/datasets/sgpjes us/bank-account-fraud-dataset-neurips-20 22

Пререквизиты: скрытые данные банка

# Цели

Тип: рекомендательный

Идея: создание решения для вычисления банками мошеннических аккаунтов на основании данных о

пользователе

Сценарии: банк предоставляет данные о пользователе по нескольким обязательным критериям, получает предположение о том, мошеннический аккаунт или нет, альтернативный сценарий - при наличии дополнительных данных о пользователе могут быть указаны для более точного результата

## Функциональность

Хранение: не предусмотрено

Обновление: нет

Пользовательская настройка: можно регулировать количество параметров,

заполняя данные аккаунта

Персонализация: да (см. сценарии)

Ограничения: работа с

конфиденциальными данными

# Методы

ML: логистическая регрессия, бустинг не ML: агрегация, отбор по условию,

стат. тесты

Инструменты: R

# (Группа №22) Определение мошеннических банковских аккаунтов

## Оценивание

Метрики: точность предсказания, качество модели

Экспертное: самооценивание

Пользовательское: поскольку целевая аудитория - банки, протестировать приложение реальному пользователю-банку представляется не очень возможным, так что не подразумевается

# Интерфейс

Способ ввода: id клиента банка из загруженного датасета / данные об аккаунте по представленным параметрам

Способ вывода: сообщение о том, является ли пользователь мошенником с вероятностью этого (текст)
Сообщения об ошибках: progress bar Зависимость от контекста: при выборе заполнения расширенного набора параметров - возможность их ввести Объяснения: выводится пояснение работы модели - на какие показатели мы опирались и почему

#### Примечания:

## • Сфера / Область применения

- о Пользователи: целевая аудитория, для кого приложение / кому интересны результаты исследования, есть ли разные группы пользователей с разными задачами
- Данные: откуда данные, ссылка на данные / как планируется их собрать
- Пререквизиты: нужно ли пользователям обладать определенными свойствами (иметь профиль в ВК, аккаунт на Steam, знать, что такое машинное обучение, смотреть аниме и т.д.)

#### • Цели

- о Тип: исследовательский / рекомендательный
- Идея: о чем проект
- Сценарии: ожидаемое поведение (пользователь вводит то-то, получает ответ о том-то), будут ли разные сценарии в зависимости от групп пользователей (например, новички идут по такому-то сценарию приложения (а-ля "Нажмите одну кнопку"), опытные в данной сфере получают вариант с возможностью настраивания (а-ля отбор по параметрам))

#### • Функциональность

- Хранение: будет ли сохранение пользовательского ввода для дальнейшего использования, если да, то куда и как, как организовано хранение данных, необходимых для работы
- Обновление: будет ли обновляться датасет с течением времени, если да, то как
- Пользовательская настройка: что в поведении системы может контролировать пользователь (выбор алгоритма, выбор формы
  представления результата, показать или не показать объяснение и т.д.) -- вариант ничего тоже возможен
- о Персонализация: будут ли разные сценарии в зависимости от пользовательского ввода (например, новички / с опытом в области, с личным кабинетом / без личного кабинета, есть аккаунт ВК / нет аккаунта)
- Ограничения: есть ли какие-то ограничения (на использование данных, на хранение данных, необходимость дополнительных технических ресурсов)

### • Методы

- ML: какие методы машинного обучения планируется использовать и для чего (кластеризация, предсказательные модели, тематические модели и т.д.)
- не ML: какие еще методы анализа будут использованы (не вошедшие в предыдущий пункт) -- стат. тесты, сетевой анализ, базовый текстовый анализ (без ML который, просто с подсчетом частот), агрегация, отбор по условию, парсинг данных
- о Инструменты: язык R / Python / оба, приложения для сбора данных, другие внешние приложения (Google Docs, например)

## • Оценивание

- Метрики: как будет оценено приложение (качество модели / точность предсказания / скорость работы / адекватность рекомендации с точки зрения пользователя / общая удовлетворенность пользователя от работы с системой / удалось ли решить задачу)
- Экспертное: как организована оценка адекватности экспертами, кто эти эксперты (например, сами участники команды), предполагается ли вообще такое оценивание, например, самооценивание
- о Пользовательское: как организовано оценивание на пользователях, где и как будете набирать участников

## • Интерфейс

- Способ ввода: что пользователь должен ввести (ответить на вопросы анкеты, о чем вопросы, оценить что-то из предложенных вариантов, ввести id для какого-то внешнего сервиса и т.д.)
- Способ вывода: что является результатом, как он представлен (текст, картинка, таблица, график, карта, ...)
- Сообщения об ошибках: что будет, если пользователь ввел недопустимые значения, как дать ему понять, что исправить, если рекомендация считается долго, как дать пользователю знать, что идут расчеты, а не все зависло
- Зависимость от контекста: меняется ли интерфейс в зависимости от ввода пользователя (например, дополнительные вопросы при положительном ответе на один из предыдущих)
- о Объяснения: сопровождаются ли рекомендации объяснениями, почему ответ именно такой, или советами, что нужно дополнить или изменить, что еще будет интересно