# Implementasi Parsing Data JSON untuk Laporan Keuangan KAS RT dalam Aplikasi Android menggunakan API Spreadsheet

# Tujuan:

- 1. Memahami konsep parsing data JSON dalam pengembangan aplikasi mobile.
- 2. Mengimplementasikan parsing data JSON dalam konteks aplikasi kas RT pada platform Android.
- 3. Memahami penggunaan API untuk mengakses data dari sumber eksternal, dalam hal ini menggunakan API Spreadsheet.

#### Instruksi Praktikum:

- 1. Pastikan Android Studio telah terinstal dan siap digunakan untuk pengembangan aplikasi Android.
- 2. Daftar atau masuk ke akun APISpreadsheets yang akan digunakan sebagai sumber data untuk laporan keuangan.
- 3. Ikuti instruksi langkah demi langkah untuk mengimplementasikan parsing data JSON ke dalam aplikasi Android menggunakan API Spreadsheet.

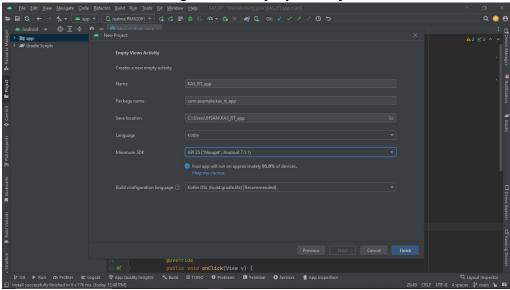
### Langkah - Langkah Praktikum:

# Persiapan

Persiapkan data laporan keuangan dalam format yang sesuai untuk digunakan dalam praktikum. ( <a href="https://api.apispreadsheets.com/data/Ons1epHeAvpJfWqD">https://api.apispreadsheets.com/data/Ons1epHeAvpJfWqD</a> )

# **Membuat File Baru**

Buat proyek baru di Android Studio dengan konfigurasi yang diperlukan untuk aplikasi kas RT. Pastikan untuk mengatur bahasa proyek menjadi Kotlin.



# 🖶 Tambahkan Library dan Konfigurasi

Tambahkan library dan konfigurasi yang diperlukan untuk mengaktifkan View Binding dan menghubungkan elemen UI dengan kode Kotlin atau Java.

# Library:

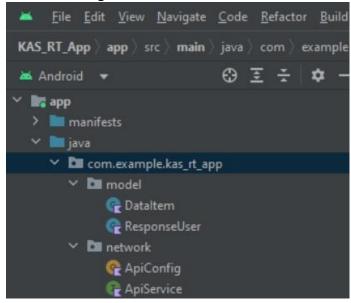
```
implementation("androidx.recyclerview:recyclerview:1.3.2")
implementation("com.github.bumptech.glide:glide:4.11.0")
implementation("com.loopj.android:android-async-http:1.4.9")
implementation("com.google.code.gson:gson:2.8.9")
implementation("com.squareup.retrofit2:retrofit:2.6.4")
implementation("com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.6.4")
implementation("com.squareup.okhttp3:logging-interceptor:3.8.0")
debugImplementation("com.github.chuckerteam.chucker:library:3.3.0")
```

#### **View Binding:**

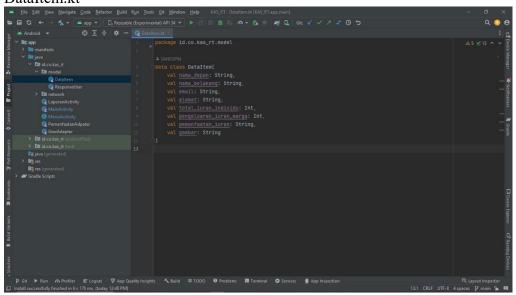
```
buildFeatures {
     viewBinding = true;
}
```

# Buat Package dan File

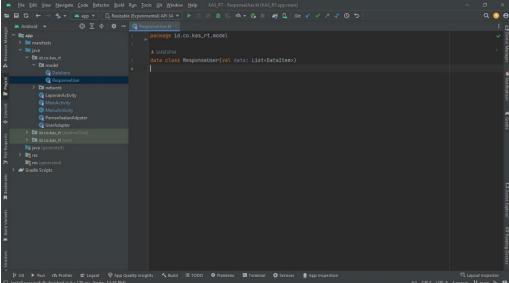
Buat package baru untuk model data dan jaringan. Lalu, buat file baru untuk respons data dan konfigurasi API.



- DataItem.kt



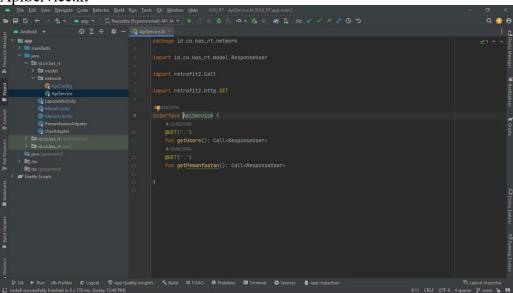
- ResponseUser.kt



- ApiConfig.kt

```
| Five | Side | Yew | Namysta | Code | Befactor | Bold | Run | Tools | Side | Window | Help | NASAT-AppConfight | (AAS,AT-AppConfight | Code | Run | AAS,AT-AppConfight | Code | Run | AAS,AT-AppConfight | Code | Run | AAS,AT-AppConfight | Code | Run | AAA,AT-AppConfight | Code | Run | AAA,ATA-AppConfight | Code | Code | AAA,ATA-AppConfight | Code | Code
```

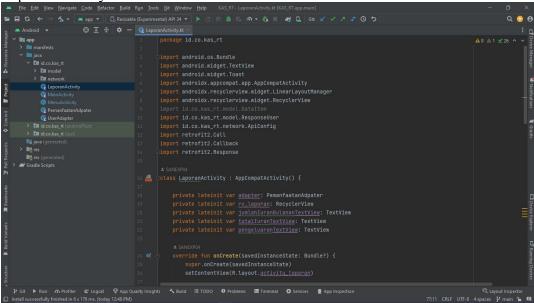
- ApiService.kt



# **♣** Buat dan Implementasikan Aktivitas

Buat dan implementasikan aktivitas-aktivitas yang dibutuhkan dalam aplikasi, seperti LaporanActivity, MainActivity, MenuActivity.

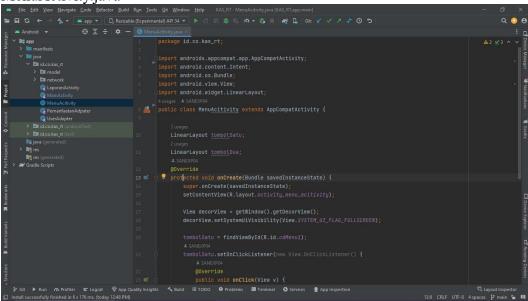
- LaporanActivity.kt



MainActivity.kt

```
## | Decision | Decisi
```

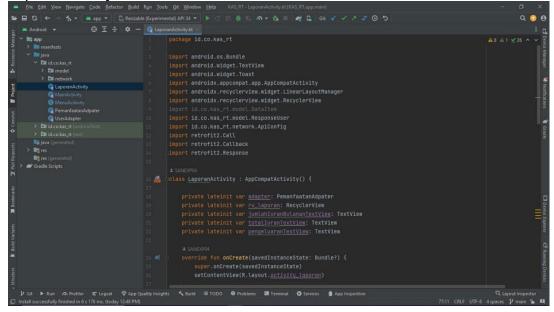
- MenuActivity.java



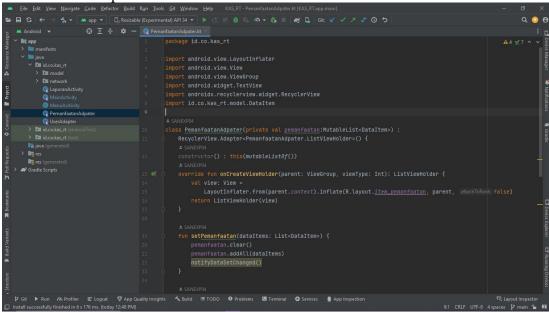
# **♣** Buat dan Implementasikan Adapter

Buat dan implementasikan adapter yang diperlukan untuk menampilkan data dalam RecyclerView, seperti LaporanActivity, PemanfaatanAdapter, dan UserAdapter.

LaporanActivity.kt



- PemanfaatanAdapter.kt

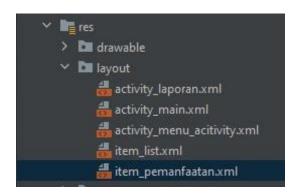


- UserAdapter.kt

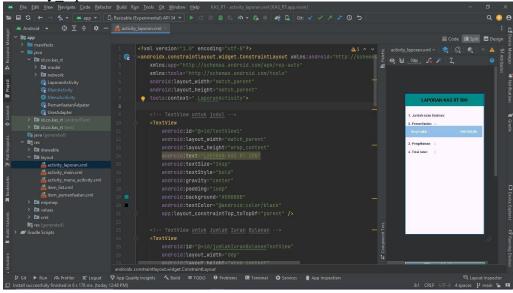
```
## Commentation | Com
```

# 🖊 Membuat Tampilan XML pada Direktori res/layout

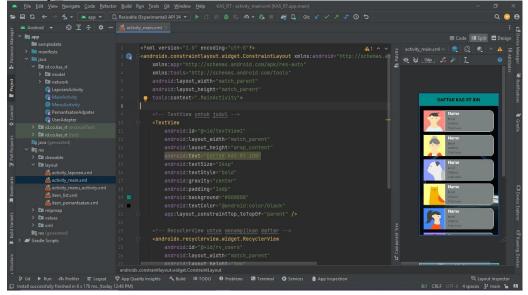
Membuat file XML untuk tata letak antarmuka pengguna aplikasi Anda. Ini akan mendefinisikan tampilan dan layout halaman – halaman dalam aplikasi anda.



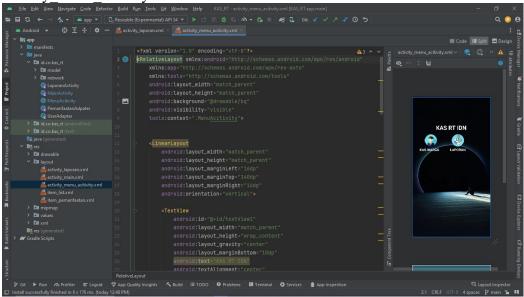
Activity\_laporan.xml



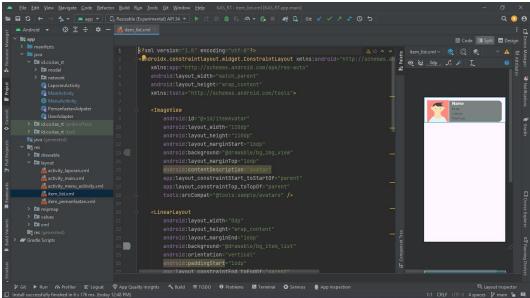
- activity main.xml



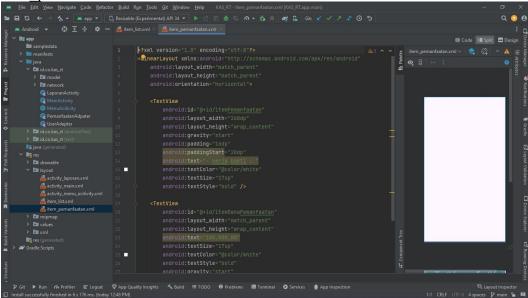
- activity menu activity.xml



- item list.xml

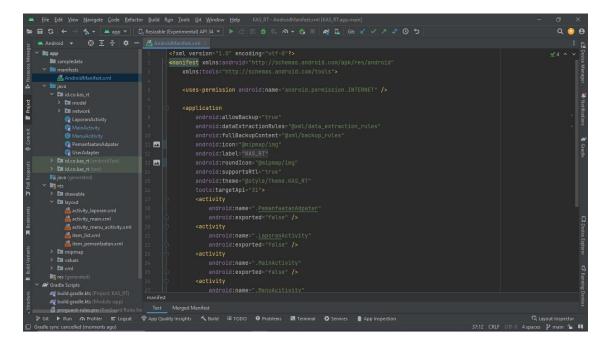


- item\_pemanfaatan.xml



#### Perbarui AndroidManifest.xml

Pada bagian direktori manifest/AndroidManifest.xml tambahkan menu menu untuk memanggil semua activity agar bisa berjalan. Jangan lupa tambahkan bagian user-permission ( <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />)



# **♣** Uji Coba dan Debugging

Uji coba aplikasi Anda di emulator atau perangkat fisik, dan lakukan debugging jika diperlukan untuk memastikan bahwa aplikasi berjalan dengan baik.

