

LAPORAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Nama : Nadya Salsabilah
NIM : 13020210302
Kelas : B1

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
2023

Tugas 2 Program Java

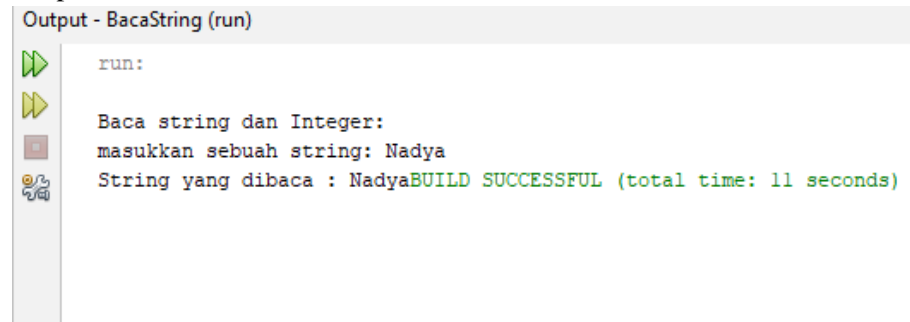
a. Program 1

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu “**BacaString**” yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya. program ini menggunakan throws IOException yaitu suatu method yang membaca input data string, import yang digunakan pada program ini adalah **import javax.swing.*** yaitu perintah dalam program java yang berisi kelas-kelas dan interface (menampilkan ataupun menerima pesan).

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui apa itu import, macam-macam import, kelas yang ada dalam java.io package, dan bagaimana menampilkan sebuah inputan dari keyboard menggunakan sebuah method.

- Output



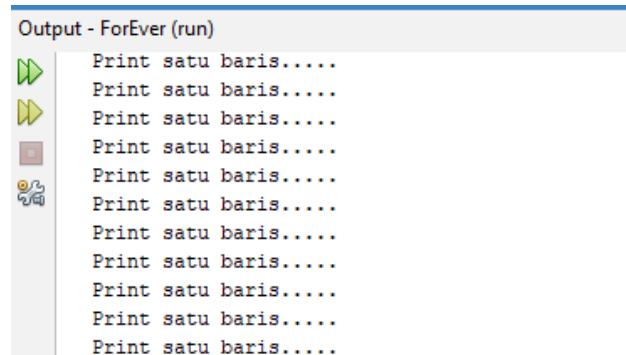
```
run:
Baca string dan Integer:
masukkan sebuah string: Nadya
String yang dibaca : NadyaBUILD SUCCESSFUL (total time: 11 seconds)
```

b. Program 2

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu “**ForEver**” yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, program ini merupakan program looping atau perulangan, perulangan yang digunakan adalah while, kemudian untuk menampilkan outputnya kita menggunakan perintah System.out.println, namun pada saat di jalankan program akan terus berulang dan untuk menghentikannya kita tekan control+c pada keyboard maka program akan langsung berhenti

- Output



```
Output - ForEver (run)
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
Print satu baris.....
```

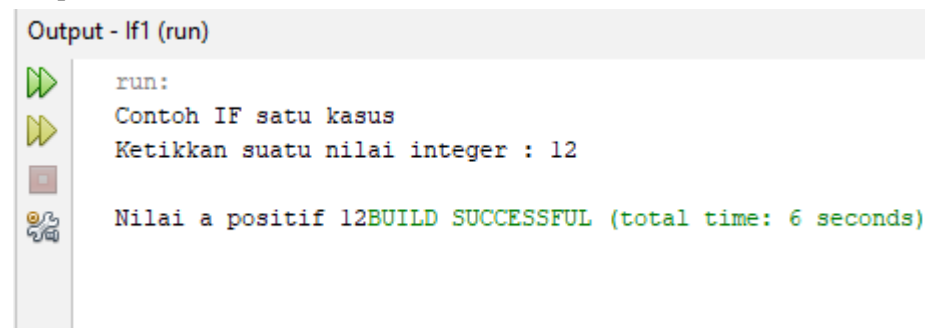
c. Program 3

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu “If1” yang bersifat public yang artinya dapat diakses dari class lainnya, program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan data/ nilai saat setelah program di running/di jalankan. Kemudian ada Scanner masukan=new Scanner (System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan dan di deklarasikan sebuah variable integer dengan identifier a, setelah itu terdapat perintah untuk menampilkan output menggunakan **System.out.print**, dimana setelah di running kita di minta untuk mengetikkan suatu nilai integer, selanjutnya fungsi **a = masukan.nextInt();** adalah perintah untuk memasukkan nilai, nextInt() digunakan untuk tipe data integer, kemudian terdapat statement if di mana kondisinya menyatakan apabila nilai a yang di inputkan lebih besar atau sama dengan nol maka akan di tampilkan outputnya bahwa nilai a positif.

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui apa itu Scanner, bagaimana fungsinya dan method apa saja yang digunakan di dalam Scanner.

- Output



```
Output - If1 (run)
run:
Contoh IF satu kasus
Ketikkan suatu nilai integer : 12

Nilai a positif 12
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```

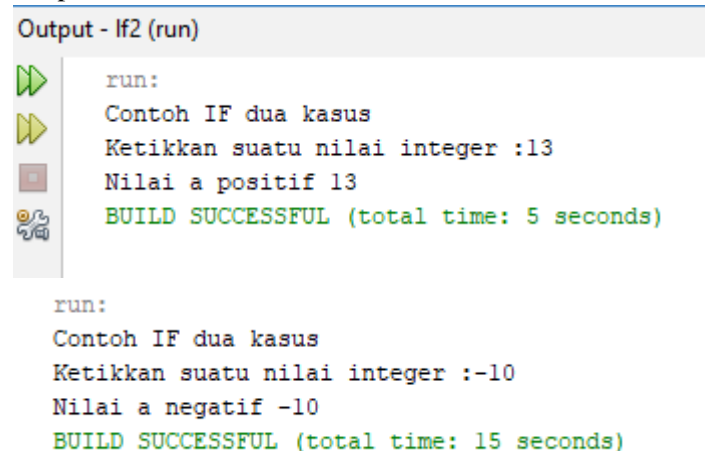
d. Program 4

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu **"If2"** yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan data/nilai saat setelah program di running/di jalankan. terdapat selection if else di mana kondisinya menyatakan apabila nilai a yang di inputkan lebih besar atau sama dengan nol maka akan di tampilkan outputnya bahwa nilai a positif, namun jika nilai a yang di inputkan lebih kecil dari 0 maka nilai a negatif.

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui apa itu Scanner, bagaimana fungsinya dan method apa saja yang digunakan di dalam Scanner, dan juga mengetahui apa itu selection.

- Output



```
Output - If2 (run)

run:
Contoh IF dua kasus
Ketikkan suatu nilai integer :13
Nilai a positif 13
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)

run:
Contoh IF dua kasus
Ketikkan suatu nilai integer :-10
Nilai a negatif -10
BUILD SUCCESSFUL (total time: 15 seconds)
```

e. Program 5

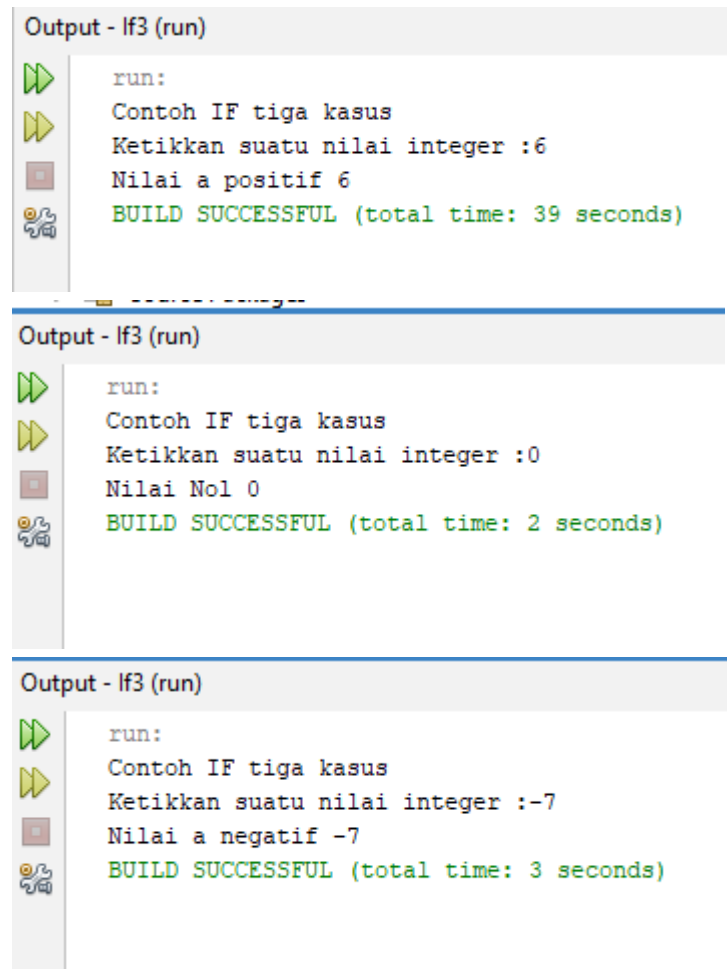
- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu **"If3"** yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util, program sebelumnya menggunakan selection if, dan if else, di program ini menggunakan selection if else if dimana kondisinya menyatakan apabila nilai a

yang di inputkan lebih besar dari nol maka akan di tampilkan outputnya bahwa nilai a positif, namun jika nilai a sama dengan nol maka outpunya nilai a nol, dan jika nilai a yang di inputkan lebih kecil dari 0 maka nilaia negatif.

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaanselection(pilihan) dimana selection ini ada if, if else, dan if else if.

- Output



The image displays three sequential screenshots of an IDE's output console, each titled "Output - lf3 (run)". Each screenshot shows the execution of a program that prompts the user to enter an integer and then displays the result based on whether it is positive, zero, or negative. The first screenshot shows the input 6, resulting in "Nilai a positif 6". The second screenshot shows the input 0, resulting in "Nilai Nol 0". The third screenshot shows the input -7, resulting in "Nilai a negatif -7". All three runs conclude with the message "BUILD SUCCESSFUL (total time: ... seconds)".

```
run:
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer :6
Nilai a positif 6
BUILD SUCCESSFUL (total time: 39 seconds)
```

```
run:
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer :0
Nilai Nol 0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

```
run:
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer :-7
Nilai a negatif -7
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

f. Program 6

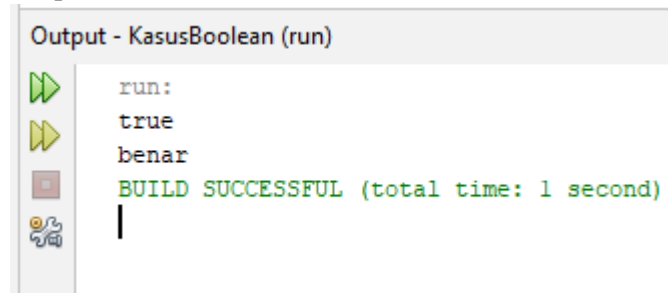
- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu **“KasusBoolean”** yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, di deklarasikan sebuah variable boolean dengan identifier bool dan di berikan nilai pada variable bool yaitu ‘true’, program ini juga

menggunakan selection **if else**, dimana if else pertama kondisinya menyatakan bahwa jika bool maka outputnya true, namun jika tidak maka outputnya false, namun pada variable sudah di inisialisasikan bahwa nilai bool adalah true maka kondisi if lah yang memenuhi sehingga outputnya true. Kemudian if else kedua kondisinya jika negasi boolartinya nilai bool ini false maka outputnya salah namun jika tidak maka outputnya benar, karna false maka kondisi yang memenuhi adalah else sehingga outputnya benar.

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan selection(pilihan) dimana selection ini ada if, if else, dan if else if.

- Output



```
Output - KasusBoolean (run)
run:
true
benar
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

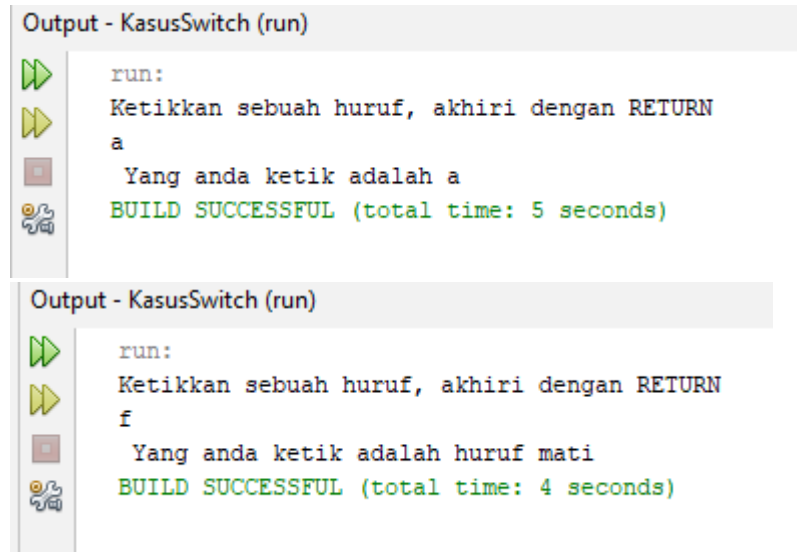
g. Program 7

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu “**KasusSwitch**” yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util. Kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan dan di deklarasikan sebuah variable char dengan identifier cc, setelah itu terdapat perintah untuk menampilkan output menggunakan System.out.print, dimana setelah di running kita di minta untuk mengetikkan sebuah huruf, selanjutnya fungsi cc= masukan.next().charAt(0); adalah perintah untuk memasukkan nilai char atau karakter

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan percabangan switch case.

- Output



The image shows two screenshots of an IDE's output window for a program named 'KasusSwitch'. The top screenshot shows the program running with the input 'a', resulting in the output 'Yang anda ketik adalah a' and a successful build message. The bottom screenshot shows the program running with the input 'f', resulting in the output 'Yang anda ketik adalah huruf mati' and a successful build message.

```
Output - KasusSwitch (run)
run:
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
a
Yang anda ketik adalah a
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)

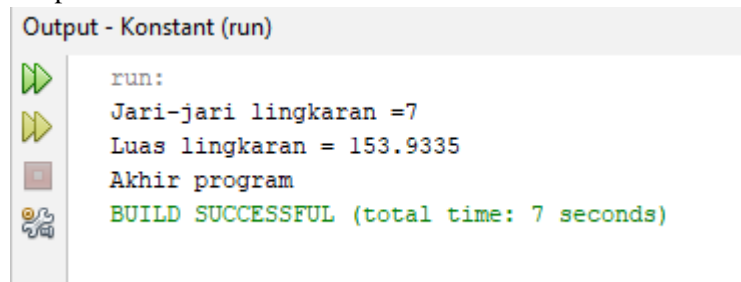
Output - KasusSwitch (run)
run:
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
f
Yang anda ketik adalah huruf mati
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

h. Program 8

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu “**Konstant**” yang bersifat public dapat di akses dari class lainnya. Program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan data/nilai saat setelah program di running/di jalankan. Kemudian ada Scanner masukan=**new Scanner(System.in)**; yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, dan di deklarasikan sebuah variable float dengan identifier **r**, dan nilai **phi** nya juga sudah di tentukan, kemudian setelah di running terdapat perintah untuk memasukkan jari-jari lingkaran, selanjutnya fungsi **r = masukan.nextFloat()**; adalah perintah untuk memasukkan nilai, **nextFloat()** digunakan untuk tipe data float, kemudian terdapat perintah **System.out.print** untuk menghitung luas lingkaran keluarlah output dari luas lingkaran dan akhir program.

- Output



The image shows a screenshot of an IDE's output window for a program named 'Konstant'. The program runs and outputs the radius and area of a circle, followed by a successful build message.

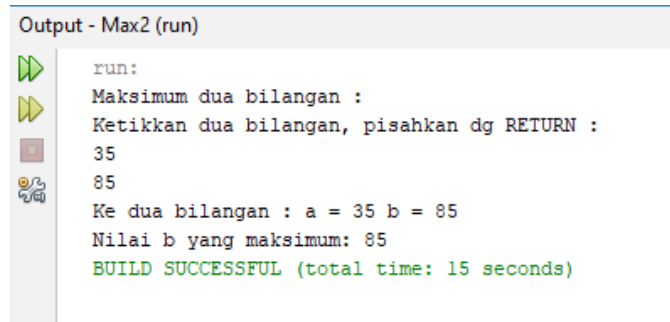
```
Output - Konstant (run)
run:
Jari-jari lingkaran =7
Luas lingkaran = 153.9335
Akhir program
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

i. Program 9

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu “**Max2**” yang bersifat public dapat di akses dari class lainnya, menggunakan Scanner yang terdapat pada paket java.util. Kemudian ada Scanner **masukan=new Scanner(System.in);** yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, dan di deklarasikan sebuah variable integer dengan identifier a dan b, kemudian setelah di running terdapat perintah untuk memasukan dua bilangan, selanjutnya fungsi **a=masukan.nextInt();** dan **b=masukan.nextInt();** adalah perintah untuk memasukkan nilai, nextInt() digunakan untuk tipe data integer, setelah itu perintah untuk menampilkan dua bilangan yang sudah di inputkan tadi. Kemudian ada percabangan if else yang mana kondisi if nya menyatakan apabila bilangan a yang di inputkan lebih besar atau sama dengan b maka outputnya adalah nilai a yang maksimum, namun jika sebaliknya nilai b yang lebih besar maka outputnya nilai b yang maksimum. Sama seperti program sebelumnya dimana program ini tujuannya agar kita mengetahui bagaimana penggunaan if else.

- Output



```
Output - Max2 (run)
run:
Maksimum dua bilangan :
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
35
85
Ke dua bilangan : a = 35 b = 85
Nilai b yang maksimum: 85
BUILD SUCCESSFUL (total time: 15 seconds)
```

j. Program 10

- Penjelasan program

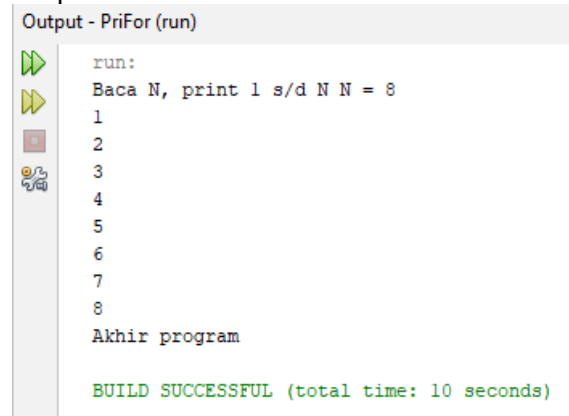
Program ini memiliki nama class yaitu “**PriFor**” yang bersifat public dapat di akses dari class lainnya, program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util. Kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, dan di deklarasikan sebuah variable integer dengan identifier i dan N, kemudian setelah di running terdapat perintah untuk memasukkan nilai N, selanjutnya fungsi **N=masukan.nextInt();** adalah

perintah untuk memasukkan nilai, `nextInt()` digunakan untuk tipe data integer, kemudian ada perulangan `for` yang memiliki kondisi yaitu variable `i` tugasnya untuk menyimpan perulangan, `i <= N` artinya selama nilai `i` lebih kecil atau sama dengan nilai `N` yang di inputkan tadi maka pengulangan akan terus dilakukan, misalnya nilai `N` yang di inputkan 5 maka perulangan akan mengulang sebanyak 5 kali, kemudian `i++` fungsinya untuk menambah satu(+1) nilai `i` pada setiap pengulangan.

Di program ini di inputkan nilai `N=7` maka perulangan akan mengulang sebanyak 7 kali.

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui apa itu perulangan atau looping, dan apa saja komponen yang ada dalam perulangan `for`.

- Output



```
Output - PriFor (run)

run:
Baca N, print 1 s/d N N = 8
1
2
3
4
5
6
7
8
Akhir program

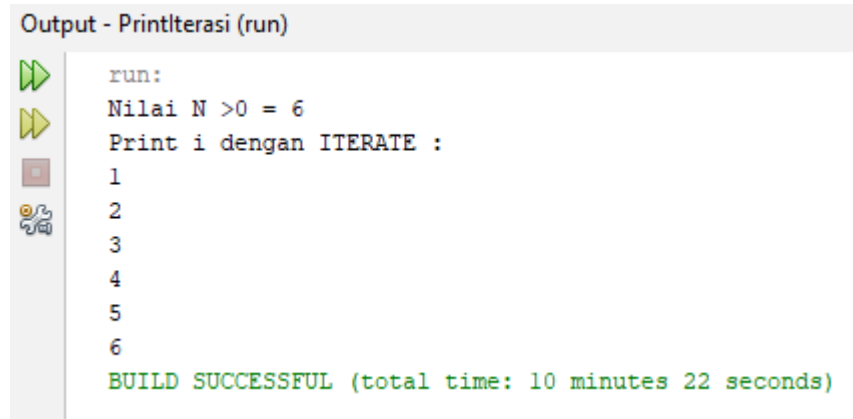
BUILD SUCCESSFUL (total time: 10 seconds)
```

k. Program 11

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu **“PrintIterasi”** yang bersifat `public` dapat di akses dari class lainnya, program ini menggunakan `Scanner` yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket `java.util`. terdapat sebuah variable integer dengan identifier `i` dan `N`, kemudian setelah di running terdapat perintah untuk memasukkan nilai `N` dimana nilai `N` yang di input kan lebih besar dari 0, selanjutnya fungsi `N=masukan.nextInt();` adalah perintah untuk memasukkan nilai, `nextInt()` digunakan untuk tipe data integer, kemudian ada variable `i` yang sudah di berikan nilai, kemudian ada perulangan `for` yang di dalamnya ada percabangan yang memiliki kondisi yaitu jika nilai `i` yang sudah di inisialisasikan tadi sama dengan nilai `N` yang di inputkan maka kondisi berhenti, namun jika tidak variable `i` akan menambah satu(+1) sehingga nilai `i` ini akan berulang sebanyak nilai `N` yang di inputkan.

- Output



```

run:
Nilai N >0 = 6
Print i dengan ITERATE :
1
2
3
4
5
6
BUILD SUCCESSFUL (total time: 10 minutes 22 seconds)

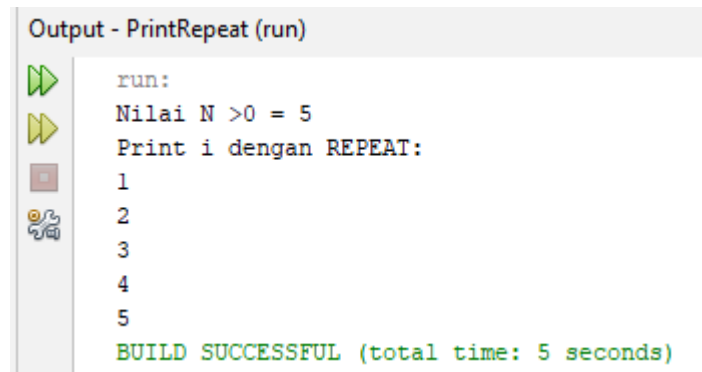
```

l. Program 12

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu “**PrintRepeat**” yang bersifat public yang dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util. sama seperti program yang diatas cuman disini ada perulangan **do while** yang akan menampilkan output nilai i yang sudah di inisialisasikan sebelumnya kemudian ada perintah increment i++ yaitu nilai i akan bertambah 1 setiap pengulangan selama kondisinya terpenuhi, kemudian while menampilkan kondisinya yaitu jika nilai i lebih kecil atau sama dengan nilai N yang di inputkan maka perulangan akan terus berlanjut sampai batas nilai N nya.

- Output



```

run:
Nilai N >0 = 5
Print i dengan REPEAT:
1
2
3
4
5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)

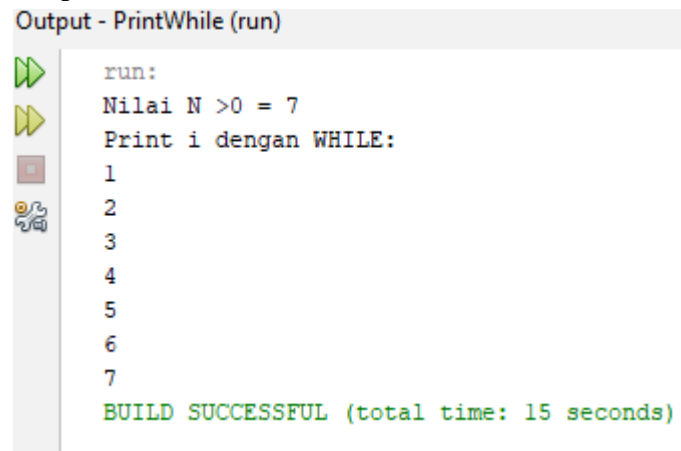
```

m. Program 13

- Penjelasan program

Program ini memiliki nama class yaitu **“PrintWhile”** yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner. Terdapat perulangan while dimana kondisinya adalah jika nilai i lebih kecil atau sama dengan dari nilai N yang sudah di inputkan maka nilai i akan di increment sampai batas nilai N yang di inputkan kemudian perulangannya akan tampil.

- Output



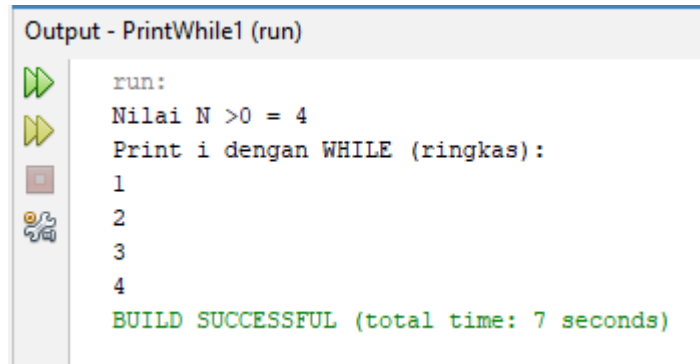
```
Output - PrintWhile (run)
run:
Nilai N >0 = 7
Print i dengan WHILE:
1
2
3
4
5
6
7
BUILD SUCCESSFUL (total time: 15 seconds)
```

n. Program 14

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu **“PrintWhile1”** yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner. Terdapat perulangan while dimana kondisinya adalah jika nilai i lebih kecil atau sama dengan nilai N yang sudah di inputkan maka nilai i akan di increment sampai batas nilai N yang di inputkan kemudian perulangannya akan tampil. Program ini hampir sama dengan program sebelumnya yaitu menggunakan perulangan while.

- Output



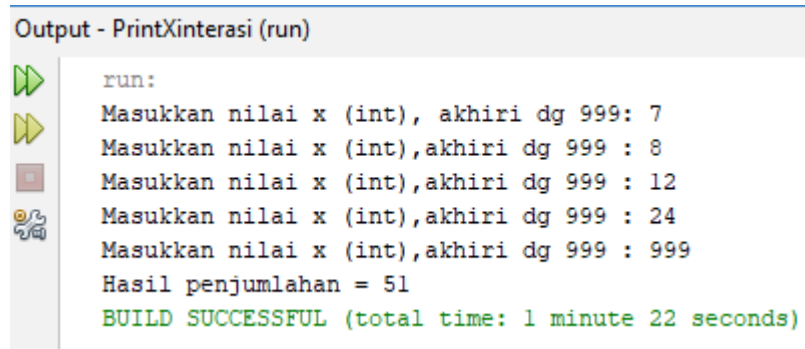
```
run:
Nilai N >0 = 4
Print i dengan WHILE (ringkas):
1
2
3
4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

o. Program 15

- Penjelasan Program
- Program ini memiliki nama class yaitu “**PrintXinterasi**” yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner. Kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, dan di deklarasikan sebuah variable integer dengan identifier x dan sum yang sudah diberikan nilai sum=0, kemudian setelah di running terdapat perintah untuk memasukkan nilai x, selanjutnya inisialisasi fungsi x=masukan.nextInt(); yaitu perintah untuk memasukkan nilai, kemudian ada percabangan if else dimana kondisi if menyatakan apabila x yang di inputkan sama dengan 999 maka output yang di tampilkan adalah kasus kosong namun jika tidak atau else akan di inisialisasikan sum=x, kemudian didalam else ini terdapat perulangan for yang outputnya akan menampilkan untuk memasukkan nilai x sebanyak yang di inginkan lalu ada perintah x=masukan.nextInt(), kemudian didalam perulangan for ini ada lagi percabangan if else yaitu jika nilai x yang di inputkan sama dengan 999 maka perulangan berhenti atau break, lalu elsenya akan menghitung dengan menjumlahkan semua nilai x yang sudah di inputkan tadi, lalu akan menampilkan output hasil penjumlahan dengan perintah System.out.println.

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan perulangan didalam percabangan dan percabangan didalam perulangan.

- Output



```
run:
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 7
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 8
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 12
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 24
Masukkan nilai x (int),akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 51
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 22 seconds)
```

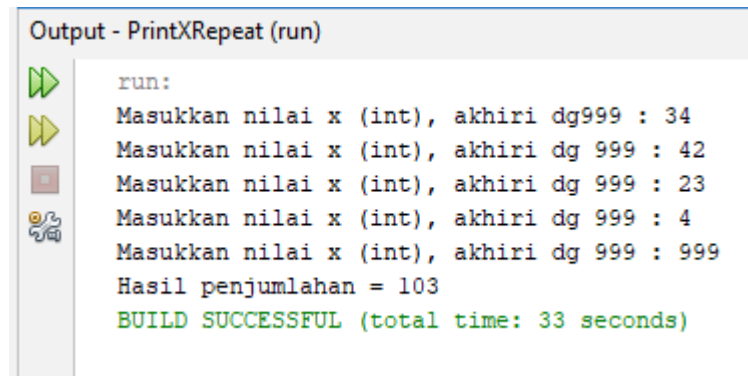
p. Program 16

- Penjelasan program

Program ini memiliki nama class yaitu “**PrintXRepeat**” yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner. Kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, dan di deklarasikan sebuah variable integer dengan identifer x dan sum yang sudah diberikan nilai sum=0, kemudian setelah di running terdapat perintah untuk memasukkan nilai x, selanjutnya inisialisasi fungsi x=masukan.nextInt(); yaitu perintah untuk memasukkan nilai, kemudian ada percabangan if else dimana kondisi if menyatakan apabila x yang di inputkan sama dengan 999 maka output yang di tampilkan adalah kasus kosong namun jika tidak atau else akan di inisialisasikan sum=0, kemudian didalam else ini terdapat perulangan do while di dalam do di inisialisasikan sum=sum + x, lalu terdapat statement System.out.print yang menampilkan output untuk memasukkan nilai x sebanyak yang di inginkan lalu ada perintah x=masukan.nextInt(), kemudian didalam perulangan while terdapat kondisi jika nilai x tidak sama dengan 999 maka akan di tampilkan output hasilpenjumlahan dari nilai sum di tambah nilai x yang sudah di inputkan.

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan perulangan didalam percabangan. Bedanya dengan program sebelumnya adalah diprogram ini menggunakan perulangan do while sedangkan program sebelumnya menggunakan perulangan for.

- Output



```
run:
Masukkan nilai x (int), akhiri dg999 : 34
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 42
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 23
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 4
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 103
BUILD SUCCESSFUL (total time: 33 seconds)
```

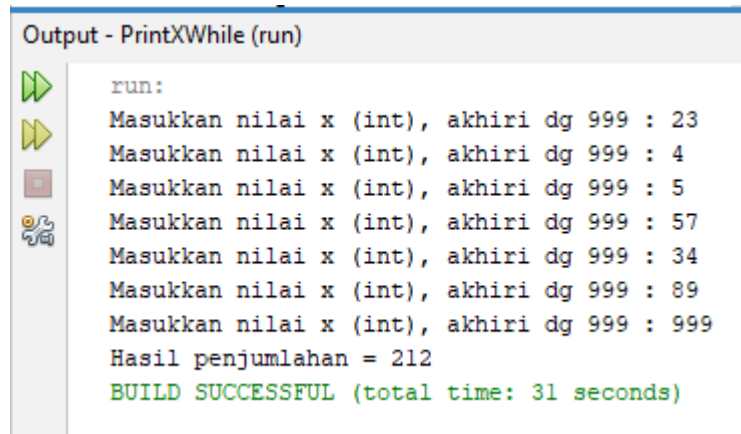
q. Program 17

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu “**PrintXWhile**” yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner. Kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, dan di deklarasikan sebuah variable integer dengan identifier sum dan x yang sudah di inisilisasikan nilai sum=0, kemudian setelah di running terdapat perintah untuk memasukkan nilai x, selanjutnya inisialisasi fungsi x=masukan.nextInt(); yaitu perintah untuk memasukkan nilai, kemudian ada perulangan while di dalam while di berikan sebuah proses sum = sum + x, lalu terdapat statement System.out.print yang menampilkan output untuk memasukkan nilai x sebanyak yang di inginkan lalu ada perintah x=masukan.nextInt(), kemudian didalam perulangan while terdapat kondisi jika nilai x tidak sama dengan 999 maka perulangan akan terus berlanjut namun jika nilai x yang di inputkan 999 maka akan di tampilkan hasil penjumlahan dari nilai sum.

Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan perulangan. Bedanya dengan program sebelumnya adalah di program ini menggunakan perulangan while sedangkan program sebelumnya menggunakan perulangan do while.

- Output



```
Output - PrintXWhile (run)

run:
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 23
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 4
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 5
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 57
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 34
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 89
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 212
BUILD SUCCESSFUL (total time: 31 seconds)
```

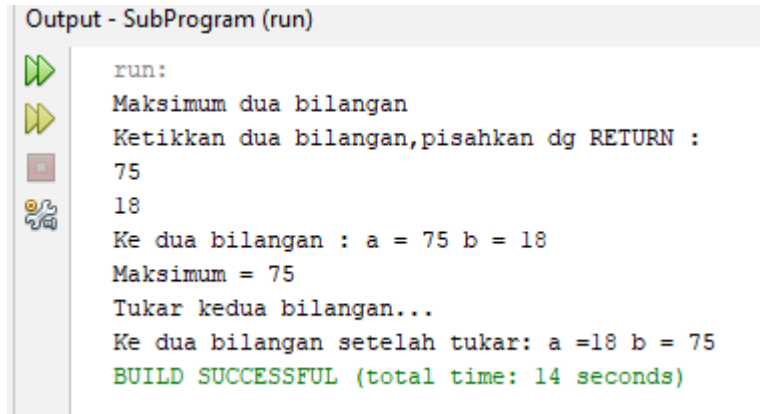
r. Program 18

- Penjelasan Program

Program ini memiliki nama class yaitu **“SubProgram”** yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan data/nilai saat setelah program di running/di jalankan. Program ini menggunakan method static int max(int a, int b) yang akan mengembalikan nilai terbesar sebagai hasil, pada baris 16-19 didefinisikan method yang bernama maxab dengan 2 parameter yaitu a dan b, statement didalam method maxab ini di berikan sebuah return di mana return ini mengembalikan nilai apakah $a \geq b$? jika benar maka nilai yang di kembalikan adalah a dan jika tidak maka sebaliknya, diberikan sebuah method void yang bernama tukar dengan 2 parameter yaitu a dan b, kemudian di deklarasikan sebuah variable integer dengan identifier temp, dimana variable temp ini sudah di berikan nilai sama dengan a, kemudian $a = b$ dan $b = temp$, kemudian diberikan sebuah perintah System.out.println yang outputnya adalah kedua bilangan setelah di tukar. Kemudian didalam void main di deklarasikan variable integer dengan identifier a dan b, kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, selanjutnya inisialisasi fungsi $a = masukan.nextInt()$; dan $b = masukan.nextInt()$; yaitu perintah untuk memasukkan nilai, setelah itu terdapat perintah untuk menampilkan output menggunakan System.out.println, output yang di tampilkan adalah nilai dari dua bilangan yang di inputkan tadi, kemudian menampilkan nilai maximum dari kedua bilangan, dan yang terakhir

menampilkan bilangan setelah di tukar.

- Output



```
Output - SubProgram (run)

run:
Maksimum dua bilangan
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
75
18
Ke dua bilangan : a = 75 b = 18
Maksimum = 75
Tukar kedua bilangan...
Ke dua bilangan setelah tukar: a =18 b = 75
BUILD SUCCESSFUL (total time: 14 seconds)
```





s. Program 19

- Penjelasan Program





Program ini memiliki nama class yaitu “**Tempair**” yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan data/nilai saat setelah program di running/di jalankan. Kemudian di deklarasikan sebuah variable integer dengan identifier T, kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, lalu ada perintah System.out.print yang setelah di running ada perintah untuk memasukkan Temperatur selanjutnya inialisasi fungsi T=masukan.nextInt(); yaitu perintah untuk memasukkan nilai, kemudian terdapat percabangan if else if dimana kondisi if pertama menyatakan apabila Nilai T yang di inputkan lebih kecil dari 0 maka output yang akan tampil adalah “Wujud air beku”, kondisi else if kedua menyatakan apabila 0 lebih kecil atau sama dengan nilai T yang diinputkan dan nilai T lebih kecil atau sama dengan 100 maka outputnya adalah “Wujud air cair”, kondisi else if terakhir menyatakan jika nilai T yang di inputkan lebih besar dari 100 maka output yang akan tampil adalah “Wujud air uap/gas”.

- Output





Output - Tempair (run)

 run:
 Contoh IF tiga kasus
 Temperatur (der. C) = -15
 Wujud air beku
-15BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 8 seconds)

Output - Tempair (run)

 run:
 Contoh IF tiga kasus
 Temperatur (der. C) = 45
 Wujud air cair
45BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)

Output - Tempair (run)

 run:
 Contoh IF tiga kasus
 Temperatur (der. C) = 110
 Wujud air uap/gas
110BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

