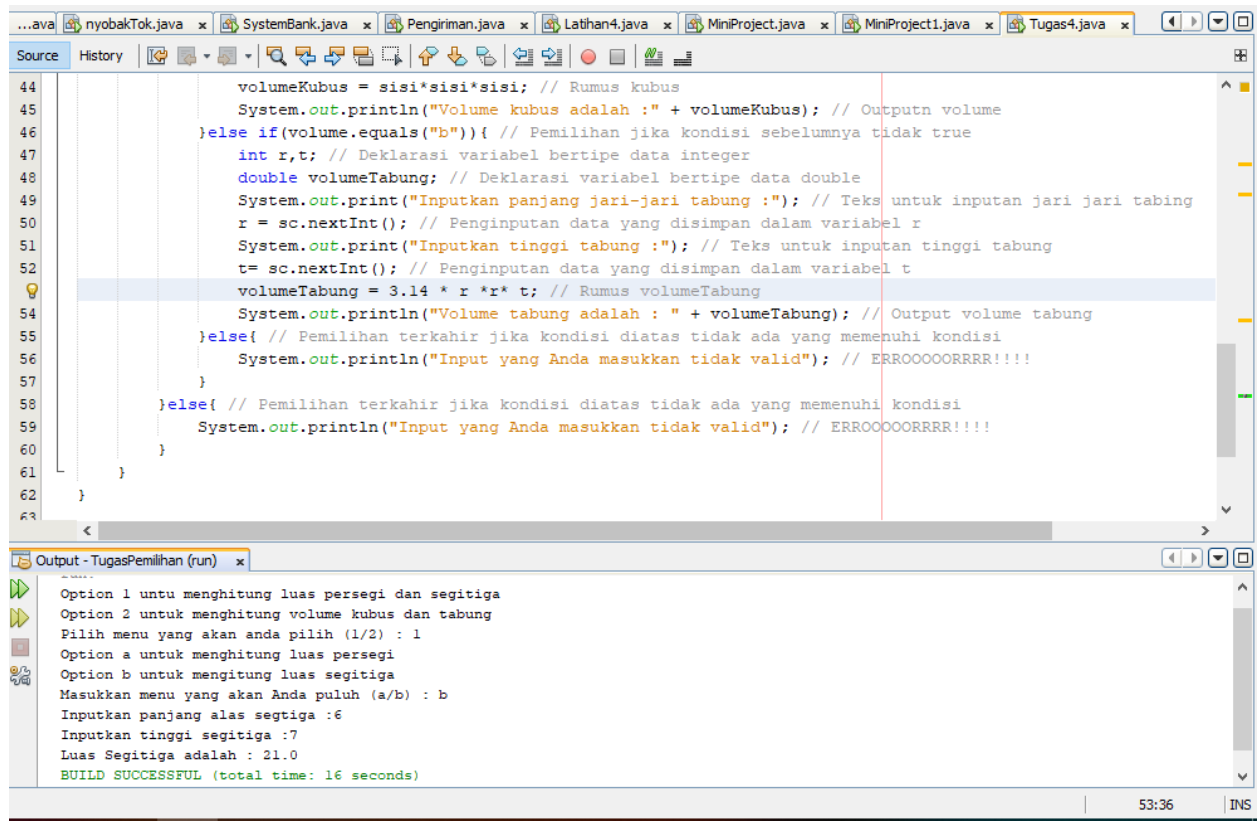


Tugas 4

1. Source kodde

```
...ava nyobakTok.java x SystemBank.java x Pengiriman.java x Latihan4.java x MiniProject.java x MiniProject1.java x Tugas4.java x
Source History
1 package tugaspemilihan;
2 import java.util.Scanner;
3 public class Tugas4 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner sc = new Scanner(System.in); // Pendeklarasian nama variabel scanner
6         int sisi; // Deklarasi variabel sisi dengan tipe data integer
7         String menu,luas,volume; // Deklarasi variabel dengan tipe data String
8         System.out.println("Option 1 untu menghitung luas persegi dan segitiga "); // Deklarasi keterangan
9         System.out.println("Option 2 untuk menghitung volume kubus dan tabung"); // Deklarasi keterangan
10        System.out.print("Pilih menu yang akan anda pilih (1/2) : "); // Teks untuk input pemilihan menu
11        menu = sc.nextLine(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel menu
12        if(menu.equals("1")){ // Pemilihan untuk menu
13            int luasPersegi; // Deklarasi variabel tipe int
14            System.out.println("Option a untuk menghitung luas persegi"); // Keterangan option
15            System.out.println("Option b untuk mengitung luas segitiga"); // Keterangan option
16            System.out.print("Masukkan menu yang akan Anda puluh (a/b) : "); // teks untuk menginputkan pilihan
17            luas = sc.nextLine(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel luas
18            if(luas.equals("a")){ // Pemilihan kondisi pertama
19                System.out.print("Inputkan panjang sisi persegi : "); // Keterangan untuk input panjang sisi
20                sisi=sc.nextInt(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel sisi
21                luasPersegi = sisi*sisi; // Rumus hitung luas
22                System.out.println("Luas Persegi adalah : " + luasPersegi); // Output luas persegi
23            }else if(luas.equals("b")){ // Pemilihan kedua jika kondisi sebelumnya tidak true
24                int tinggiSegitiga,alasSegitiga; // Deklarasi variabel bertipe data integer
25                double luasSegitiga; // Deklarasi variabel bertipe data double
26                System.out.print("Inputkan panjang alas segitiga :"); // Teks untuk menginputkan nilai alas
27                alasSegitiga = sc.nextInt(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel alasSegitiga
28                System.out.print("Inputkan tinggi segitiga :"); // Teks untuk menginputkan nilai tinggi segitiga
29                tinggiSegitiga= sc.nextInt(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel tinggiSegitiga
30                luasSegitiga = 0.5 * alasSegitiga * tinggiSegitiga; // Rumus luas segitiga
31                System.out.println("Luas Segitiga adalah : " + luasSegitiga); // Output luas segitiga
32            }else{ // Pemilihan terakhir, the last one jika kondisi sebelum sebelumnya tidak ada yang memenuhi
33                System.out.println("Input yang Anda masukkan tidak valid"); // ERRORRRR!!!!!!!!!!!!!!
34            }
35        }else if(menu.equals("2")){ // Pemilihan untuk menu kedua
36            System.out.println("Option a untuk menghitung volume kubus"); //keterangan option 1
37            System.out.println("Option b untuk menghitung volume tabung"); // Keterangan 2
38            System.out.print("Masukkan menu yang akan Anda pilih (a/b) :"); // Teks untuk input pemilihan menu
39            volume = sc.nextLine(); // Input datanya dengan tipe variabel String
40            if(volume.equals("a")){ // Pemilihan kondisi pertama
41                int volumeKubus; // Integer bervariasi volumeKubus
42                System.out.print("Inputkan panjang sisi kubus : "); // Teks untuk inputan sisi
43                sisi=sc.nextInt(); // Penginputan data yang disimpan di variabel sisi
44                volumeKubus = sisi*sisi*sisi; // Rumus kubus
45                System.out.println("Volume kubus adalah : " + volumeKubus); // Outputn volume
46            }else if(volume.equals("b")){ // Pemilihan jika kondisi sebelumnya tidak true
47                int r,t; // Deklarasi variabel bertipe data integer
48                double volumeTabung; // Deklarasi variabel bertipe data double
49                System.out.print("Inputkan panjang jari-jari tabung :"); // Teks untuk inputan jari jari tabung
50                r = sc.nextInt(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel r
51                System.out.print("Inputkan tinggi tabung :"); // Teks untuk inputan tinggi tabung
52                t= sc.nextInt(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel t
53                volumeTabung = 3.14 * r *r* t; // Rumus volumeTabung
54                System.out.println("Volume tabung adalah : " + volumeTabung); // Output volume tabung
55            }else{ // Pemilihan terakhir jika kondisi diatas tidak ada yang memenuhi kondisi
56                System.out.println("Input yang Anda masukkan tidak valid"); // ERROOOORRRR!!!!
57            }
58        }else{ // Pemilihan terakhir jika kondisi diatas tidak ada yang memenuhi kondisi
59            System.out.println("Input yang Anda masukkan tidak valid"); // ERROOOORRRR!!!!
60        }
61    }
}
```

2. Output



The screenshot displays an IDE with multiple open files. The active file, `Tugas4.java`, contains Java code for calculating the volume of a cube and a cylinder. The code includes comments in Indonesian and uses `System.out.println` for output. The output window at the bottom shows the execution results of the program.

```
44         volumeKubus = sisi*sisi*sisi; // Rumus kubus
45         System.out.println("Volume kubus adalah : " + volumeKubus); // Outputn volume
46     }else if(volume.equals("b")){ // Pemilihan jika kondisi sebelumnya tidak true
47         int r,t; // Deklarasi variabel bertipe data integer
48         double volumeTabung; // Deklarasi variabel bertipe data double
49         System.out.print("Inputkan panjang jari-jari tabung :"); // Teks untuk inputan jari jari tabing
50         r = sc.nextInt(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel r
51         System.out.print("Inputkan tinggi tabung :"); // Teks untuk inputan tinggi tabung
52         t= sc.nextInt(); // Penginputan data yang disimpan dalam variabel t
53         volumeTabung = 3.14 * r *r* t; // Rumus volumeTabung
54         System.out.println("Volume tabung adalah : " + volumeTabung); // Output volume tabung
55     }else{ // Pemilihan terakhir jika kondisi diatas tidak ada yang memenuhi kondisi
56         System.out.println("Input yang Anda masukkan tidak valid"); // ERROOOOORRRR!!!!
57     }
58 }else{ // Pemilihan terakhir jika kondisi diatas tidak ada yang memenuhi kondisi
59     System.out.println("Input yang Anda masukkan tidak valid"); // ERROOOOORRRR!!!!
60 }
61 }
62 }
63 }
```

Output - TugasPemilihan (run) x

```
Option 1 untu menghitung luas persegi dan segitiga
Option 2 untuk menghitung volume kubus dan tabung
Pilih menu yang akan anda pilih (1/2) : 1
Option a untuk menghitung luas persegi
Option b untuk mengitung luas segitiga
Masukkan menu yang akan Anda puluh (a/b) : b
Inputkan panjang alas segtiga :6
Inputkan tinggi segitiga :7
Luas Segitiga adalah : 21.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 16 seconds)
```

53:36 | INS